

# Automatentheorie und ihre Anwendungen

## Teil 5: Alternierung

Wintersemester 2017/18

Thomas Schneider

AG Theorie der künstlichen Intelligenz (TdKI)

<http://tinyurl.com/ws1718-automaten>

# Warum Alternierung?

- Starke Beziehungen zwischen Logik und Automaten, z. B.:
  - NBAs  $\leftrightarrow$  LTL (Teil 3 dieser Vorlesung)
  - NEAs  $\leftrightarrow$  S1S (Satz von Büchi-Elgot-Trakhtenbrot, VL Logik)
- In Logiken kann man aber Sprachen oder Eigenschaften oft deutlich kürzer ausdrücken, z. B.:
  - LTL-Formel  $\rightarrow$  NBA: exponentielle Explosion
  - S1S-Formel  $\rightarrow$  NEA: sogar nicht-elementare Explosion
- Verkleinern dieser Lücke:  
Erlaube in Automaten nicht nur **existenzielle** (= nichtdeterm.) „Verzweigungen“, sondern auch **universelle**.

# Warum Alternierung?

- „Alternierung“ heißt also, dass ein Maschinenmodell (abwechselnd) existenzielle und universelle Entscheidungen treffen kann.
- Alternierende Varianten gibt es für alle Automatentypen aus dieser Vorlesung (auf endlichen oder unendlichen Objekten, Wörtern oder Bäumen) und für andere Maschinenmodelle (z. B. Turingmaschinen).
- Für alternierende Automaten ist Komplementierung besonders leicht zu zeigen.
- Wir beschränken uns im Folgenden auf  $\omega$ -**Wort**automaten, also auf alternierende Büchi-Automaten.

# Überblick

- 1 Einführung und Grundbegriffe
- 2 Von LTL zu alternierenden Automaten
- 3 Komplementierung
- 4 Übersetzung zu nichtdeterministischen Automaten

# Und nun ...

- 1 Einführung und Grundbegriffe
- 2 Von LTL zu alternierenden Automaten
- 3 Komplementierung
- 4 Übersetzung zu nichtdeterministischen Automaten

# Alternierung: Grundidee

- Nichtdeterministischer Automat  $\mathcal{A}$  akzeptiert eine Eingabe, wenn ein akzeptierender Run **existiert**.  
d. h.: falls  $(q, a, q')$ ,  $(q, a, q'') \in \Delta$ , kann  $\mathcal{A}$  in Situation  $(q, a)$  „entscheiden“, wie der Run fortgesetzt wird.  
**Mindestens eine** dieser Entscheidungen muss zum Ziel führen.
- Alternierung erlaubt auch **universelle Entscheidungen**, in beliebiger Kombination mit existenziellen.
- „Beliebige Kombination“ wird realisiert durch **positive Boolesche Formel**, d. h. aussagenlogische Formel ohne  $\neg$ .
- Statt eines Runs (Zustandsfolge) gibt es nun einen **Run-Baum**, der alle universellen Entscheidungen berücksichtigt.

# Positive Boolesche Formeln

## Definition 5.1 (Syntax)

Die Menge der **positiven Booleschen Formeln (PBFs)** über einer Menge  $X$ , geschrieben  $B^+(X)$ , ist die kleinste Menge, für die gilt:

- Jedes Element  $x \in X$  ist eine PBF.
- Die Konstanten  $0, 1$  sind PBFs.
- Wenn  $\varphi, \psi$  PBFs sind, dann auch  $\varphi \wedge \psi$  und  $\varphi \vee \psi$ .

## Definition 5.2 (Semantik)

Jede Menge  $Y \subseteq X$  definiert eine **Belegung**  $V_Y : X \rightarrow \{0, 1\}$ :  
 $V(x) = 1$ , falls  $x \in Y$ , und  $V(x) = 0$  sonst.

Eine Menge  $Y \subseteq X$  **erfüllt** eine PBF  $\varphi \in B^+(X)$ , geschrieben  $Y \models \varphi$ , wenn  $V_Y \models \varphi$  (nach Standard-Semantik AL).

**T 5.1**

# Alternierende Automaten

## Definition 5.3

Ein **alternierender Büchi-Automat** auf  $\omega$ -Wörtern (**ABA**) ist ein 5-Tupel  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, I, F)$ , wobei

- $Q$  eine endliche nichtleere **Zustandsmenge** ist,
- $\Sigma$  eine **Alphabet** (endliche nichtleere Menge von Zeichen) ist,
- $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow B^+(Q)$  die **Überföhrungsfunktion** ist,
- $I \subseteq Q$  die Menge der **Anfangszustände** ist,
- $F \subseteq Q$  die Menge der **akzeptierenden Zustände** ist.

Wir nehmen wieder o. B. d. A.  $I = \{q_I\}$  an.

Alternative Akzeptanzbedingungen (Muller, Parität usw.) sind auch möglich.



# Run-Bäume

Betrachten **Baum mit Verzweigungsgrad**  $\leq n$ , für festes  $n \in \mathbb{N}$

- **Positionen:** Menge  $P \subseteq \{1, \dots, n\}^*$ , präfix-abgeschlossen
- **Kinder** eines Knotens  $p$ :  $\text{Kinder}(p) \subseteq \{p1, \dots, pn\}$
- **Tiefe, Ebene, Nachfolger, Pfad:** wie gehabt

**Pfad** in  $P$ : endliche oder unendliche Folge  $\pi = \pi_0\pi_1\pi_2 \dots$  von **Positionen**  $\pi_i \in P$  mit

- $\pi_0 = \varepsilon$  und
- $\pi_{i+1} \in \text{Kinder}(\pi_i)$  für alle  $i \leq 0$

**$\Sigma$ -Baum**  $(P, t)$  (Alphabet  $\Sigma$ ):

- $P$  wie oben
- $t : P \rightarrow \Sigma$  ist Markierungsfunktion

**T 5.2**

# Berechnungen und Akzeptanz

## Definition 5.4

Ein **Run** eines ABA  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, \{q_i\}, F)$  auf einem Wort  $\alpha = \alpha_0\alpha_1\alpha_2 \cdots \in \Sigma^\omega$  ist ein **Q-Baum**  $(P, r)$ , so dass:

- $r(\varepsilon) = q_I$
- für alle  $p \in P$ : wenn  $r(p) = q$ , dann

$$\{r(p') \mid p' \in \text{Kinder}(p)\} \models \delta(q, \alpha|_p). \quad \text{T 5.3}$$

Run  $(P, r)$  ist **akzeptierend**, wenn für **jeden unendlichen** Pfad  $\pi = \pi_0\pi_1\pi_2 \dots$  in  $P$  gilt:

$$\text{Inf}(r(\pi_0)r(\pi_1)r(\pi_2)) \cap F \neq \emptyset \quad \text{T 5.3 Forts.}$$

$$L_\omega(\mathcal{A}) = \{\alpha \in \Sigma^\omega \mid \mathcal{A} \text{ hat einen akzept. Run auf } \alpha\} \quad \text{T 5.3 Forts.}$$

(für andere Akzeptanzbedingungen analog)

# Und nun ...

- 1 Einführung und Grundbegriffe
- 2 Von LTL zu alternierenden Automaten**
- 3 Komplementierung
- 4 Übersetzung zu nichtdeterministischen Automaten

# Vorbetrachtungen

Übersetzung logischer Formeln in alternierende Automaten ist oft einfacher als in nichtdeterministische Automaten.

Hier am Beispiel LTL  $\rightarrow$  ABA

**Erinnerung an LTL:**  $\varphi ::= x \mid \neg\varphi \mid \varphi \wedge \varphi \mid \varphi \vee \varphi \mid X\varphi \mid \varphi U \varphi$   
mit  $x \in AV$  (Aussagenvariablen)

$s, i \models \varphi U \psi$ , falls  $s, j \models \psi$  für ein  $j \geq i$   
und  $s, k \models \varphi$  für alle  $k$  mit  $i \leq k < j$

$$F\varphi \equiv (x \vee \neg x) U \varphi$$

$$G\varphi \equiv \neg F\neg\varphi$$

**Expansionsgesetz:**

$s, i \models \varphi U \psi$  **gdw.**  $s, i \models \psi$  oder  $(s, i \models \varphi$  und  $s, i+1 \models \varphi U \psi)$

# Intuitionen der Konstruktion

Seien  $\varphi$  eine LTL-Formel und  $\psi$  eine beliebige Teilformel.

$$\sim\psi = \begin{cases} \vartheta & \text{falls } \psi = \neg\vartheta \\ \neg\psi & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\text{cl}(\varphi) = \{\psi, \sim\psi \mid \psi \text{ ist Teilformel von } \varphi\}$$

## Bestandteile des ABA $\mathcal{A}_\varphi$

- Eingabealphabet:  $\Sigma = 2^{\text{AV}}$  wie gehabt
- Zustände: für jede Formel  $\psi \in \text{cl}(\varphi)$  ein  $q_\psi$ ; Startzustand  $q_\varphi$
- Übergänge:
  - für  $\wedge, \vee$ : mittels PBF
  - für  $\neg$ : per „Negation“ der PBF
  - für  $X\psi$ : schicke  $q_\psi$  zur nächsten Position
  - für  $U$ : per Expansionsgesetz
- $F$  verhindert unendliches „Aufschieben“ von  $U$ -Teilformeln!

# „Negation von PBFs“

**Idee:** Nutzen stattdessen Dualität von  $\wedge, \vee$  (de Morgan), um Negation nach innen zu ziehen.

Negation eines Atoms  $q_\psi$  ist dann  $q_{\sim\psi}$ .

**Genauer:** mittels Operator  $\overline{\phantom{x}}$  wie folgt:

$$\overline{\zeta_1 \wedge \zeta_2} = \overline{\zeta_1} \vee \overline{\zeta_2}$$

$$\overline{\zeta_1 \vee \zeta_2} = \overline{\zeta_1} \wedge \overline{\zeta_2}$$

$$\overline{q_\psi} = q_{\sim\psi}$$

$$\overline{1} = 0$$

$$\overline{0} = 1$$

# Konstruktion des ABA

- $Q = \{q_\psi \mid \psi \in \text{cl}(\varphi)\}$ ,  $q_I = q_\varphi$
- $\Sigma = 2^{AV}$
- $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow B^+(Q)$  wie folgt:

$$\delta(q_x, a) = \begin{cases} 1 & \text{falls } x \in a \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\delta(q_{\sim\psi}, a) = \overline{\delta(q_\psi, a)}$$

$$\delta(q_{\psi \wedge \vartheta}, a) = \delta(q_\psi) \wedge \delta(q_\vartheta)$$

$$\delta(q_{\psi \vee \vartheta}, a) = \delta(q_\psi) \vee \delta(q_\vartheta)$$

$$\delta(q_{X\psi}, a) = q_\psi$$

$$\delta(q_{\psi U \vartheta}, a) = \delta(q_\vartheta, a) \vee (\delta(q_\psi, a) \wedge q_{\psi U \vartheta})$$

- $F = \{q_{\neg(\psi U \vartheta)} \mid \neg(\psi U \vartheta) \in \text{cl}(\varphi)\}$

**T 5.4**

# Vergleich mit Konstruktion LTL $\rightarrow$ (G)NBA aus Teil 3

## Auffällige Unterschiede

- ABA hat linear viele Zustände, GNBA exponentiell viele.
- Hier wird die Bedeutung **aller** Operatoren in  $\delta$  kodiert.

## Gemeinsamkeiten

- Beide Konstruktionen verwenden das Expansionsgesetz.
- Beide Akzeptanzbedingungen verfolgen denselben Zweck: verbieten, die Erfüllung von  $U$ -Formeln  $\infty$  weit hinauszuzögern.

1. Punkt bedeutet natürlich, dass es zu einem ABA im Allg. keinen polynomiell großen äquivalenten NBA geben kann.

(Mehr dazu später.)



# Und nun ...

- 1 Einführung und Grundbegriffe
- 2 Von LTL zu alternierenden Automaten
- 3 Komplementierung**
- 4 Übersetzung zu nichtdeterministischen Automaten

# Abschluss unter Komplement

... ist für ABA-erkennbare Sprachen besonders leicht zu zeigen.

Für eine PBF  $\varphi$  definieren wir **dual**( $\varphi$ )

als die PBF, die durch „Umdrehen“ von  $\wedge$  und  $\vee$  entsteht,

$$\text{z. B.: } \text{dual}((q_1 \wedge q_2) \vee q_3) = (q_1 \vee q_2) \wedge q_3$$

Wir betrachten zur weiteren Erleichterung jetzt **AMAs**

(alternierende **Muller**-Aut., Akzeptanzkomp.  $\mathcal{F} \subseteq 2^Q$  wie gehabt)

# Abschluss unter Komplement

## Satz 5.5

Die Klasse der MBA-erkennbaren  $\omega$ -Sprachen ist unter Komplement abgeschlossen.

**Beweis.** Sei  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, \{q_I\}, \mathcal{F})$  ein AMA.

Konstruiere AMA  $\mathcal{A}' = (Q, \Sigma, \delta', \{q_I\}, \mathcal{F}')$  wie folgt:

- Für alle  $q \in Q$  und  $a \in \Sigma$ , setze  $\delta'(q, a) = \text{dual}(\delta(q, a))$ .
- $\mathcal{F}' = 2^Q \setminus \mathcal{F}$

Dann gilt:  $L_\omega(\mathcal{A}') = \overline{L_\omega(\mathcal{A})}$

**T 5.5**  $\square$

Insbesondere ist  $\mathcal{A}'$  (bis auf  $\mathcal{F}'$ ) nicht größer als  $\mathcal{A}$ !

# Und nun ...

- 1 Einführung und Grundbegriffe
- 2 Von LTL zu alternierenden Automaten
- 3 Komplementierung
- 4 Übersetzung zu nichtdeterministischen Automaten**

# Ziel

## Satz 5.6 (Miyano & Hayashi 1984)

Für jeden ABA  $\mathcal{A}$  gibt es einen NBA  $\mathcal{A}'$  mit  $L(\mathcal{A}) = L(\mathcal{A}')$ .

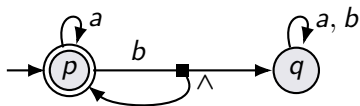
Alternierende und nichtdeterministische Büchi-Automaten sind also **gleichmächtig**.

### Vorgehensweise

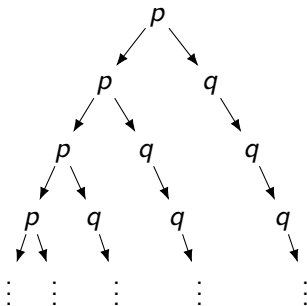
- (1) Repräsentieren Runs von  $\mathcal{A}$  (Bäume) als DAGs (gerichtete azyklische Graphen).  
Run-DAGs entsprechen genau den **gedächtnislosen** Runs.
- (2) Zeigen:  $\mathcal{A}$  akzeptiert Eingabe  $\alpha$  gdw. es einen **gedächtnislosen** Run-Baum (und damit einen Run-DAG) von  $\mathcal{A}$  auf  $\alpha$  gibt.
- (3) Konstruktion des NBAs  $\mathcal{A}'$  mit Anleihen von der Potenzmengenkonstruktion; Korrektheitsbeweis verwendet (2).

# Runs als DAGs

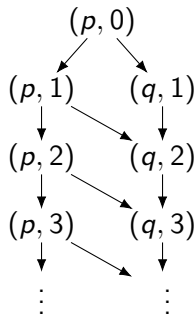
Betrachte den ABA  $\mathcal{A}$ :



Möglicher Run auf dem Wort  $b^\omega$ :



Repräsentation als DAG:



Offenbar entspricht jeder Pfad im Run einem Pfad im DAG & umgekehrt.

# Run-DAGs

## Definition 5.7

Sei  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, \{q_I\}, F)$  ein ABA und  $\alpha = \alpha_0\alpha_1\alpha_2\cdots \in \Sigma^\omega$ .

Ein **Run-DAG** von  $\mathcal{A}$  auf  $\alpha$  ist ein gerichteter azyklischer Graph (DAG)  $G = (V, E)$  mit den folgenden Eigenschaften.

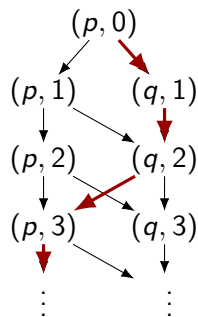
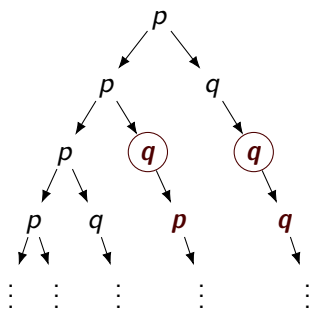
- $V \subseteq Q \times \mathbb{N}$  und  $\langle q_I, 0 \rangle \in V$
- Wenn  $(v, v') \in E$ , dann  $v = \langle q, \ell \rangle$  und  $v' = \langle q', \ell + 1 \rangle$  mit  $q, q' \in Q$  und  $\ell \in \mathbb{N}$ .
- Wenn  $\langle q, \ell \rangle \in V$ , dann gibt es  $X \subseteq Q$  mit  $X \models \delta(q, \alpha_\ell)$  und:
  - $\langle q', \ell + 1 \rangle \in V$  für alle  $q' \in X$
  - $(\langle q, \ell \rangle, \langle q', \ell + 1 \rangle) \in E$  für alle  $q' \in X$

Run-DAG  $G = (V, E)$  ist **akzeptierend**, wenn auf jedem Pfad unendlich viele Knoten aus  $F \times \mathbb{N}$  vorkommen.

# Runs ohne DAGs

Nicht jeder Run eines ABA kann als Run-DAG repräsentiert werden:

Betrachte folgenden Run eines ABA:      Zugehöriger DAG wäre:



Markierter DAG-Pfad entspricht **keinem** Run-Pfad.

**Ursache:** Teilbäume unter den zwei  $\textcircled{q}$  in Ebene 2 sind verschieden, hängen von „**Vorgeschichte**“ (Vorgängern auf Ebenen 0,1) ab.



# Gedächtnislose Runs

Sei  $(P, r)$  ein Run von  $\mathcal{A}$  mit  $n$  Zuständen.

Zur Erinnerung:  $\text{Kinder}(p) \subseteq \{p_1, \dots, p_n\}$  für alle  $p \in P$ .

Zwei Positionen  $p_1$  und  $p_2$  heißen **gleichartig**, wenn  $|p_1| = |p_2|$  und  $r(p_1) = r(p_2)$ .

In gedächtnislosen Runs hängen die Inhalte der Teilbäume unter gleichartigen Positionen nicht von der „Vorgeschichte“ ab:

## Definition 5.8

Ein Run  $(P, r)$  ist **gedächtnislos**, wenn für je zwei gleichartige Positionen  $p_1, p_2$  und alle  $i \in \{1, \dots, n\}^*$  gilt:

- $p_1i \in P$  gdw.  $p_2i \in P$
- $r(p_1i) = r(p_2i)$

# Existenz gedächtnisloser Runs

## Satz 5.9

Sei  $\mathcal{A}$  ein ABA und  $\alpha \in L(\mathcal{A})$ .

Dann gibt es einen **gedächtnislosen** akzeptierenden Run von  $\mathcal{A}$  auf  $\alpha$ .

**Beweis.** Sei  $(P, r)$  ein akzeptierender Run von  $\mathcal{A}$  auf  $\alpha$ .

Konstruieren gedächtnislosen Run  $(P', r')$  durch gezieltes Kopieren.

### Intuition:

wenn Zustand  $q$  in Ebene  $\ell$  von  $(P, r)$  mehrmals vorkommt,  
kopiere nur das Vorkommen, bei dem der **letzte akzeptierende**  
Zustand **am weitesten zurückliegt**.

T 5.6

Definiere dazu Funktion  $\gamma : P \rightarrow \mathbb{N}$  wie folgt:

$$\gamma(\varepsilon) = 0$$

$$\gamma(pi) = \begin{cases} \gamma(p) + 1 & \text{wenn } r(p) \notin F \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

T 5.6 Forts.

# Existenz gedächtnisloser Runs

Definieren nun Abbildung  $\text{pos} : Q \times \mathbb{N} \rightarrow P$ , die jedem Paar  $\langle q, \ell \rangle$  eine eindeutige Position in  $(P, r)$  zuweist:

- Wenn  $q$  nicht in Ebene  $\ell$  von  $(P, r)$  vorkommt, dann ist  $\text{pos}(q, \ell)$  undefiniert.
- Sonst ist  $\text{pos}(q, \ell)$  die am weitesten links liegende Position  $p$  in Ebene  $\ell$  mit
  - $r(p) = q$
  - Für alle  $p'$  auf Ebene  $\ell$  mit  $r(p') = q$  gilt  $\gamma(p') \leq \gamma(p)$

**T 5.6 Forts.**

# Existenz gedächtnisloser Runs

Konstruieren  $(P', r')$  durch Kopieren aus  $(P, r)$  mithilfe von  $\text{pos}$ :

- $\varepsilon \in P'$  und  $r'(\varepsilon) = r(\varepsilon)$
- Wenn  $p$  bereits in Ebene  $\ell$  von  $P'$  und  $i \leq n$  eine mögliche Kind-Nummer ist, dann:
  - $pi \in P'$  gdw.  $\text{pos}(r'(p), \ell) \cdot i \in P$
  - Wenn  $pi \in P'$ , dann  $r'(pi) = r(\text{pos}(r'(p), \ell) \cdot i)$

**T 5.6 Forts.**

**Nun gilt:**

- $(P', r')$  ist ein Run von  $\mathcal{A}$  auf  $\alpha$  **T 5.7**
- $(P', r')$  akzeptierend **T 5.8**
- $(P', r')$  gedächtnislos **T 5.9**

□

# Konstruktion des NBA

Sei  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, \{q_I\}, F)$  ein ABA.

Konstruiere NBA  $(Q', \Sigma, \Delta, I', F')$  wie folgt.

- $Q' = 2^Q \times 2^Q$
- $I' = \{\langle \{q_0\}, \emptyset \rangle\}$
- $\Delta = \{(\langle X, \emptyset \rangle, a, \langle X', X' \setminus F \rangle) \mid X' \models \bigwedge_{q \in X} \delta(q, a)\}$   
 $\cup \{(\langle X, W \rangle, a, \langle X', W' \setminus F \rangle) \mid W \neq \emptyset, W' \subseteq X',$   
 $X' \models \bigwedge_{q \in X} \delta(q, a), W' \models \bigwedge_{q \in W} \delta(q, a)\}$
- $F' = \{\langle X, \emptyset \rangle \mid X \subseteq Q\}$  **T 5.10**

**Lemma 5.10**

$$L(\mathcal{A}') = L(\mathcal{A})$$

**Beweis:** s. Tafel

**T 5.11**  $\square$

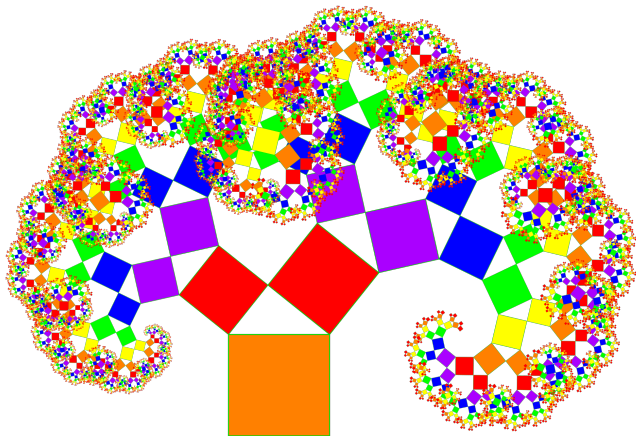
# „Ernte“

Aus Lemma 5.10 folgt nun wie gewünscht:

Satz 5.6 (Miyano & Hayashi 1984)

Für jeden ABA  $\mathcal{A}$  gibt es einen NBA  $\mathcal{A}'$  mit  $L(\mathcal{A}) = L(\mathcal{A}')$ .

Fast fertig für dieses Semester ...



Pythagoras-Baum. Quelle: Wikipedia, User Gjacquenot (Lizenz CC BY-SA 3.0)

**Danke für Eure Aufmerksamkeit!**

# Literatur für diesen Teil



Bernd Finkbeiner.

**Automata, Games, and Verification.**

Vorlesungsskript, Universität des Saarlandes, SoSe 2015.

Kap. 8: Alternating Büchi Automata.

<https://www.react.uni-saarland.de/teaching/automata-games-verification-15/lecture-notes.html>

<https://www.react.uni-saarland.de/teaching/automata-games-verification-15/downloads/notes.pdf>