

Lösung Praktikum 6

1 Aufgabe 1: Zufallszahlen, Sortieren und Suchen

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

//Vergleichsfunktion für qsort and bsearch
//wenn zahl1 < zahl2 => -1
//wenn zahl1 == zahl2 => 0
//wenn zahl1 > zahl2 => 1
int vergleich(const void *zahl1, const void *zahl2)
{
    if (*(int *)zahl1 < *(int *) zahl2)
        return -1;
    else if (*(int *)zahl1 == *(int *) zahl2)
        return 0;
    else
        return 1;
}

int main()
{
    //Array für die Zahlen
    int array[10];
    //Zähler
    int i;
    //zu suchende Zahl
    int suchzahl;
    //Zeiger auf Suchergebnis
    int *ergebnis;

    //Zufallszahlengenerator initialisieren
    srand(time(NULL));

    //Array mit Zufallszahlen füllen
    for(i = 0; i < 10; i++)
        array[i] = rand()%100+1;

    //Array ausgeben
    printf("Array vorher: \n");
    for(i = 0; i < 10; i++)
```

```

    printf("%d. %d\n", i+1, array[i]);

//Array sortieren
qsort(array, 10, sizeof(int), &vergleich);

//Array ausgeben
printf("Array nachher: \n");
for(i = 0; i < 10; i++)
    printf("%d. %d\n", i+1, array[i]);

//zu suchende Zahl bestimmen
suchzahl=rand()%100+1;

//Zahl suchen
ergebnis = (int *)bsearch(&suchzahl, array, 10, sizeof(int), &vergleich);

//Zahl gefunden => ausgeben
if(ergebnis != NULL)
    printf("%d gefunden %d\n", suchzahl, *ergebnis);
//Zahl nicht gefunden => ausgeben
else
    printf("%d nicht gefunden!\n", suchzahl);
}

```

2 Aufgabe 2: Zeichenketten, Sortieren und Suchen

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

//Vergleichsfunktion für Quicksort und binäre Suche
//vergleicht Zeichenketten
int vergleich(const void *kette1, const void *kette2)
{
    //wenn der erste Buchstabe der ersten Kette
    //kleiner ist als der erste der zweiten
    //-1 (kette1 kleiner als kette2)
    if(*(char *)kette1 < *(char *)kette2)
    {
        return -1;
    }
    //wenn der erste Buchstabe der ersten und zweiten
    //Kette gleich sind,
    //müssen die weiteren Buchstaben überprüft werden
    else if(*(char *)kette1 == *(char *)kette2)
    {
        //solange etwas in der Zeichenkette steht, überprüfen
        while(*(char *)kette1)
        {
            //nächstes Zeichen vergleichen
            kette1 ++;
        }
    }
}

```

```

    kette2 ++;
    //wenn das nächste Zeichen der ersten Kette
    //kleiner als nächste der zweiten Kette
    //-1 (kette1 kleiner als kette2
    if(*(char *)kette1 < *(char *)kette2)
        return -1;
    //immer noch gleich, weiter überprüfen
    else if(*(char *)kette1 == *(char *)kette2)
    {
        ;
    }
    //wenn das nächste Zeichen der ersten Kette
    //größer als das nächste der zweiten
    //1 (kette1 größer als kette2
    else
        return 1;
}
//alle Buchstaben überprüft und gleich
//0 (kette1 == kette2)
return 0;
}
//wenn der erste Buchstabe größer als der zweite ist
//1 (kette1 größer als kette2)
else
    return 1;
}

int main()
{
    //ein Array mit 10 Einträgen
    //die Einträge sind Zeichenketten der Länge 20
    char array[10][20];
    //Zähler
    int i;
    //ein Name zum Suchen
    char name[20];
    //ein Zeiger für das Ergebnis der Suche
    char *ergebnis;

    //zehn Namen einlesen
    for(i = 0; i < 10; i++)
    {
        printf("Gib einen Namen ein: ");
        scanf(" %s", &(array[i]));
    }

    //Liste zum ersten Mal ausgeben
    printf("\nListe vorher: \n");
    for(i = 0; i < 10; i++)
        printf("%i. %s\n", i+1, array[i]);
}

```

```
//Liste sortieren
qsort(array, 10, sizeof(char)*20, &vergleich);

//Liste zum zweiten Mal ausgeben
printf("\nListe nachher: \n");
for(i = 0; i < 10; i++)
    printf("%d. %s\n", i+1, array[i]);

//Welche Person soll gesucht werden?
printf("\nWen suchen: \n");
scanf("%s", &name);

//Person suchen
ergebnis = (char *)bsearch(name, array, 10, sizeof(char)*20, &vergleich);

//Person gefunden
if(ergebnis != NULL)
    printf("%s gefunden!\n", ergebnis);
//Person nicht gefunden
else
    printf("Nicht gefunden!\n");
}
```