

# Beweisskizze

- ▶ Annahme: *HALTEPROBLEM* ist berechenbar durch das *while*-Programm *HALT1*.
- ▶ Betrachte das Programm *KONFUS*:

*begin HALT1; while X1 ≠ 0 do X1 := X1 end*

- ▶ Sei  $j$  der Index von *KONFUS* (d.h. *KONFUS* berechnet die Funktion  $SEM_j$ ). Dann gilt
$$SEM_j(j) = \perp \iff HALTEPROBLEM(j) = 0 \iff SEM_j(j) \neq \perp. \text{ (Widerspruch)}$$

# Unlösbarkeit des allgemeinen Halteproblems

- ▶ Das Problem, ob ein Programm auf eine beliebige Eingabe hält, ist nicht lösbar, d.h.:

Die Funktion *HALTEPROBLEM2*:  $\mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  mit

$$\mathit{HALTEPROBLEM2}(i, j) = \begin{cases} 1 & \text{wenn } SEM_i(j) \\ & \text{definiert ist} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

ist nicht berechenbar.

## Beweisskizze

- ▶ Annahme: *HALTEPROBLEM2* wird durch *HALT2* berechnet.
- ▶ Dann berechnet das folgende Programm das spezielle Halteproblem:

```
begin X2 := X1; HALT2 end
```

(Widerspruch, da das spezielle Halteproblem nicht berechenbar ist.)

# Beweise mittels Reduktion (Skizze)

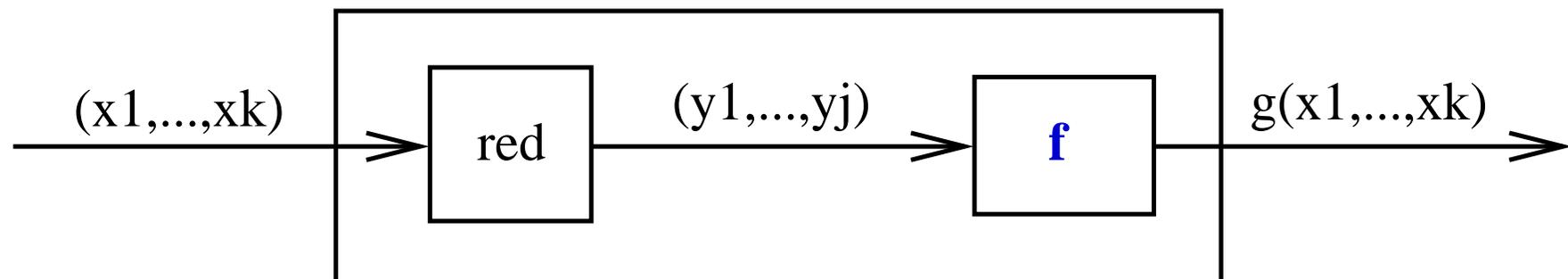
Behauptung

Die Funktion  $f: \mathbb{N}^j \rightarrow \mathbb{N}$  ist nicht berechenbar.

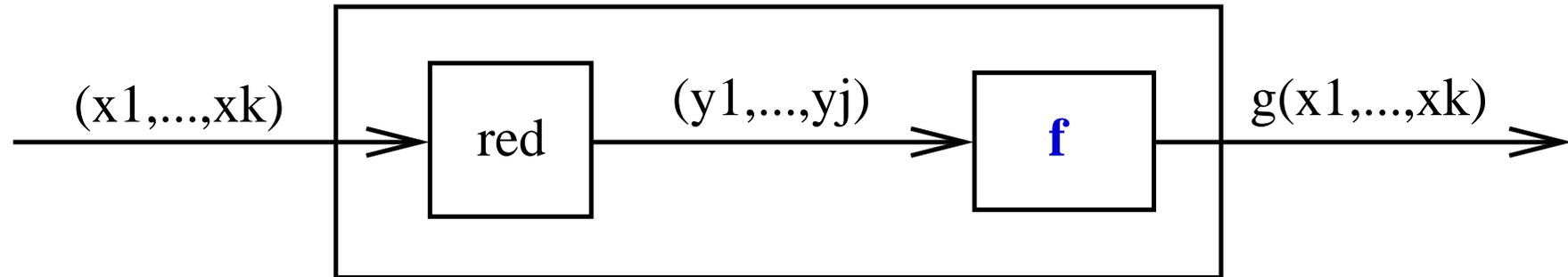
# Beweisskizze

**Annahme:**  $f$  ist berechenbar.

Wähle eine nicht berechenbare Funktion  $g: \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  und reduziere  $g$  auf  $f$ :



**Gesucht ist** somit eine totale berechenbare Funktion  $red: \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}^j$ , so dass  $f(red(i)) = g(i)$  für alle  $i \in \mathbb{N}^k$ . (Ein bisschen gemogelt, da bei uns berechenbare Funktionen keine Tupel ausgeben können; ist aber leicht zu beheben.)



Wenn man  $g$  auf  $f$  reduziert, wird  $g$  berechenbar.  
(Widerspruch, da  $g$  nicht berechenbar ist.)

## Beispiel

**Behauptung** Die Funktion *HALTEPROBLEM2* ist nicht berechenbar.

**Beweis** (Reduktion von *HALTEPROBLEM* auf *HALTEPROBLEM2*)

Sei  $red: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}^2$  definiert durch  $red(i) = (i, i)$ .

Dann ist  $red$  berechenbar durch

*begin X2 := X1 end*

und es gilt

$$\begin{aligned} \text{HALTEPROBLEM2}(\text{red}(i)) &= \\ \text{HALTEPROBLEM2}(i, i) &= \\ \text{HALTEPROBLEM}(i) \end{aligned}$$

# Weitere unlösbare Probleme

# Das Korrektheitsproblem

Sei  $f$  eine berechenbare Funktion.

- ▶ **Eingabe:** Index  $i$  eines *while*-Programms.
- ▶ **Ausgabe:** 1, falls  $SEM_i = f$ .  
0 sonst.

Das Korrektheitsproblem stellt die Frage, ob ein Programm eine bestimmte Funktion berechnet; es ist nicht lösbar.

# Das Äquivalenzproblem

- ▶ **Eingabe:**  $i, j \in \mathbb{N}$
- ▶ **Ausgabe:** 1, falls  $SEM_i = SEM_j$ .  
0, sonst.

Das Äquivalenzproblem stellt die Frage, ob 2 Programme dieselbe Semantik haben; es ist nicht lösbar.

## Der Satz von Rice

Sei  $M$  die Menge der berechenbaren Funktionen.

Sei  $E \subset M$  mit  $\emptyset \neq E$ .

Das Problem, ob ein Programm eine Funktion aus  $E$  berechnet, ist nicht lösbar, d.h.:

Die Funktion  $check_E: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  mit

$$check_E(i) = \begin{cases} 1 & \text{falls } SEM_i \in E \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

ist nicht berechenbar.

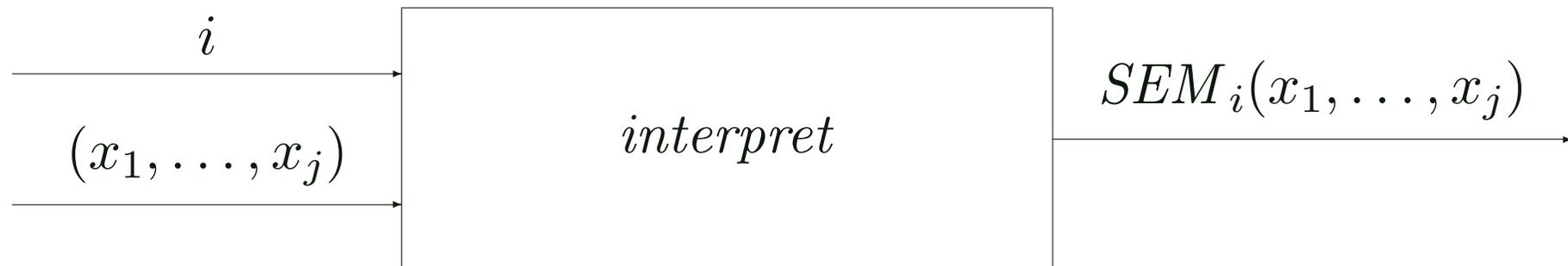
## Beispiele

- $E = \{f \in M \mid f(n) = 3 \text{ für alle } n \in \mathbb{N}\}$   
( $check_E(i) = 1$  gdw.  $P_i$  immer den Wert 3 ausgibt.)
- $E = \{f \in M \mid f(n) = n \text{ für alle } n \in \mathbb{N}\}$   
( $check_E(i) = 1$  gdw.  $P_i$  immer die Eingabe ausgibt.)
- $E = \{f \in M \mid f \text{ ist total}\}$   
( $check_E(i) = 1$  gdw.  $P_i$  für alle Eingaben anhält.)
- $E = \{f \in M \mid f(n) \in \mathbb{N}\}$  mit  $n \in \mathbb{N}$   
( $check_E(i) = 1$  gdw.  $P_i$  für die Eingabe  $n$  anhält.)
- $E = \{f \in M \mid f(n) = g(n) \text{ für alle } n \in \mathbb{N}\}$  mit  $g \in M$   
( $check_E$  ist das Korrektheitsproblem.)

**Existenz eines universellen  
*while*-Programms — ein  
lösbares Problem**

# Universelle Funktion

- ▶ **Eingabe:**
  - Index  $i$  eines *while*-Programms
  - $(x_1, \dots, x_j) \in \mathbb{N}^j$
- ▶ **Ausgabe:**  $SEM_i(x_1, \dots, x_j)$ .



# Berechenbarkeit der universellen Funktion

## Theorem

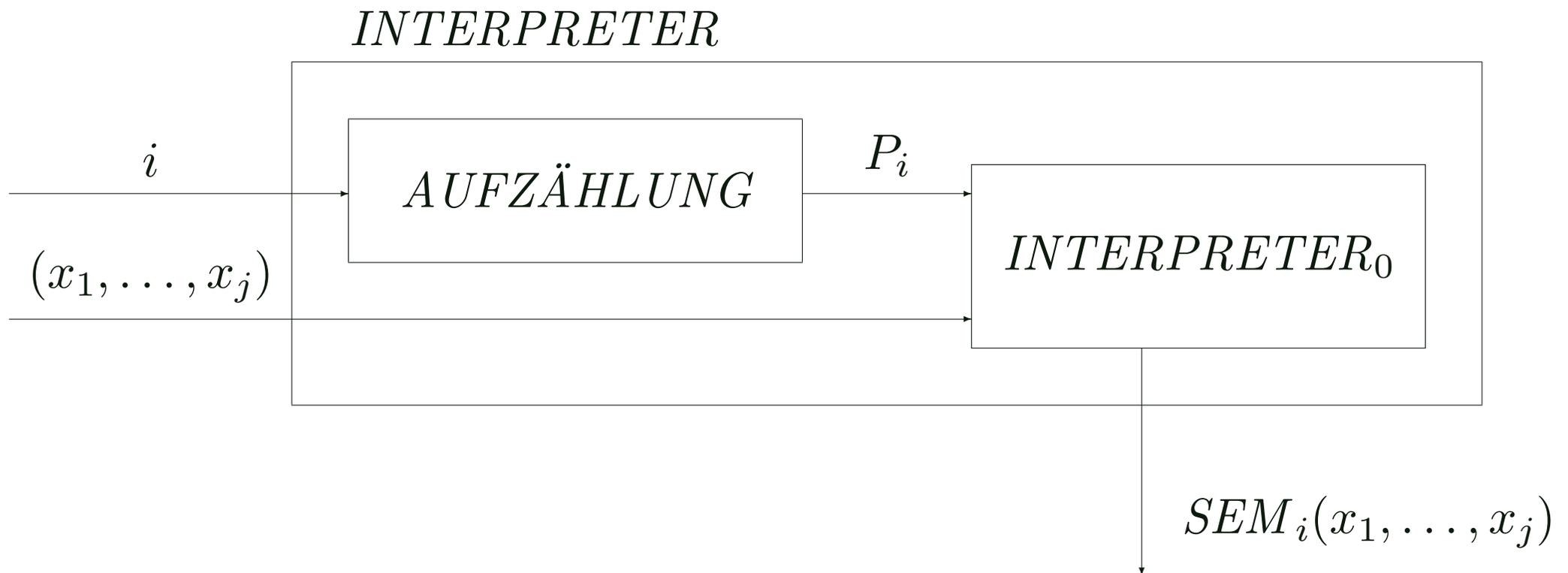
Die partielle Funktion  $interpret: \mathbb{N}^{j+1} \rightarrow \mathbb{N}$ , die für alle  $j \in \mathbb{N}$  definiert ist durch

$$interpret(i, x_1, \dots, x_j) = SEM_i(x_1, \dots, x_j),$$

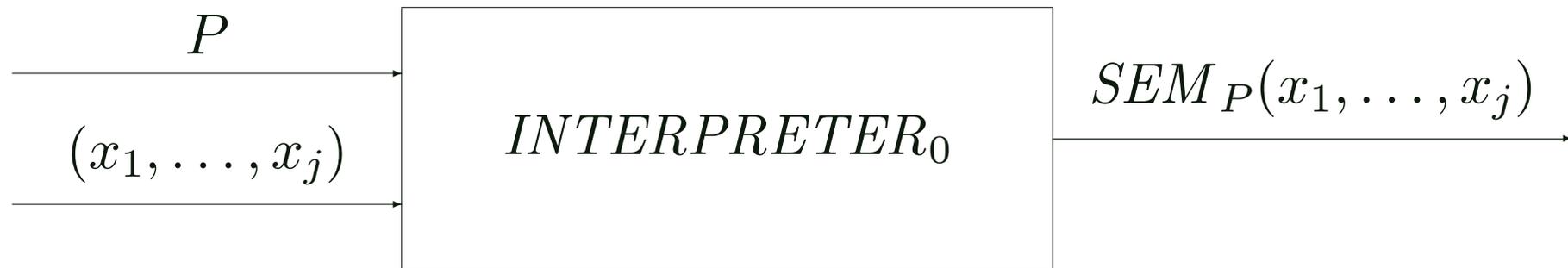
ist berechenbar.

**Beachte:** Gemäß der Churchschen These ist  $interpret$  berechenbar, falls es einen Algorithmus für  $interpret$  gibt.

# PASCALchen-Interpreter als universelle Funktion



# Algorithmus für *INTERPRETER*<sub>0</sub>



1. Wandle das  $k$ -variable Programm  $P$  in sein Flussdiagramm um.
2. Wandle  $(x_1, \dots, x_j)$  in eine Eingabe  $a$  für  $P$  um.
3. Berechne  $P$  für Eingabe  $a$ .
4. Gib bei Termination den Wert von  $X1$  aus.

# Zusammenfassung und Ausblick

# Zusammenfassung

Dieser Kurs beinhaltete folgende Themen:

1. Automatentheorie
2. Formale Sprachen
3. Berechenbarkeit

# Endliche Automaten

- ▶ erkennen genau die regulären Sprachen
- ▶ Äquivalenz von nichtdeterministischen und deterministischen endlichen Automaten (Potenzautomat)
- ▶ korrekte Übersetzung in rechtslineare Grammatiken
- ▶ schnelle Worterkennung,
- ▶ werden in vielen Bereichen praktisch eingesetzt (Model-Checking, UML, XML-Parser, Kontrollbedingungen usw.),
- ▶ können keine gängigen Programmiersprachen erkennen

# Kellerautomaten

- ▶ erkennen genau die kontextfreien Sprachen
- ▶ deterministische Kellerautomaten können weniger Sprachen erkennen als nichtdeterministische
- ▶ können *while*-Programme erkennen
- ▶ deterministische Kellerautomaten werden im Compilerbau eingesetzt
- ▶ können nicht alle algorithmisch beschreibbaren Sprachen erkennen

# Reguläre Ausdrücke

- ▶ Beschreibungsmittel für die regulären Sprachen
- ▶ finden Anwendung im Compilerbau, Softwaretechnik, Webbrowsern usw.

# Grammatiken

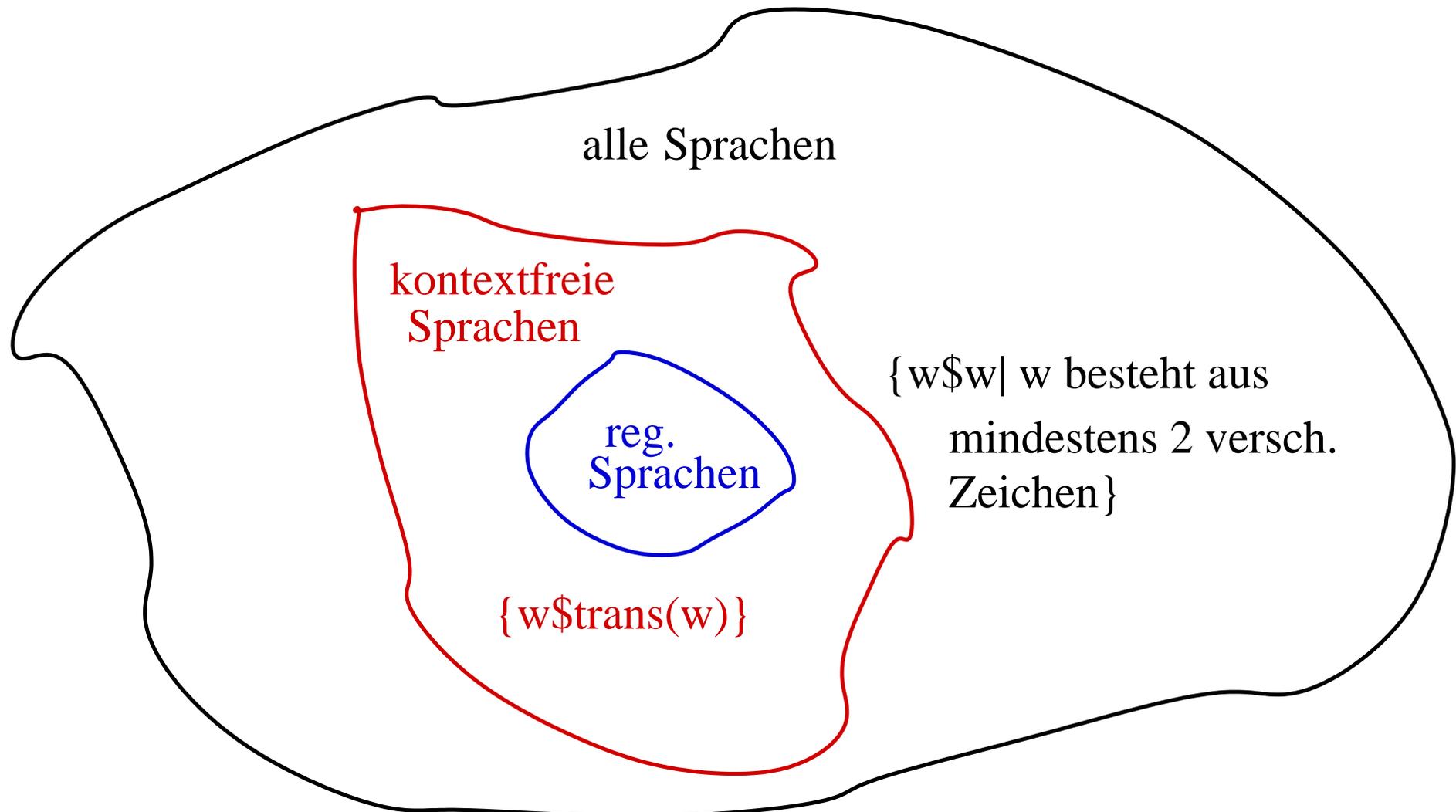
## ▶ kontextfreie Grammatiken

- erzeugen genau die kontextfreien Sprachen
- lange Ableitungen lassen sich in viele kleine zerlegen (Kontextfreiheitslemma)
- korrekte Übersetzung in Kellerautomaten

## ▶ Rechtslineare Grammatiken

- sind ein Spezialfall der kontextfreien Grammatiken
- erzeugen genau die regulären Sprachen
- erzeugen Wörter von links nach rechts

# Sprachklassen



# Reguläre Sprachen

- ▶ werden von **endlichen Automaten** erkannt
- ▶ werden von **regulären Ausdrücken** beschrieben
- ▶ werden von **rechtslinearen Grammatiken** erzeugt
- ▶ genügend lange Wörter sind pumpbar (Pumping-Lemma)
- ▶ Wortproblem entscheidbar
- ▶ Leerheitsproblem entscheidbar

# Kontextfreie Sprachen

- ▶ werden von **Kellerautomaten** erkannt
- ▶ werden von **kontextfreien Grammatiken** erzeugt
- ▶ genügend lange Wörter sind pumpbar (Pumping-Lemma)

# Abschlusseigenschaften regulärer und kontextfreier Sprachen

	Regulär	Kontextfrei
Vereinigung	+	+
Konkatenation	+	+
Kleene Hülle	+	+
Schnitt	+	-
Komplement	(+)	(-)

+, -: In diesem Kurs behandelt.

(+), (-): In diesem Kurs nicht behandelt.

# Berechenbarkeit

- ▶ *while*-Programme als Berechenbarkeitsmodell
- ▶ Churchsche These
- ▶ Effektive Aufzählbarkeit der *while*-Programme
- ▶ Unlösbarkeit des Halteproblems
- ▶ Reduktion
- ▶ Satz von Rice
- ▶ Existenz eines universellen *while*-Programms

# Ausblick

Theoretische Informatik 2 umfasst folgende Themen:

- ▶ **Formale Sprachen** (Fortführung)
- ▶ **Berechenbarkeit** (Fortführung)
- ▶ **Komplexitätstheorie**

# Formale Sprachen

- ▶ Welche **allgemeineren Grammatiktypen** gibt es, und wie hängen diese mit den bisher betrachteten zusammen?
- ▶ Für welche Sprachklassen ist das **Wortproblem** (noch) entscheidbar?
- ▶ Algorithmen für die Lösung des Wortproblems

# Berechenbarkeit

- ▶ Weitere **Berechenbarkeitsmodelle** (Turingmaschinen, rekursive Funktionen)
- ▶ Zusammenhang zu *while*-Programmen

# Komplexitätstheorie

- ▶ Wie lange dauert es mindestens und höchstens, bis ein Computer ein Problem berechnet hat, und wieviel Speicherplatz verbraucht das?
- ▶ Welche **Berechnungszeiten** sind (noch) akzeptabel?
- ▶ Wie komplex sind **konkrete Algorithmen**, wie z.B. Sortieren oder Matrizenmultiplikation?