

# Komplexitätstheorie

SoSe 2018

Thomas Schneider

## Kapitel 4: Mehr Ressourcen, mehr Möglichkeiten?

Homepage der Vorlesung: <http://tinyurl.com/ss18-kt>

# Einleitung

Bei „P versus NP“ vergleicht man **unterschiedliche Maschinenmodelle**.

Wenn man ein Maschinenmodell und eine Ressource **fixiert**, gilt intuitiv:

Mehr Ressourcen  $\Rightarrow$  mehr Probleme lösbar

## In diesem Kapitel:

- Für natürliche Fälle ist das meist auch richtig (**Hierarchietheoreme**)
- Es gibt bemerkenswerte Ausnahmen (**Gap-Theoreme**)

**NEXT**



**4.1 Hierarchietheoreme**

4.2 Gap-Theoreme

# Hierarchietheoreme

## Hierarchietheoreme:

- sind Resultate, die Komplexitätsklassen **trennen**, mit denen also die Echtheit von Inklusionen nachgewiesen werden kann.
- betrachten Komplexitätsklassen, die auf **demselben Maschinenmodell** und **derselben Ressource** beruhen.
- basieren auf **Diagonalisierungsbeweisen**, ähnlich zu Beweisen von Unentscheidbarkeit (z.B. Halteproblem).

**Zum Aufwärmen:** eine kurze Wiederholung zur Unentscheidbarkeit

# Unentscheidbarkeit

## Theorem 4.1

Es gibt unentscheidbare Sprachen.

### Beweis per Diagonalisierung:

- Modifiziere Kodierung von DTMs als Wörter, so dass **jedes** Wort DTM repräsentiert (zum Beispiel durch Annahme einer Default-DTM)  
Für jedes  $w \in \{0, 1\}^*$  sei  $\mu(w)$  die kodierte DTM
- Betrachte Tabelle für Akzeptanz von Wörtern durch DTMs
- Deren **Diagonale** besteht aus Positionen  $M, w$  mit  $\mu(w) = M$
- **Sprache  $L_D$** : Komplementiere die Werte auf der Diagonalen
- Führe Widerspruchsbeweis für Unentscheidbarkeit von  $L_D$

T4.1

# Hierarchietheoreme

**Wir beweisen nur ein sehr spezielles Hierarchietheorem.**

**Zur Erinnerung:**  $\text{ExpTime} := \bigcup_{i \geq 1} \text{DTime}(2^{\mathcal{O}(n^i)})$

## Theorem 4.2

$P \subsetneq \text{ExpTime}$

**Diagonalisierung soll Problem in  $\text{ExpTime} \setminus P$  liefern:**

- „in ExpTime“:  
betrachte nur Akzeptanz **in max. exponentiell vielen Schritten**
- Intuitiv sollte das Problem immer noch **nicht** in  $P$  sein

# P und ExpTime

Wir nehmen an, dass jede DTM durch **unendlich viele** Wörter kodiert wird.

(Stelle z. B. sicher, dass  $\mu(0^*w) = \mu(w)$  für alle  $w \in \Sigma^*$ )

Sprache  $L_D$  implementiert Diagonalisierung und Komplementierung:

$L_D := \{w \in \Sigma^* \mid \mu(w) \text{ akzeptiert } w \text{ nicht in } \leq 2^{|w|} \text{ Schritten}\}$

T4.2

## Lemma 4.3

$L_D \in \text{ExpTime} \setminus \text{P}$

$L_D \notin \text{P}$ : Widerspruchsbeweis

Angenommen es gebe  $p$ -zeitbeschränkte DTM  $M$  mit  $L(M) = L_D$ .

Wähle  $w_i$  mit  $\mu(w_i) = M$  und  $2^{|w_i|} \geq p(|w_i|)$ .

$w_i \in L(\mu(w_i))$  und  $w_i \notin L(\mu(w_i))$  führt beides zu **Widerspruch**

T4.3

# P und ExpTime

Wir nehmen an, dass jede DTM durch **unendlich viele** Wörter kodiert wird.

(Stelle z. B. sicher, dass  $\mu(0^*w) = \mu(w)$  für alle  $w \in \Sigma^*$ )

Sprache  $L_D$  implementiert Diagonalisierung und Komplementierung:

$L_D := \{w \in \Sigma^* \mid \mu(w) \text{ akzeptiert } w \text{ nicht in } \leq 2^{|w|} \text{ Schritten}\}$

## Lemma 4.3

$L_D \in \text{ExpTime} \setminus P$

$L_D \in \text{ExpTime}$ : DTM  $M$

- simuliert  $\mu(w)$  auf Eingabe  $w$
- zählt die Schritte, die schon simuliert wurden
- verwirft, wenn  $\mu(w)$  in  $\leq 2^{|w|}$  Schritten akzeptiert
- akzeptiert, wenn  $\mu(w)$  in  $\leq 2^{|w|}$  Schritten verwirft
- akzeptiert, wenn  $\mu(w)$  mehr als  $2^{|w|}$  Schritte macht

T4.4



# ExpTime-Härte und -Vollständigkeit

$L_D$  ist **unnatürliches** Problem.

**Natürliche  $L \in \text{ExpTime} \setminus P$  via Vollständigkeit:**

**Definition 4.4 (ExpTime-Härte, ExpTime-Vollständigkeit)**

Problem  $L$  ist

- *ExpTime-hart*, wenn  $L' \leq_p L$  für alle  $L' \in \text{ExpTime}$ ;
- *ExpTime-vollständig*, wenn  $L$  ExpTime-hart und in ExpTime.

**Offensichtlich:** wenn ExpTime-hartes  $L \in P$ , dann  $L_D \in P$ ; also:

**Lemma 4.5**

Wenn  $L$  ExpTime-hart, dann  $L \notin P$ .

# ExpTime-Härte und -Vollständigkeit

## ExpTime-vollständige Probleme:

- das Wortproblem für polyplatzbeschränkte **alternierende** TMs  
– ist prototypisch für ExpTime, ähnlich wie SAT und 3SAT für NP
- manche Spielprobleme  
z. B. Existenz von Gewinnstrategien in Dame-Spielen  
(bei beliebig großem Brett)
- manche Probleme in der Logik  
z. B. Erfüllbarkeit von Formeln der Spezifikationslogik CTL  
oder Konzept-Erfüllbarkeit bzgl. TBoxen in der Beschreibungslogik *ALC*
- manche Datenbankprobleme  
z. B. Inklusion zwischen XPath-Ausdrücken,  
für manche Fragmente von XPath 1.0 und 2.0

# Zeithierarchiesatz

Das gerade gezeigte Resultat ist Spezialfall des wesentlich generelleren Zeithierarchiesatzes.

## Vorbetrachtung:

### Definition 4.6 (zeitkonstruierbare Fkt.)

Eine Funktion  $t : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  heißt *zeitkonstruierbar*, wenn es eine DTM  $M$  gibt, so dass für alle  $w \in \Sigma^*$  gilt:

$$\text{time}_M(w) = t(|w|)$$

**Intuitiv:** Funktionen, die mit den Ressourcenvorgaben berechnet werden können, die sie selbst machen („vernünftige“ Funktionen)

Natürliche Funktionen sind i. d. R. zeitkonstruierbar, z. B.:

- $n^i$  für alle  $i \geq 1$
- $2^n$

# Zeithierarchiesatz

## Theorem 4.7 (Zeithierarchie)

Für jede zeitkonstruierbare Funktion  $t_2$  und jede Funktion  $t_1$  mit  $t_2 \in \omega(t_1 \cdot \log(t_1))$  gilt:  $\text{DTime}(t_1) \subsetneq \text{DTime}(t_2)$

$f \in \omega(g)$  bedeutet „ $f$  wächst schneller als  $g$ “

### Konsequenzen dieses Resultats z. B.:

- $\text{DTime}(n^i) \subsetneq \text{DTime}(n^{i+1})$  für alle  $i \geq 1$   
(aber keine natürlichen Probleme in  $\text{DTime}(n^{i+1}) \setminus \text{DTime}(n^i)$  bekannt)

- $\text{DTime}(n^i) \subsetneq \mathbf{P}$  für alle  $i \geq 0$

- $k\text{ExpTime} \subsetneq (k+1)\text{ExpTime}$  für alle  $k \geq 1$ , wobei

$$2\text{ExpTime} := \bigcup_{i \geq 1} \text{DTime}(2^{2^{O(n^i)}}), \quad 3\text{ExpTime} := \bigcup_{i \geq 1} \text{DTime}(2^{2^{2^{O(n^i)}}}) \text{ etc.}$$

T4.5

# Zeithierarchiesatz

## Theorem 4.7 (Zeithierarchie)

Für jede zeitkonstruierbare Funktion  $t_2$  und jede Funktion  $t_1$  mit  $t_2 \in \omega(t_1 \cdot \log(t_1))$  gilt:  $\mathbf{DTime}(t_1) \subsetneq \mathbf{DTime}(t_2)$

**Beweisskizze:** (vgl. Bew. Lemma 4.3)

- Konstruiere DTM  $M$ , die einige Schritte von  $\mu(w)$  simuliert, komplementär akzeptiert und dabei selbst **exakt**  $t_2(|w|)$  Schritte macht
- **Dazu** wird Zeitkonstruierbarkeit verwendet:  
gleichzeitiges Simulieren einer DTM, die genau die erforderlichen  $t_2(|w|)$  Schritte macht
- Verwende  $L(M)$  als  $L_D \rightsquigarrow$  trivial:  $L(M) \in \mathbf{DTime}(t_2)$
- $L(M) \notin \mathbf{DTime}(t_1)$ : gleiche Idee, vorsichtigere Analyse Zeitverbrauch

T4.6

# Hierarchiesätze

**Weitere Hierarchiesätze** existieren, z. B. nichtdeterministische Zeit:

**Theorem 4.8 (Nichtdeterministischer Zeithierarchiesatz).**

Für jede zeitkonstruierbare Funktion  $t_2$  und jede Funktion  $t_1$  mit  $t_2(n) \in \omega(t_1(n+1))$  gilt:  $\mathbf{NTime}(t_1) \subsetneq \mathbf{NTime}(t_2)$

Beweis etwas anders,  
hat aber analoge Konsequenzen wie im deterministischen Fall, z. B.

- $\mathbf{NTime}(n^i) \subsetneq \mathbf{NTime}(n^{i+1})$  für alle  $i \geq 1$
- $\mathbf{NP} \subsetneq \mathbf{NExpTime}$ , wobei  $\mathbf{NExpTime} := \bigcup_{i \geq 1} \mathbf{NTime}(2^{\mathcal{O}(n^i)})$

4.1 Hierarchietheoreme

**NEXT**



**4.2 Gap-Theoreme**

# Gap-Theorem

## Scheinbar paradox:

es gibt trotzdem **beliebig große „Lücken“** zwischen Komplexitätsklassen

## Theorem 4.9 (Gap-Theorem)

Für jede berechenbare Funktion  $g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$   
gibt es eine berechenbare Funktion  $t : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ ,  
so dass  $\text{DTime}(t) = \text{DTime}(g(t))$ .

## Zum Beispiel:

- $g = n^2$   
Es gibt Funktion  $t$  mit  $\text{DTime}(t) = \text{DTime}(t^2)$ .
- $g = 2^n$   
Es gibt Funktion  $t$  mit  $\text{DTime}(t) = \text{DTime}(2^t)$ .



# Beweis: Vorbereitung

Sei

- $M_0, M_1, M_2, \dots$  eine Aufzählung aller DTMs
- $t_i(n)$  die Zeitkomplexität von  $M_i$  auf Eingaben **der Länge  $n$** , d. h.:

Wenn  $M_i$  auf **jeder** Eingabe  $w$  der Länge  $n$  **stoppt**, dann

$$t_i(n) = \max\{\text{time}_{M_i}(w) \mid w \text{ Eingabe der Länge } n\}$$

Wenn  $M_i$  auf **mind. 1** Eingabe  $w$  der Länge  $n$  **nicht stoppt**, dann

$$t_i(n) = \infty$$

**Für gegebene Funktion  $g$  :**

Wollen  $t$  finden, so dass **keine** Funktion  $t_i$  zwischen  $t$  und  $g(t)$  liegt.

T4.7

# Beweis (fast)

Für jedes  $n \geq 0$  wählen wir

$$t(n) = \max\{t_i(n) \mid i \leq n \text{ und } t_i(n) < \infty\} + 1$$

T4.8

## Lemma 4.10

$$\text{DTime}(t) = \text{DTime}(g(t))$$

T4.9

### Problem:

- Es gibt keinen Grund, warum dieses  $t$  **berechenbar** sein sollte.
- Insbesondere können wir für gegebenes  $i$  und  $n$  nicht entscheiden, ob  $t_i(n) = \infty$  oder nicht.

# Beweis (jetzt aber)

**Definiere modifizierte Funktion  $t$ .**

Für gegebenes  $n$  berechne  $t(n)$  wie folgt:

```
 $t(n) \leftarrow n + 1$ 
```

```
while  $t(n) \leq t_i(n) \leq g(t(n))$  for some  $i \leq n$  do  
   $t(n)++$ 
```

**Intuition:**  $t(n)$  liegt nicht mehr unbedingt über allen  $t_i(n)$  mit  $i \leq n$ ;  
Intervall  $[t(n), g(t(n))]$  kann auch „Lücke“ zwischen allen diesen  $t_i$  sein.

## Lemma 4.11

1.  $t$  ist berechenbar.
2.  $\text{DTime}(t) = \text{DTime}(g(t))$

T4.10

# Nachbemerkung

## Widerspruch zwischen Hierarchie- und Gap-Theorem?

Aus HT folgt z. B.:  $DTime(n) \subsetneq DTime(n^2)$

Aus GT folgt z. B.: es gibt Fkt.  $t$  mit  $DTime(t) = DTime(t^2)$

### ... ist leicht auflösbar:

- Die Funktion  $t$  ist zwar berechenbar, aber sie wächst extrem schnell.
- Insbesondere ist sie **nicht zeitkonstruierbar!**

Wir interessieren uns meist für „normale“ Funktionen;  
da spielt das Gap-Theorem **keine** wichtige Rolle.

**Analoge Theoreme** gibt es für **nichtdeterministische Zeit**.

# Übersicht Vorlesung

Kapitel 1: Einführung

Kapitel 2: Turingmaschinen

Kapitel 3: P vs. NP

Kapitel 4: Mehr Ressourcen, mehr Möglichkeiten?

**NEXT**



**Kapitel 5: Platzkomplexität**

Kapitel 6: Schaltkreise

Kapitel 7: Orakel