

## Formale Sprachen: DNA Computing

### Beispiel: *insdel*-System für $\{a^n b^n c^n \mid n \in \mathbb{N}\}$

Die bekannte nicht-kontextfreie, aber kontextsensitive Sprache  $\{a^n b^n c^n \mid n \in \mathbb{N}\}$  lässt sich durch folgendes *insdel*-System erzeugen:

$$\gamma_{xmpl} = (\{a, b, c, S, B, C, D, K\}, \{a, b, c\}, \{aSbcD, \lambda, abc\}, R_{xmpl})$$

wobei die Regeln in folgender Tabelle stehen:

Nr.	$u$	$\alpha$	$\beta$	$v$
1	$S$	$\lambda$	$KaSbc$	$bc$
2	$S$	$\lambda$	$KabBc$	$bc$
3	$\lambda$	$SK$	$\lambda$	$\lambda$
4	$cb$	$\lambda$	$Kbc$	$x$
5	$\lambda$	$cbK$	$\lambda$	$\lambda$
6	$Bb$	$\lambda$	$KbB$	$x$
7	$\lambda$	$BbK$	$\lambda$	$\lambda$
8	$B$	$\lambda$	$KC$	$x$
9	$\lambda$	$BK$	$\lambda$	$\lambda$
10	$Cc$	$\lambda$	$KcC$	$x$
11	$\lambda$	$CcK$	$\lambda$	$\lambda$
12	$\lambda$	$CD$	$\lambda$	$\lambda$

Das  $x$  in den Regeln des Typs 4,6,8 und 10 ist ein von  $K$  verschiedenes Zeichen.

Die beiden Startwörter  $\lambda$  und  $abc$  sind terminal, sie liefern die gesuchten Wörter für  $n = 0$  und  $n = 1$ . Auf sie kann aber keine Regel angewendet werden. Auf das Startwort  $aSbcD$  kann die erste Regel angewendet werden und, da sie die Teilsequenzen  $Sbc$  einfügt, kann das beliebig oft wiederholt werden:

$$aSbcD \xrightarrow{(1)} a(SKa)^n Sbc(bc)^n D.$$

Die einzige Alternative ist die Einfügung von  $KabBc$  zwischen  $S$  und  $bc$ . Außerdem können – auch schon zwischendurch – alle  $SK$  gelöscht werden:

$$aSbcD \xrightarrow{(1)} a(SKa)^n Sbc(bc)^n D \xrightarrow{(2)} a(SKa)^{n+1} bBc(bc)^{n+1} D \xrightarrow{(3)} a^{n+2} bBc(bc)^{n+1} D.$$

Mit den Regeln 4 und 5 kann ein Teilwort  $cb$  zu  $bc$  gedreht werden:

$$ucbv \xrightarrow{(4)} ucbKbcv \xrightarrow{(5)} ubcv.$$

Dabei muss allerdings  $v$  mit einem von  $K$  verschiedenen Zeichen beginnen. Diese Bedingung ist wichtig, weil sonst die Einfügung mehrmals ausführbar wäre. Insbesondere lässt sich die Vertauschung, mit der Zeichenkette oben beginnend, wiederholen, bis alle  $b$  vor allen  $c$  stehen:

$$a^{n+2}bBc(bc)^{n+1}D \xrightarrow[(4),(5)]{*} a^{n+2}bBb^{n+1}c^{n+2}D.$$

Wie man von Sortieralgorithmen her weiß, sind dafür höchstens quadratisch viele Vertauschungen nötig. Die restlichen Regeln dienen der Überprüfung, dass alle Vertauschungen vorgenommen wurden. Die Regeln 6 und 7 vertauschen  $Bb$  zu  $bB$ , die Regeln 8 und 9 machen aus  $B$  ein  $C$  und die Regeln 10 und 11 vertauschen  $Cc$  zu  $cC$ . Zum Schluss kann man  $CD$  mit Regel 12 löschen. Man erhält:

$$\begin{array}{ccc} a^{n+2}bBb^{n+1}c^{n+2}D & \xrightarrow[(6),(7)]{n+1} & a^{n+2}b^{n+2}Bc^{n+2}D \\ & \xrightarrow[(8),(9)]{} & a^{n+2}b^{n+2}Cc^{n+2}D \\ & \xrightarrow[(10),(11)]{n+2} & a^{n+2}b^{n+2}c^{n+2}CD \\ & \xrightarrow[(12)]{} & a^{n+2}b^{n+2}c^{n+2}. \end{array}$$

Insgesamt lassen sich also auch die weiteren gewünschten Wörter mit Exponenten 2 und größer erzeugen.

Es lässt sich aber auch nicht mehr erzeugen. Denn jede erfolgreiche Ableitung kann in die betrachtete umgeformt werden. Werden beispielsweise Regeln 6 und 7 vor den Regeln 4 und 5 benutzt, kann das auch umgekehrt passieren. Entsprechend kann man die Regeln 6 und 7 vor den Regeln 8 und 9 sowie diese vor den Regeln 10 und 11 anwenden. Die Regel 12 kann nur ganz zum Schluss angewendet werden, weil  $C$  erst dann neben  $D$  steht. Das  $B$  lässt sich nur an den  $b$  vorbei nach rechts schieben. Ändert man  $B$  zu  $C$ , wenn rechts noch ein  $b$  kommt, kann das  $C$  da nicht vorbeigeschoben werden. Insbesondere kann in einer erfolgreichen Ableitung zum Schluss kein Teilwort  $cb$  mehr vorkommen, so dass alle erzeugbaren Wörter die Form  $a^m b^n c^p$  haben. Dass  $m = n = p$  gilt, liegt an der gleichzeitigen Erzeugung von je einem  $a, b$  und  $c$  mit den Regeln 1 und 2 und dem Startwort mit je einem  $a, b$  und  $c$ .