

Funktionales Programmieren (Praktische Informatik 3)

Berthold Hoffmann
Studiengang Informatik
Universität Bremen

Winter 03/04



**Vorlesung vom 10.11.2001:
Formalisierung und Beweis –
Funktionen höherer Ordnung**

Inhalt

- Formalisierung und Beweis
 - Vollständige, strukturelle und Fixpunktinduktion
- Verifikation
 - Tut mein Programm, was es soll?
- Funktionen höherer Ordnung
 - Berechnungsmuster (*patterns of computation*)
 - `map` und `filter`: Verallgemeinerte Listenumschreibung
 - `fold`: Primitive Rekursion durch Falten von rechts nach links

Beweisprinzipien

Rekursive Definition, induktiver Beweis

- Definition von Funktionen ist **rekursiv**

- Basisfall (z.B. leere Liste `[]`)
- Rekursion (z.B. nicht-leere Liste `x:xs`)

```
rev :: [a] -> [a]
```

```
rev [] = []
```

```
rev (x:xs) = rev xs ++ [x]
```

- Reduktion der Eingabe (vom größeren aufs kleinere)

- **Beweis** durch *Induktion*

- Schluß vom kleineren aufs größere

Beweis durch *vollständige Induktion*

Zu zeigen:

Für alle natürlichen Zahlen x gilt $P(x)$.

Beweis:

- Induktionsbasis: $P(0)$
- Induktionssschritt: Annahme $P(x)$, zu zeigen $P(x + 1)$.

Beweis durch *strukturelle Induktion*

Zu zeigen:

Für alle Listen xs gilt $P(xs)$

Beweis:

- Induktionssbasis: $P([])$
- Induktionssschritt: Annahme $P(xs)$, zu zeigen $P(x : xs)$

Ein einfaches Beispiel

Lemma: $\text{len } (xs ++ ys) = \text{len } xs + \text{len } ys$

- Induktionsbasis: $xs = []$

$$\begin{aligned}\text{len } [] + \text{len } ys &= 0 + \text{len } ys \\ &= \text{len } ys \\ &= \text{len } ([] ++ ys)\end{aligned}$$

- Induktionsschritt:

Annahme: $\text{len } xs + \text{len } ys = \text{len } (xs ++ ys)$, dann

$$\begin{aligned}\text{len } (x : xs) + \text{len } ys &= 1 + \text{len } xs + \text{len } ys \\ &= 1 + \text{len } (xs ++ ys) \\ &= \text{len } (x : xs ++ ys)\end{aligned}$$

Noch ein Beispiel

Lemma: $\text{rev } (xs ++ ys) = \text{rev } ys ++ \text{rev } xs$

- Induktionsbasis:

$$\begin{aligned} \text{rev } ([] ++ ys) &= \text{rev } ys \\ &= \text{rev } ys ++ \text{rev } [] \end{aligned}$$

- Induktionsschritt:

Annahme ist $\text{rev } (xs ++ ys) = \text{rev } ys ++ \text{rev } xs$, dann

$$\begin{aligned} \text{rev } (x : xs ++ ys) &= \text{rev } (xs ++ ys) ++ [x] && \text{Def.} \\ &= (\text{rev } ys ++ \text{rev } xs) ++ [x] && \text{Ind.ann.} \\ &= \text{rev } ys ++ (\text{rev } xs ++ [x]) && ++ \text{ assoz.} \\ &= \text{rev } ys ++ \text{rev } (x : xs) \end{aligned}$$

Fixpunktinduktion

- Gegeben: rekursive Definition

$$f x = E \quad E \text{ enthält rekursive Aufrufe } f t_1 \dots f t_n$$

- Zu zeigen: Für alle Eingaben x gilt $P(fx)$
- Verankerung: nichtrekursive Gleichungen von f .
- Annahme: $P(f t_i)$ für alle t_i **kleiner** x
Zu zeigen: $P(E)$.
 - d.h. ein Rekursionsschritt erhält P
 - Ein Fall für jede rekursive Gleichung.

Beispiel: Quicksort

qsort :: [Int] -> [Int]

qsort [] = []

qsort (x:xs) = (qsort l) ++ [x] ++ (qsort r)

 where l = [y | y <- xs, y <= x]

 r = [y | y <- xs, y > x]

Lemma: $\forall l \in [\text{Int}] : \text{Perm}(l, \text{qsort } l) \wedge \text{Sorted}(\text{qsort } l)$

wobei

$\text{Perm}([x_1, \dots, x_n], [x_{i_1}, \dots, x_{i_n}]) := \{i_1, \dots, i_n\} = \{1, \dots, n\}$

$\text{Sorted}([x_1, \dots, x_n]) := \forall 1 \leq i < n \bullet x_i \leq x_{i+1}$

- Induktionsbasis:

$\text{Perm}([], []) \wedge \text{Sorted}([])$ ist offensichtlich

- Induktionsschritt (Perm):

Annahme: $\text{Perm}(l, \text{qsort } l) \wedge \text{Perm}(r, \text{qsort } r)$

- $\text{Perm}(xs, l ++ [x] ++ r)$ folgt aus der Definition von l und r

- $\text{Perm}(l ++ [x] ++ r, \text{qsort } l ++ [x] ++ \text{qsort } r)$ nach Induktionsannahme und Verträglichkeit von Perm mit ++

- ▷ $\forall l_1, l_2, l'_1, l'_2 \in [\text{Int}]$ ●

$\text{Perm}(l_1, l'_1) \wedge \text{Perm}(l_2, l'_2) \Rightarrow \text{Perm}(l_1 ++ l_2, l'_1 ++ l'_2)$

- $\text{Perm}(xs, \text{qsort } l ++ [x] ++ \text{qsort } r)$ wegen Transitivität von Perm

- ▷ $\forall l_1, l_2, l_3 \in [\text{Int}]$ ● $\text{Perm}(l_1, l_2) \wedge \text{Perm}(l_2, l_3) \Rightarrow \text{Perm}(l_1, l_3)$

- Induktionsschritt (Sorted):

Annahme: $\text{Sorted}(\text{qsort } l) \wedge \text{Sorted}(\text{qsort } r)$

- $\forall y \in l : y \leq x$ (nach Definition von l)
- $\forall y \in \text{qsort } l : y \leq x$ (wegen $\text{Perm}(l, \text{qsort } l)$)
- Analog kann für r gezeigt werden: $\forall z \in \text{qsort } r : x < z$
- Also gilt: $\forall y \in \text{qsort } l, z \in \text{qsort } r : y \leq x < z$
- Dann folgt $\text{Sorted}(\text{qsort } l ++ [x] ++ \text{qsort } r)$
aus der Induktionsannahme (. . .)

Funktionen Höherer Ordnung I

Berechnungsmuster

- Funktion auf alle Elemente einer Liste anwenden
 - `toLower`, `move`,
- Elemente aus einer Liste herausfiltern
 - `books`, `returnLoan`,
- Primitive Rekursion
 - `++`, `length`, `concat`,
- Listen zerlegen
 - `take`, `drop`
- Sonstige
 - `qsort`

Funktionen Höherer Ordnung

- Grundprinzip des funktionalen Programmierens
- Funktionen sind **Werte erster Klasse**
- Funktionen als **Argumente**: allgemeinere **Berechnungsmuster**
- Höhere Wiederverwendbarkeit
- Größere Abstraktion

Funktionen als Argumente

- Funktion auf alle Elemente anwenden: `map`
- Signatur:

$$\text{map} :: (a \rightarrow b) \rightarrow [a] \rightarrow [b]$$

- Definition

$$\text{map } f \text{ } xs = [f \ x \mid x \leftarrow xs]$$

- oder -

$$\text{map } f \ [] = []$$
$$\text{map } f \ (x:xs) = (f \ x) : (\text{map } f \ xs)$$

- Elemente filtern: `filter`

- Signatur:

```
filter :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
```

- Definition

```
filter p xs = [ x | x <- xs, p x ]
```

- oder -

```
filter p [] = []
```

```
filter p (x:xs)
```

```
  | p x      = x:(filter p xs)
```

```
  | otherwise = filter p xs
```

Skandal: Listenumschreibung entlarvt!

$$\begin{aligned} [Tx \mid x \leftarrow l, Px] &\equiv \text{map } t \text{ (filter } p \text{ } l) \\ &\quad \text{where } t \text{ } x = Tx \\ &\quad \quad p \text{ } x = Px \end{aligned}$$

Beispiel: Kehrwerte aller ungeraden Zahlen von 1 bis 100

```
[ 1 / x | x <- [1..100], (mod x 2) == 1 ]
```

```
map t (filter p [1..100])
  where t x = 1 / x
        p x = (mod x 2) == 1
```

Primitive Rekursion

- Primitive Rekursion:
 - Basisfall (leere Liste): ein neutraler Wert
 - Rekursionsfall: Verknüpfung von Listenkopf und Rekursionswert

- Signatur

`foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b`

- Definition

`foldr f e [] = e`

`foldr f e (x:xs) = f x (foldr f e xs)`

- Beispiel: Summieren von Listenelementen.

```
sum :: [Int] -> Int
```

```
sum xs = foldr (+) 0 xs
```

```
sum [3,12] = 3 + sum [12]
           = 3+ 12+ sum []
           = 3+ 12+ 0= 15
```

- Beispiel: Summieren von Listenelementen.

```
sum :: [Int] -> Int
```

```
sum xs = foldr (+) 0 xs
```

```
sum [3,12] = 3 + sum [12]
           = 3+ 12+ sum []
           = 3+ 12+ 0 = 15
```

- Beispiel: Flachklopfen von Listen.

```
concat :: [[a]] -> [a]
```

```
concat xs = foldr (++) [] xs
```

```
concat [11,12,13,14] = 11++ 12++ 13++ 14++ []
```

Listen zerlegen

- `take`, `drop`: n Elemente vom Anfang nehmen/weglassen

- Längster Präfix für den **Prädikat** gilt

```
takeWhile :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
```

```
takeWhile p [] = []
```

```
takeWhile p (x:xs)
```

```
    | p x = x : takeWhile p xs
```

```
    | otherwise = []
```

- Restliste des längsten Präfix

```
dropWhile :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
```

- Es gilt: `takeWhile p xs ++ dropWhile p xs == xs`

- Kombination von `takeWhile` und `dropWhile`

```
span      :: (a -> Bool) -> [a] -> ([a], [a])
span p xs = (takeWhile p xs, dropWhile p xs)
```

- Ordnungserhaltendes Einfügen:

```
ins :: Int -> [Int] -> [Int]
ins x xs = lessx ++ [x] ++ grteqx
  where (lessx, grteqx) = span less xs
        less z = z < x
```

- Damit sortieren durch Einfügen:

```
isort :: [Int] -> [Int]
isort xs = foldr ins [] xs
```


Beliebiges Sortieren

- Wieso eigentlich immer aufsteigend?

Beliebiges Sortieren

- Wieso eigentlich immer aufsteigend?
- Ordnung als Argument `ord`
 - Totale Ordnung: transitiv, **antisymmetrisch**, reflexiv, total
 - Insbesondere: $x \text{ ord } y \wedge y \text{ ord } x \Rightarrow x = y$

```
qsortBy :: (a -> a -> Bool) -> [a] -> [a]
```

```
qsortBy ord [] = []
```

```
qsortBy ord (x:xs) =
```

```
    qsortBy ord [y | y <- xs, ord y x] ++ [x] ++
```

```
    qsortBy ord [y | y <- xs, not (ord y x)]
```

Zusammenfassung

- Verifikation und Beweis
 - Beweis durch strukturelle und Fixpunktinduktion
 - Verifikation eines nichttrivialen Algorithmus
- Funktionen höherer Ordnung
 - Funktionen als gleichberechtigte Werte
 - Erlaubt Verallgemeinerungen
 - Erhöht Flexibilität und Wiederverwendbarkeit
 - Beispiele: `map`, `filter`, `foldr`
 - Sortieren nach beliebiger Ordnung