

Funktionales Programmieren (Praktische Informatik 3)

Berthold Hoffmann
Studiengang Informatik
Universität Bremen

Winter 03/04



**Vorlesung vom 26.01.2004:
Logisches Programmieren—
Einführung und Grundlagen**

Inhalt

- Regelbasiert = Funktional \vee Logisch
- Einführende Beispiele: `grandma` und `rev`
- Einige logische Grundlagen
 - Unifikation
 - SLD-Resolution
 - Tiefensuche

Regelbasiertes Programmieren

- Funktionales Programmieren
 - Regeln sind **Gleichungen** (gerichtet)
 - Regeln definieren **Funktionen**
 - Reduktion durch **verzögerte Auswertung**
 - Beispiel: Listenumkehr (**endrekursiv**)

```
rev [] a = a
rev (h:t) a = rev t (h:a)
```

- Reduktion

```
rev [1,2] []  $\rightsquigarrow$  rev [2] [1]  $\rightsquigarrow$  rev [] [2,1]  $\rightsquigarrow$  [2,1]
```

● Logisches Programmieren

- Regeln sind **Hornklausel**, sie definieren **Prädikate** (Relationen)

- Reduktion durch **SLD-Resolution**

- **Beispiel**: Listenumkehr

$\text{rev}([], A, A).$

$\text{rev}(H|T, A, R) \text{ :- rev}(T, [H|A], R).$

- Reduktion

$\text{rev}([1,2], [], R) \rightsquigarrow \text{rev}([2], [1], R) \rightsquigarrow \text{rev}([], [2,1], R)$
 $\rightsquigarrow \text{yes}, R=[2,1]$

- Aber: im Allgemeinen **mehrdeutige Ergebnisse!**

- Und: **vielseitigere Fragen** sind möglich! zum Beispiel:

$\text{rev}(X, Y, [3,2,1])$

Beispiele

Die Windsors

- Abstammung als Prädikat (Relation)

- Einfache Fakten

`mother(queenMum,elizabethII).`

`mother(elizabethII,charles).`

`mother(elizabethII,edward).`

`mother(elizabethII,andrew).`

`mother(elizabethII,anne).`

`father(charles,william).`

`father(charles,harry).`

`mother(diana,william).`

`mother(diana,harry).`

● abgeleitete Prädikate

- Klauseln

```
parent(P,C)      :- father(P,C);  
                  mother(P,C).
```

```
grandma(GM,GC)  :- mother(GM,P), parent(P,GC).
```

- $P :- Q$ bedeutet “ P , wenn Q ” (Umkehr-Implikation “ \Leftarrow ”).
- $P ; Q$ bedeutet “ P oder Q ” (Disjunktion).
- P , Q bedeutet “ P und Q ” (Konjunktion).

● Konkret

- “ X Elternteil von Y , wenn X Mutter von Y , oder X Vater von Y .”
- “ X Großmutter von Y ,
wenn X Mutter von Z , und Z Elternteil von Y ist.”

Fragen ans Programm (Datenbasis)

- Einfache Fragen

`grandma(elizabethII,william)`

\rightsquigarrow `mother(elizabethII,Z), parent(Z,william)`

\rightsquigarrow `parent(charles,william)`

\rightsquigarrow `father(charles,william)` \rightsquigarrow **yes**

- “Beweis” der Frage

- Durchsuchen der Datenbasis (von oben nach unten)

- dabei **Belegen** der Variablen

- **yes** wenn alle Fragen beantwortet werden können

- **no** sonst

grandma(anne,william)

\rightsquigarrow mother(anne,Z), parent(Z,william)

\rightsquigarrow no

- Fragen nach **allen** Enkeln

grandma(elizabethII,X)

\rightsquigarrow mother(elizabethII,Z), parent(Z,X) (1)

\rightsquigarrow parent(charles,X) (2)

\rightsquigarrow father(charles,X)

\rightsquigarrow yes, X = william;

\rightsquigarrow yes, X = harry \rightsquigarrow no

- Finden einer Belegung für X

- Auf Wunsch (mit ;) weitere Belegungen

- Fragen nach **allen** Großmüttern von William

`grandma(X,william)`

`~> mother(X,Z), father(Z,william)`

`~> ... ~>`

`~> father(charles,william)`

`~> yes, X = elizabethII ~> no`

- “`~> ...`” verschweigt **Fehlschläge**
- Nur eine Antwort (Datenbasis ist **unvollständig**)

- Aufzählung **alle** Großmutter-Enkel-Paare

grandma(X, Y)

↪ ... **yes**, X = queenMum, Y=charles

↪ ...

↪ ... **yes**, X = elizabethII, Y=harry

↪ ... **no**

Beispiel: Listen umkehren

- Erinnerung: So sah's in Haskell aus:

```
rev [] a = a
```

```
rev (h:t) a = rev t (h:a)
```

- In PROLOG geht's ganz ähnlich:

```
rev( [], A, A ).
```

```
rev( [H|T], A, R) :- rev(T, [H|A], R) .
```

- Verwendungen von rev

- Test: $\text{rev}([], [], []) \rightsquigarrow \text{yes}$. $\text{rev}([X], [], [X]) \rightsquigarrow \text{yes}$.

- $\text{rev}([X], [], [Y]) \rightsquigarrow \text{yes}$, $X=Y$ $\text{rev}([X], [], []) \rightsquigarrow \text{no}$.

- Funktional: $\text{rev}([1, \dots, 12], [], R) \rightsquigarrow \text{yes}$. $R = [12, \dots, 1]$

- Umkehr-funktional:

$\text{rev}(Q, [], [1, 2])$

$\rightsquigarrow \text{rev}(T, [H], [1, 2])$ $[Q = [H|T], A = [], R = [1, 2]]$

$\rightsquigarrow \text{rev}(T', [H', H]), [1, 2])$ $[T = [H'|T'], A' = [H], R = [1, 2]]$

\rightsquigarrow **yes**, $[A'' = [H'|H|T'], H = 2, H' = 1, T' = []]$

$Q = [H|T] = [2, H', T'] = [2, 1]$;

$\rightsquigarrow \perp$

- Aufzählung der gesamten Relation
 $\text{rev}(Q, [], R) \rightsquigarrow \text{yes. } Q=[], R= []$
 $\rightsquigarrow \text{yes. } Q=[X], R= [X]$
 $\rightsquigarrow \text{yes. } Q=[X, Y], R= [Y, X]$
 $\rightsquigarrow \dots$

- Aufzählung der gesamten Relation

$\text{rev}(Q, [], R) \rightsquigarrow \text{yes. } Q = [], R = []$

$\rightsquigarrow \text{yes. } Q = [X], R = [X]$

$\rightsquigarrow \text{yes. } Q = [X, Y], R = [Y, X]$

$\rightsquigarrow \dots$

- “Beweisen” von Eigenschaften der Relation

$\text{rev}(X, [], Y), \text{rev}(Y, [], X) \rightsquigarrow \text{yes. } Q = [], R = []$

$\rightsquigarrow \text{yes. } Q = [X], R = [X]$

$\rightsquigarrow \text{yes. } Q = [X, Y], R = [Y, X]$

$\rightsquigarrow \dots$

Einige Grundlagen des Logischen Programmierens

Prädikatenlogik (Syntax)

- Formeln über Termen (Ausdrücken)

$$\forall X : P \mid \exists X : P \mid \neg P \mid P \wedge Q \mid P \vee Q \mid P \Rightarrow Q \mid \dots$$

Beispiel:

$$\forall L, L', L'' : \text{rev}(L, [], L') \wedge \text{rev}(L', [], L'') \rightarrow L = L''$$

- Einschränkungen für logisches Programmieren

- alle Funktionssymbole sind **frei** (Konstruktorfunktionen)
- andere Funktionen werden als Prädikate definiert (siehe **rev**)
- Formeln sind **positive Hornklauseln**

$$\forall X_1, \dots, X_n : p(t_{1,1}, \dots, t_{1,n_1}) \wedge \dots \wedge p(t_{k,1}, \dots, t_{k,n_k}) \Rightarrow q(t_1, \dots, t_k)$$

- ▷ Keine Negation oder existenzielle Quantifizierung
- ▷ alle Variablen sind all-quantifiziert

Prädikatenlogik (Semantik)

- Modelle
 - Eine Interpretation \mathcal{M} der Funktions- und Prädikatssymbole als Funktionen und Prädikate
 - eine Formelmengende T (**Theorie**) muss gelten
 - \mathcal{M} **erfüllt** T : $\mathcal{M} \models T$
 - Tautologien, erfüllbare und unerfüllbare Formeln
- Allgemein: Folgern und Schließen
 - Nachweisen der **Äquivalenz** durch Anwendung von **syntaktischen** Transformationsregeln
 - Beispiele:** $\neg(A \vee B) \equiv (\neg A \wedge \neg B)$

- **Resolution**: Rückwärtsschließen mit Hornklauseln

Frage: $F_1 \wedge \dots \wedge F_n$, Klausel $Q \Leftarrow P_1 \wedge \dots \wedge P_n$ mit $Q = F_1$

$$\frac{F_1 \wedge \dots \wedge F_n \quad Q \Leftarrow P_1 \wedge \dots \wedge P_k}{P_1 \wedge \dots \wedge P_k \wedge F_2 \wedge \dots \wedge F_n}$$

- **Tiefensuche**: Verwende die immer letzte Resolvente
- **Selektionsregel**: Resolviere die erste Frage von links, Versuche die Klauseln von oben nach unten.
- Fahre fort, bis die Resolvente leer, oder kein Schritt möglich ist.
- **Backtracking**: Bei Mißerfolg einige Schritte rückgängig machen und einen noch nicht versuchten Schritt versuchen.
- Bei Erfolg erhält man einen Beweis in umgekehrter Richtung.

Unifikation

- Die Literale F_1 und Q sind nicht gleich
Sie müssen gleich gemacht werden (**Unifikation**)
Dabei werden Variablen durch Terme ersetzt (Substitution)

$$\frac{F_1 \wedge \dots \wedge F_n \quad Q \Leftarrow P_1 \wedge \dots \wedge P_k}{(P_1 \wedge \dots \wedge P_k \wedge F_2 \wedge \dots \wedge F_n)\sigma}$$

• Beispiele:

- $F_1 = \text{rev}(Q, [], [1, 2])$
- $Q = \text{rev}([H|T], A, R)$
- Unifikator: $\sigma = \{Q = [H|T], A = [], R = [1, 2]\}$
- Resolutionsschritt mit Unifikation

$$\frac{\text{rev}(Q, [], [1, 2]) \quad \text{rev}([H|T], A, R) \leftarrow \text{rev}(T, [H|A], R)}{(\text{rev}(T, [H|[]], [1, 2]))}$$

- Unifikation ist **syntaktisch**, auf textuelle Gleichheit
- Variablen der Literale müssen disjunkt sein
- Substitutionen dürfen nicht zyklisch sein (**occur check**)

Zusammenfassung

- Regelbasiertes Programmieren
- Einführung in logisches Programmieren
 - Einfache Terme (die Windsors)
 - Listen (`rev`)
- Einige Grundlagen des logischen Programmierens
 - Resolution
 - Unifikation