Prof. Dr. Hans-Jörg Kreowski

Studiengang Informatik

OAS 3001, Tel.: 2956, 3697 (Sekr.), Fax: 4322

E-Mail: kreo@informatik.uni-bremen.de

## Formale Sprachen: Graphtransformation

14. April 2010

## 1. Übungsblatt

Es werden unmarkierte Graphen mit Schleifen und Mehrfachkanten behandelt. Es gibt also insbesondere nur eine unsichtbare Markierung, die alle Kanten tragen und die deshalb keine Rolle spielt.

Als initiale Graphen stehen zur Verfügung:

$$A = \emptyset$$
 |  $B = \bullet$  |  $C = \bullet \frown$  |  $D = \bullet$  |  $E = \bullet \frown \bullet$ 

Außerdem werden folgende Regeln eingesetzt:

$$r_{1} = (\emptyset \supseteq \emptyset \subseteq \bullet) \qquad r_{2} = (\bullet \supseteq \bullet \subseteq \bullet)$$

$$r_{3} = (\bullet \supseteq \bullet \subseteq \bullet \multimap) \qquad r_{4} = (\bullet \multimap \supseteq \bullet \subseteq \bullet \multimap)^{1}$$

$$r_{5} = (\bullet \multimap \multimap \supseteq \bullet \multimap \bigcirc \bullet \subseteq \bullet \multimap)^{1} \qquad r_{6} = (\bullet \circlearrowleft \supseteq \bullet \subseteq \bullet \multimap)$$

$$r_{7} = (\bullet \multimap \multimap \supseteq \bullet \multimap \bigcirc \bullet \bigcirc \bullet \bigcirc \bullet)$$

1. Soweit nicht bereits geschehen, ist in der folgenden Tabelle pro Zeile ein initialer Graph und sind geeignete Regeln so anzukreuzen, dass sich aus dem initialen Graphen mit den gewählten Regeln genau die Graphen ableiten lassen, die links beschrieben sind.

	A	В	С	D	Ε	$r_1$	$r_2$	$r_3$	$r_4$	$r_5$	$r_6$	$r_7$
alle Graphen												
alle Graphen ohne Schleifen												
alle Bäume $(\neq \emptyset)$		×						×				
alle Wälder (mit Bäumen $\neq \emptyset$ )												
alle zusammenhängenden												
Graphen $(\neq \emptyset)$												
alle einfachen Wege (ohne												
leeren Weg)												
alle einfachen Kreise												

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Diese beiden Regeln dürfen nur angewendet werden, wenn die beiden Knoten der linken Seite im Ansatz nicht identifiziert werden.

- 2. Trage selbst eine Zeile in die Tabelle ein, wobei die Menge der ableitbaren Graphen nicht endlich sein soll. Dabei soll insbesondere auch die erste Spalte sinnvoll ausgefüllt werden.
- 3. Gib alle Paare  $(X, r_i)$  mit  $X \in \{A, B, C, D, E\}$  und  $i \in \{1, ..., 7\}$  an, so dass sich mit  $r_i$  aus X eine unendliche Sprache ableiten lässt.
- 4. Ein (nicht-leerer) Baum besteht aus einem Knoten (Wurzel), der Quelle von endlich vielen Kanten ist, deren Ziel jeweils die Wurzel eines Baumes ist. Diese Bäume sind untereinander paarweise disjunkt. Zeige, dass mit dem initialen Graphen B und der Regel 3 genau diese Bäume ableitbar sind.
- 5. Zeige, dass folgendes gilt: Wenn sich aus einem der initialen Graphen mit gewählten Regeln ein Graph mit drei Knoten ableiten lässt, dann lässt sich auch für jedes  $k \geq 3$  ein Graph mit k Knoten ableiten.

## Bemerkungen:

- 1. Wem Aufgabe 4 nicht gelingt, der kann ersatzweise analog die Korrektheit einer anderen Zeile der Tabelle zeigen. Dabei darf für Wälder die Korrektheit der Bäume vorausgesetzt werden. Die Punktezahlen werden jedoch bei den Zeilen 1, 2, 4, 6 und 7 um 10 reduziert, weil deren Korrektheit deutlich einfacher beweisbar ist als die der Zeilen 3 und 5.
- 2. Die Aufgabe 2 ist "individuell" gemeint, d.h. Arbeitsgruppen sollen so viele Zeilen produzieren, wie sie Mitglieder haben.