

dynamisches Laden von Klassen

wie in Java

die Methodentabellen werden über den Klassennamen erreicht
(*hashing*)

die Methodentabelle und der Code werden als Halde verwaltet
(Speicherplatz-Freigabe)

Mehrfachvererbung

casting wird komplizierter

...

Synthese allgemein

Teilaufgaben

Zwischencode:

