

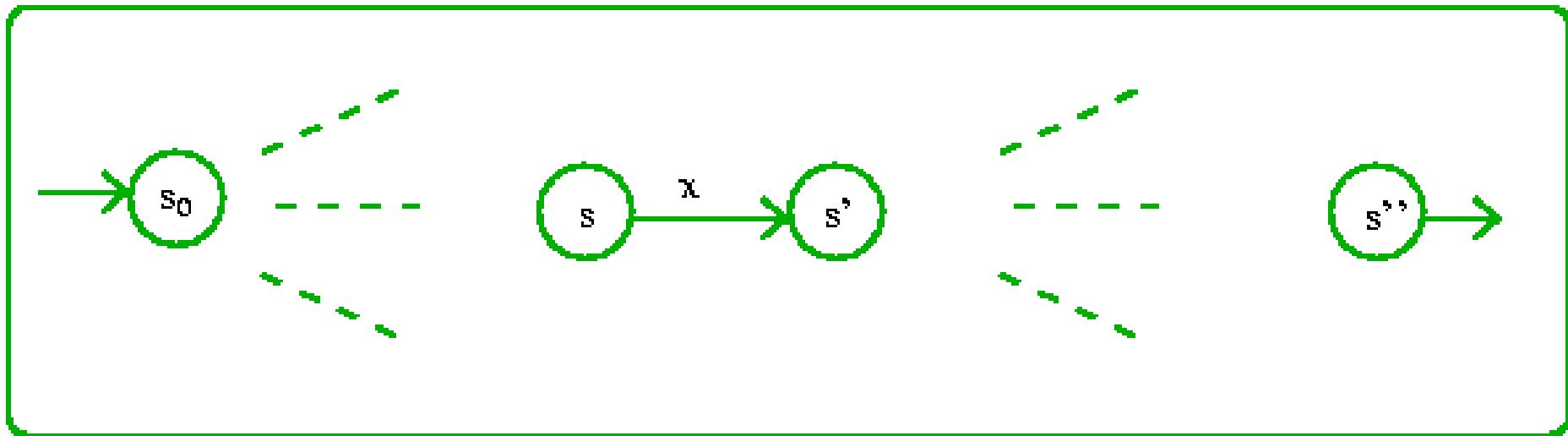
# Endlicher Automat

Ein **endlicher Automat** ist ein System  $A = (Z, I, d, s_0, F)$  mit

- $Z$ : endliche Menge von **Zuständen**,
- $I$ : endliches **Eingabealphabet**,
- $d \subseteq Z \times I \times Z$ : **Zustandsüberführung**,
- $s_0 \in Z$ : **Startzustand**,
- $F \subseteq Z$ : **Endzustände**.

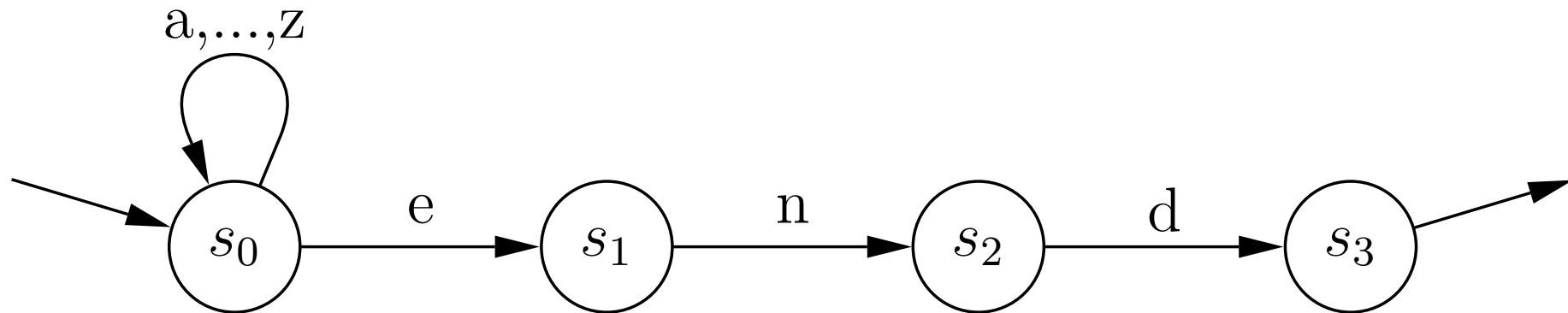
# Graphische Darstellung

Gegeben:  $A = (Z, I, d, s_0, F)$

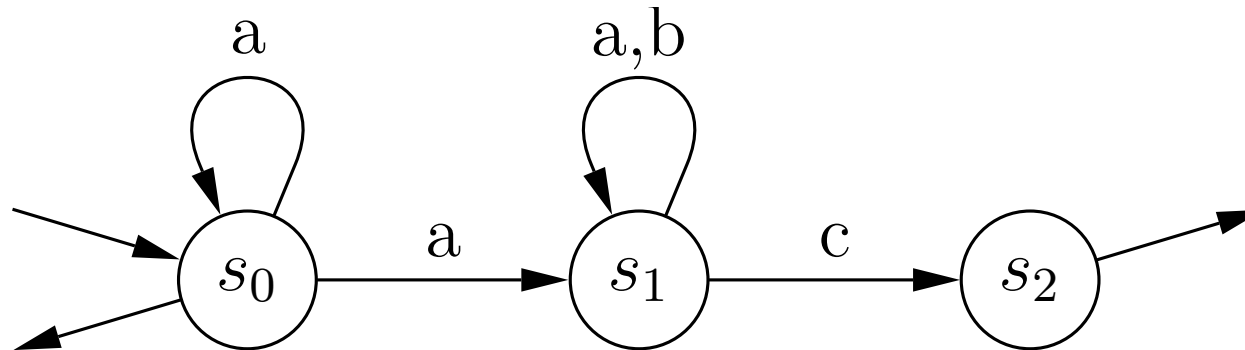


$$s' \in d(s, x), \quad s'' \in F$$

# Beispiel 1



## Beispiel 2



Akzeptiert u.a. das Wort  $aabc$ :

- $(s_0, aabc) \vdash (s_0, abc) \vdash (s_1, bc) \vdash (s_1, c) \vdash (s_2, \lambda)$
- $(s_0, aabc) \vdash (s_1, abc) \vdash (s_1, bc) \vdash (s_1, c) \vdash (s_2, \lambda)$

# Fortgesetzte Zustandsüberführung

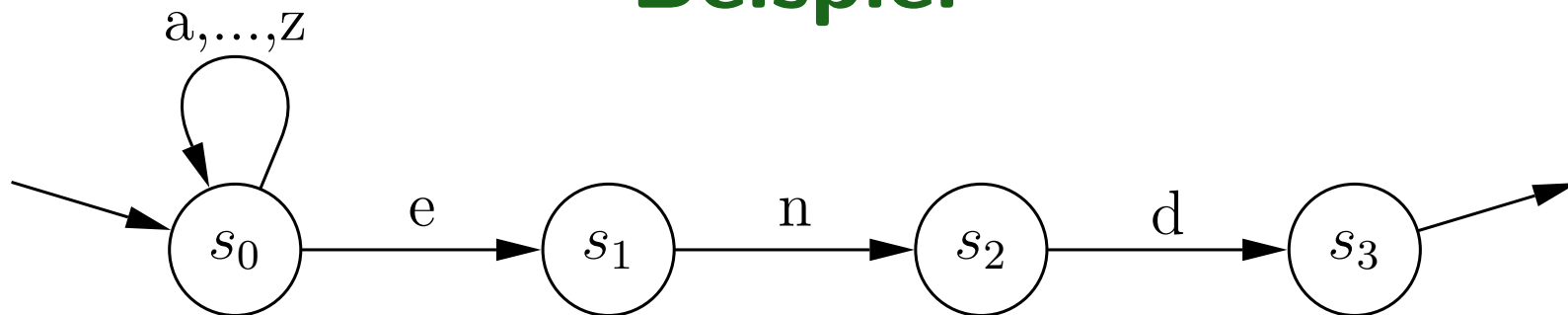
Die fortgesetzte Zustandsüberführung verarbeitet Wörter statt Zeichen.

Gegeben:  $A = (Z, I, d, s_0, F)$

Für alle  $s, s', s'' \in Z, x \in I, w \in I^*$ :

- $d^*(s, \lambda) = \{s\}$ ,
- $d^*(s, wx) = \bigcup_{s' \in d^*(s, w)} d(s', x)$ .

## Beispiel



$$\begin{aligned}
 d^*(s_0, end) &= \bigcup_{s' \in d^*(s_0, en)} d(s', d) = \mathbf{1.} \bigcup_{s' \in \{s_0, s_2\}} d(s', d) \\
 &= d(s_0, d) \cup d(s_2, d) = \{s_0\} \cup \{s_3\} = \{s_0, s_3\}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \mathbf{1.} \quad d^*(s_0, en) &= \bigcup_{s' \in d^*(s_0, e)} d(s', n) = \mathbf{2.} \bigcup_{s' \in \{s_0, s_1\}} d(s', n) \\
 &= d(s_0, n) \cup d(s_1, n) = \{s_0\} \cup \{s_2\} = \{s_0, s_2\}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \mathbf{2.} \quad d^*(s_0, e) &= \bigcup_{s' \in d^*(s_0, \lambda)} d(s', e) = \bigcup_{s' \in \{s_0\}} d(s', e) \\
 &= d(s_0, e) = \{s_0, s_1\}
 \end{aligned}$$

# Erkannte Sprache

Die **erkannte Sprache** besteht aus allen Wörtern, die der Automat ausgehend vom Startzustand lesen kann, so dass nach dem Lesen ein Endzustand erreicht wird.

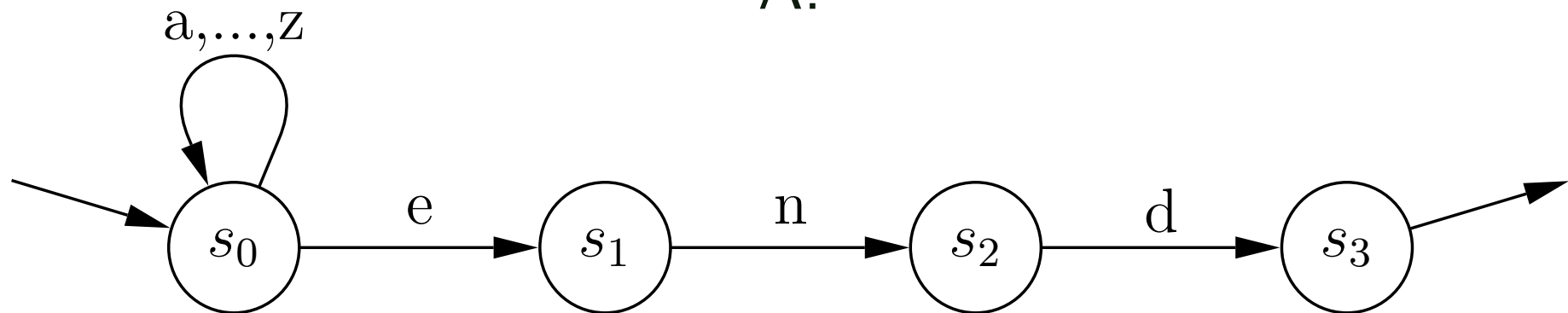
## Erkannte Sprache

Gegeben:  $A = (Z, I, d, s_0, F)$

$$L(A) = \{w \in I^* \mid d^*(s_0, w) \cap F \neq \emptyset\}$$

# Beispiele

A:

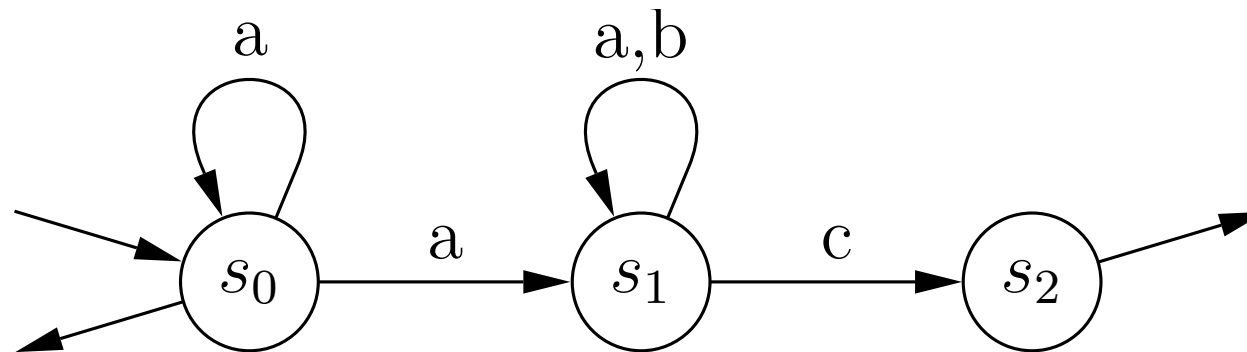


$$L(A) = \{wend \mid w \in \{a, \dots, z\}^*\}$$



# Beispiele

A:



$$L(A) = \{a^n \mid n \in \mathbb{N}\} \cup \{a^n w c \mid n \geq 1, w \in \{a, b\}^*\} = \\ \{a\}^* \cup (\{a\}\{a\}^*\{a, b\}^*\{c\})$$

# Teilwortsuche mit endlichen Automaten

- ▶ **Eingabe:**  $u, v \in A^*$
- ▶ **Ausgabe:** Alle Stellen in  $v$ , an denen  $u$  vorkommt.

**Idee:** Konstruiere einen endlichen Automaten, der alle Anfangswörter (Präfixe) von  $v$  erkennt, die auf  $u$  enden.

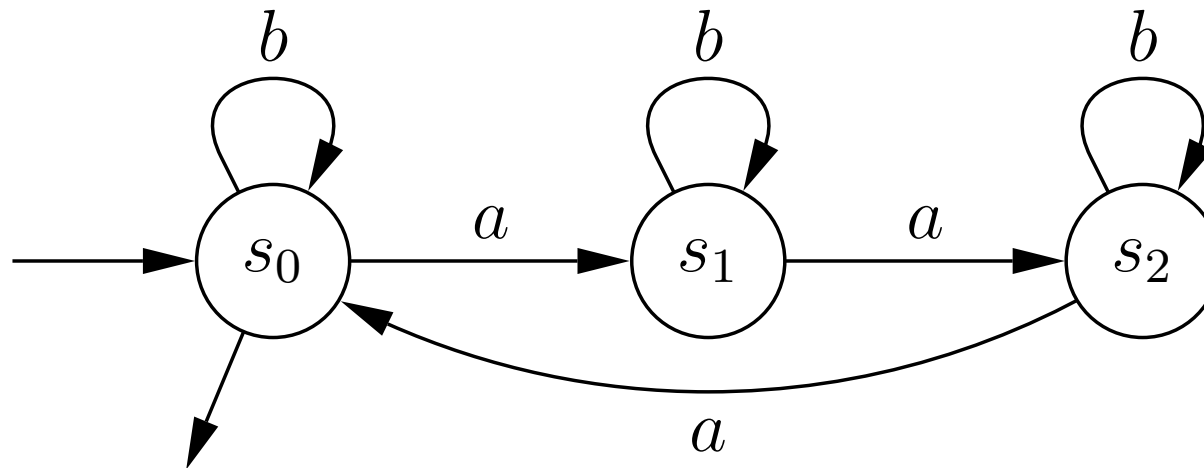
# Deterministische endliche Automaten

## Definition

Ein **deterministischer endlicher Automat (DEA)** ist ein System  $A = (Z, I, d, s_0, F)$  mit

- $Z$ : endliche Menge von Zuständen,
- $I$ : endliches Eingabealphabet,
- $d: Z \times I \rightarrow Z$ : **Abbildung**
- $s_0 \in Z$ : Startzustand,
- $F \subseteq Z$ : Endzustände.

# Beispiel



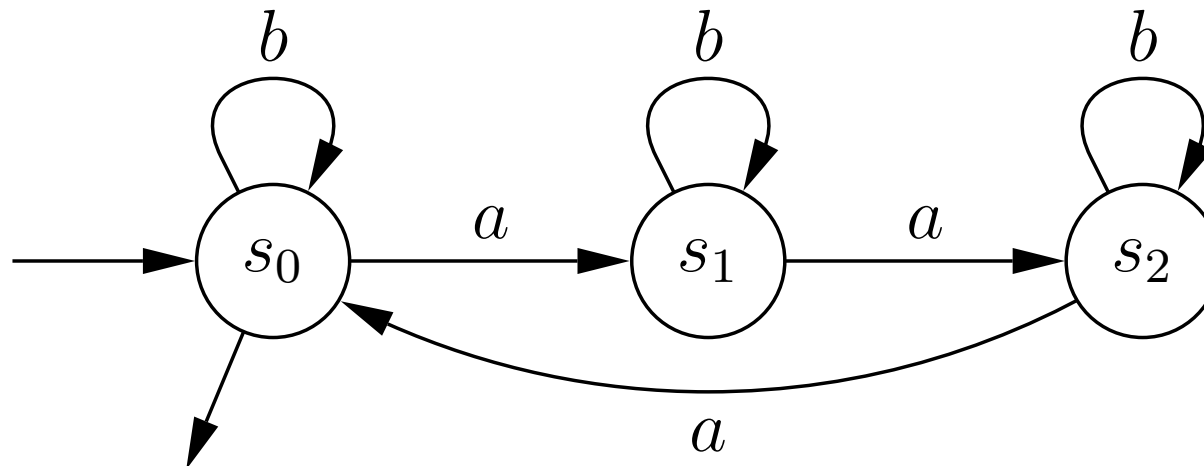
# Fortgesetzte Zustandsüberführung

$A = (Z, I, d, s_0, F)$ : **DEA**

Für alle  $s, s', s'' \in Z, x \in I, w \in I^*$ :

- $d^*(s, \lambda) = s$ ;
- $d^*(s, wx) = d(d^*(s, w), x)$ .

## Beispiel



$$\begin{aligned}d^*(s_1, aab) &= d(d^*(s_1, aa), b) = d(d(d^*(s_1, a), a), b) = \\ &= d(d(d(d^*(s_1, \lambda), a), a), b) = \\ &= d(d(d(s_1, a), a), b) = \\ &= d(d(s_2, a), b) = d(s_0, b) = s_0\end{aligned}$$

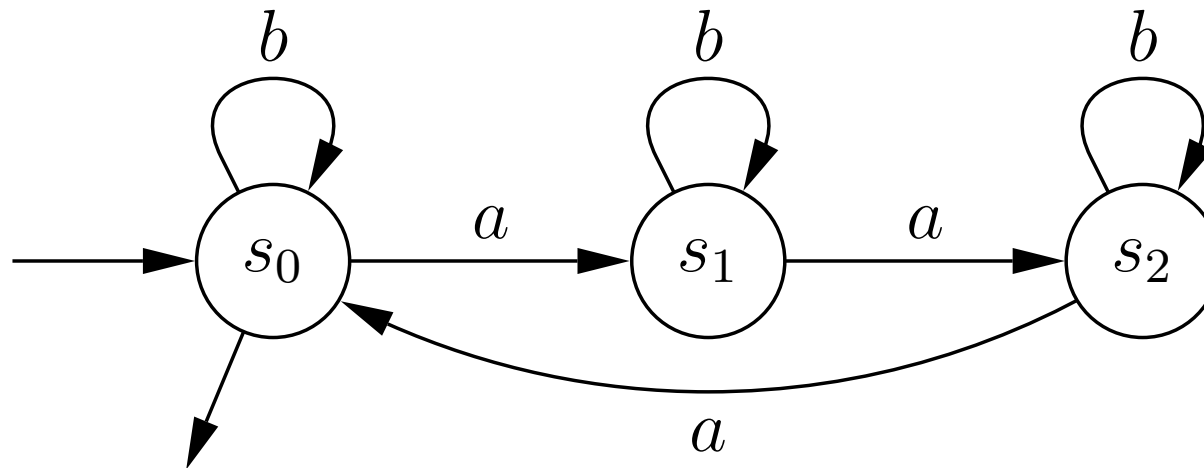
# Erkannte Sprache

Erkannte Sprache

Gegeben:  $A = (Z, I, d, s_0, F)$

$$L(A) = \{w \in I^* \mid d^*(s_0, w) \in F\}$$

## Beispiel



Erkannte Sprache:

$$\{w \in \{a, b\}^* \mid \text{count}(a, w) \bmod 3 = 0\}$$



# Verarbeitung von Wörtern in iterativer Darstellung

Sei

- ▶  $A = (Z, I, d, s_0, F)$
- ▶  $w = a_1 \cdots a_n$  mit  $a_i \in I$  für  $i = 1, \dots, n$   
( $n = 0$  impl.  $w = \lambda$ )
- ▶  $s, s' \in Z$

Dann

$$s' \in d^*(s, w) \iff \text{Es ex. } t_0, \dots, t_n \in Z, \text{ so dass } t_i \in d(t_{i-1}, a_i) \text{ (} i = 1, \dots, n \text{).}$$

# Verarbeitung im Zustandsgraph



# Wortproblem

Gegeben: eine Sprache  $L \subseteq I^*$   
(z.B. als endlicher Automat).

Eingabe: Ein Wort  $w \in I^*$ .

Ausgabe: Ja, falls  $w \in L$   
Nein, sonst.

## Satz (schnelle Worterkennung)

Für von endlichen Automaten erkannte Sprachen ist das Wortproblem in linearer Zeit lösbar.