

# Kellerautomaten

# Spracherkennung (Syntaxanalyse)

- ▶ Algorithmus gesucht, der für  $L \subseteq T^*$  (möglichst schnell) entscheidet, ob  $w \in L$  (Lösung des Wortproblems)

Grammatik	Automat	Aufwand
rechtslinear	endlich	linear
kontextfrei	?	?

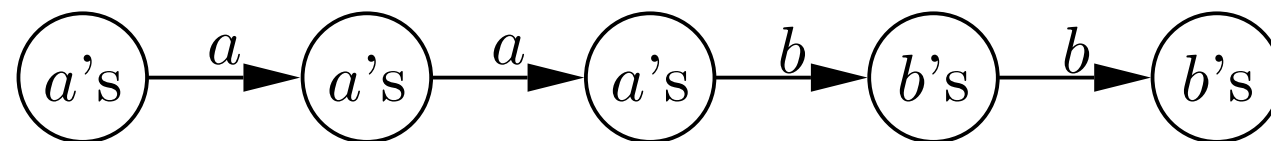
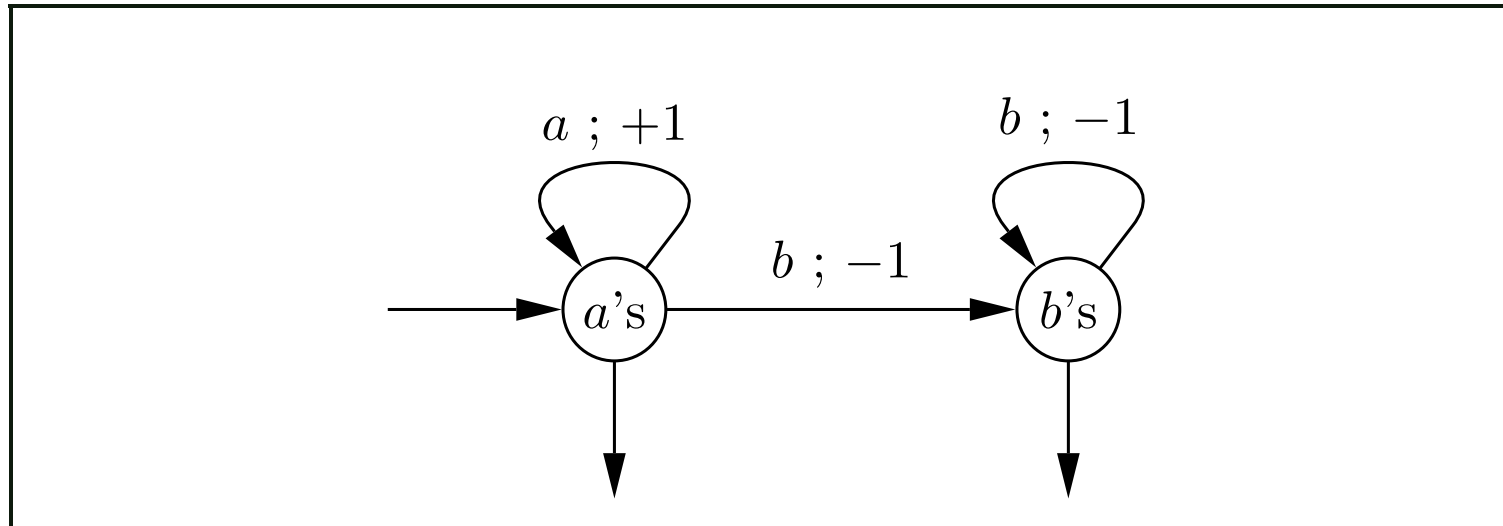
**Problem:** endliche Automaten können nicht unbeschränkt mitzählen und sich keine unbeschränkt langen Teilwörter merken

# Beispiel: Klammerstrukturen

$$L = \{a^n b^n \mid n \in \mathbb{N}\}$$

- ▶ nicht regulär
- ▶ kontextfrei erzeugt durch  $S ::= aSb \mid \lambda$

# Idee: Endlicher Automat mit Zähler



Zähler

0

1

2

1

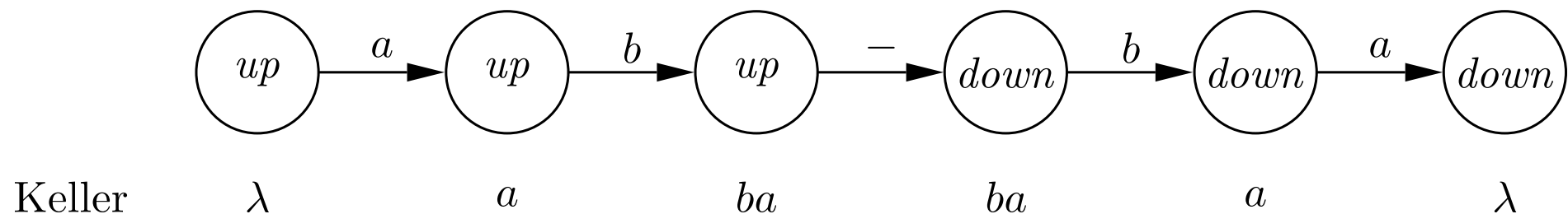
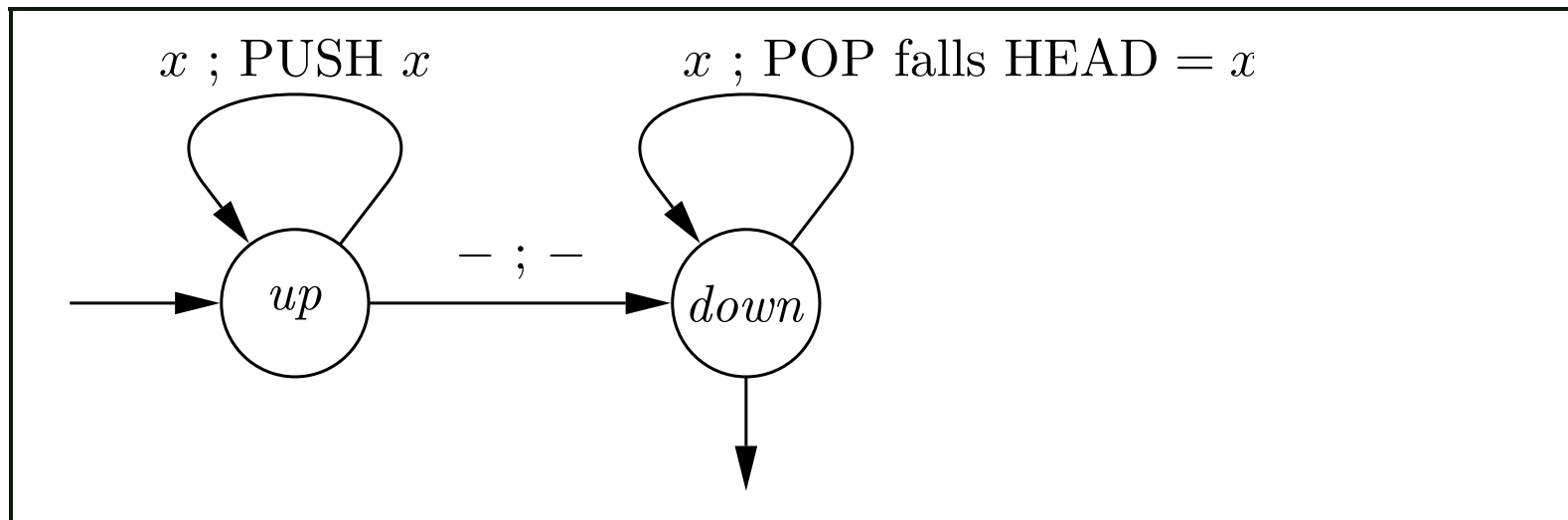
0

# Beispiel: Palindrome

$$L_{pde} = \{wtrans(w)\}$$

- ▶ nicht regulär
- ▶ kontextfrei erzeugt durch  $S ::= xSx \mid \lambda$  f.a.  $x \in T$

# Endlicher Automat mit Keller/Speicher



# Nichtdeterministischer Kellerautomat

Idee:

endlichen Automaten mit Zusatzspeicher in Form eines Kellers (**Stapel, Stack**) mit Speicheroperationen pro Übergang

Keller über  $X$ :

$X^*$  mit den Operationen **push, head, pop**

(d.h.  $push(x, u) = xu$ ,  $head(xu) = x$ ,  $pop(xu) = u$  für alle  $x \in X$ ,  $u \in X^*$ )

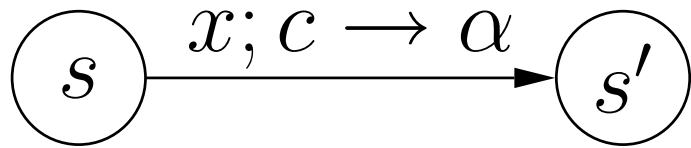
Ein nichtdeterministischer Kellerautomat ist ein System

$K = (Z, I, C, d, s_0, F, c_0)$  mit

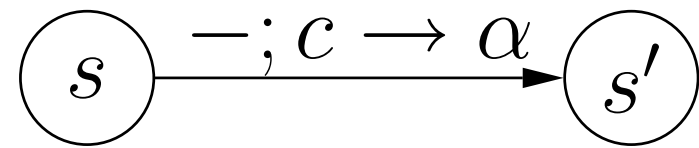
- $Z$ : endliche Menge von Zuständen,
- $I$ : endliches Eingabealphabet mit  $- \notin I$ ,
- $C$ : endliche Menge von Kellersymbolen,
- $d: Z \times (I \cup \{-\}) \times C \rightsquigarrow Z \times C^*$ :  
Zustandsüberführung,
- $s_0 \in Z$ : Startzustand,
- $F \subseteq Z$ : Endzustände,
- $c_0 \in C$ : initiales Kellersymbol.



# Graphische Darstellung

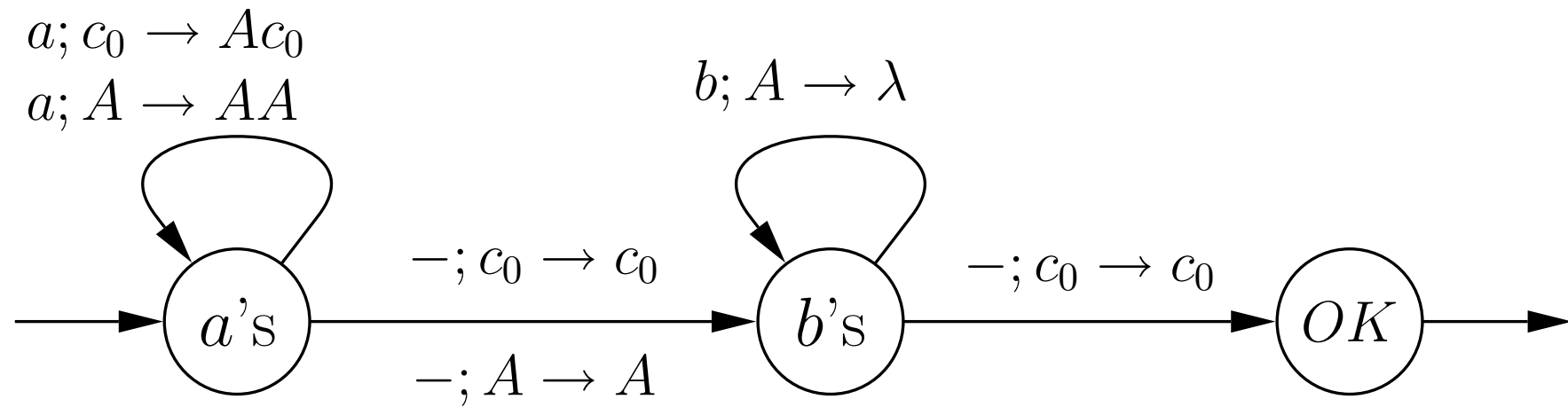


für  $(s', \alpha) \in d(s, x, c)$



für  $(s', \alpha) \in d(s, -, c)$

# Beispiel



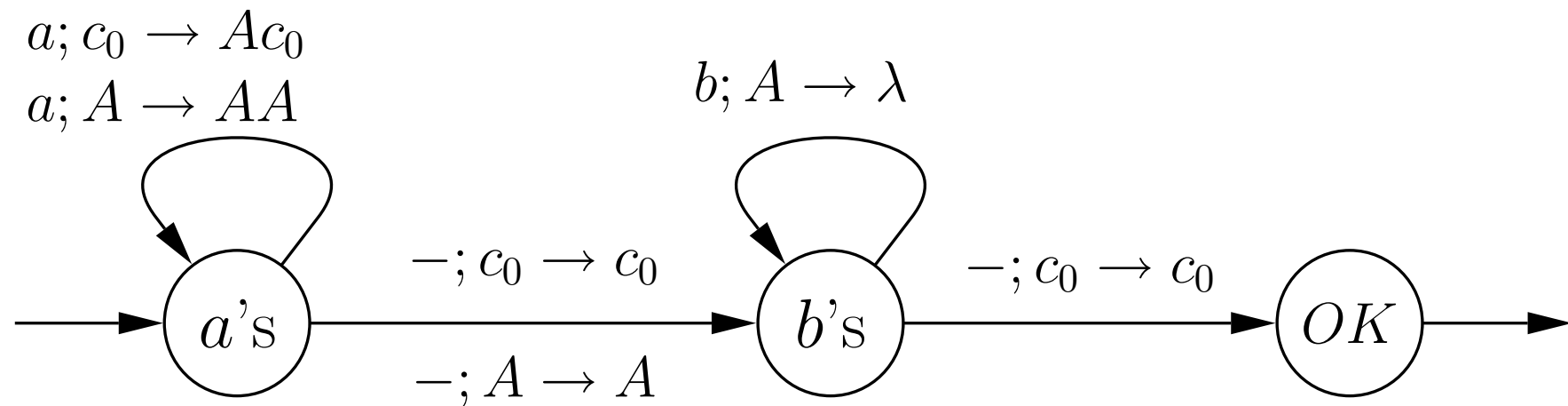
# Konfiguration

Eine **Konfiguration**  $con = (s, w, \gamma)$  besteht aus einem Zustand  $s \in Z$ , einem Wort  $w \in I^*$  und einem Kellerwort  $\gamma \in C^*$ .

## Wichtige Konfigurationen:

- **Anfangskonfiguration:**  $con_0 = (s_0, w, c_0)$
- **Endkonfiguration:**  $con_F = (s, \lambda, \gamma)$  mit  $s \in F$

# Beispiel



- **Konfiguration:**  $(b's, bb, AAc_0)$
- **Anfangskonfiguration:**  $(a's, aabb, c_0)$
- **Endkonfiguration:**  $(OK, \lambda, c_0)$

## Folgekonfiguration

$(s, xv, c\gamma) \vdash (s', v, \alpha\gamma)$ , falls  $(s', \alpha) \in d(s, x, c)$

$(s, v, c\gamma) \vdash (s', v, \alpha\gamma)$ , falls  $(s', \alpha) \in d(s, -, c)$

### ► Schreibweise:

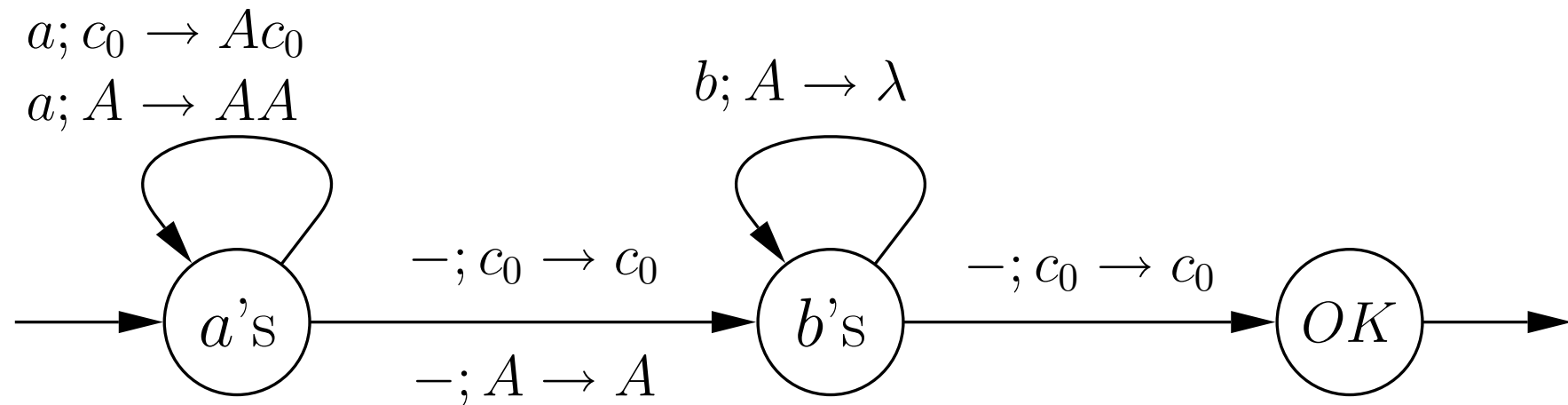
$$con = con_0 \vdash con_1 \vdash \dots \vdash con_n = con'$$

kann durch

$$\boxed{con \xrightarrow{n} con'} \quad \text{oder} \quad \boxed{con \xrightarrow{*} con'}$$

abgekürzt werden.

## Beispiel



### Konfigurationsfolge:

$(a's, abb, Ac_0) \vdash (a's, bb, AA c_0) \vdash (b's, bb, AA c_0) \vdash$   
 $(b's, b, Ac_0)$

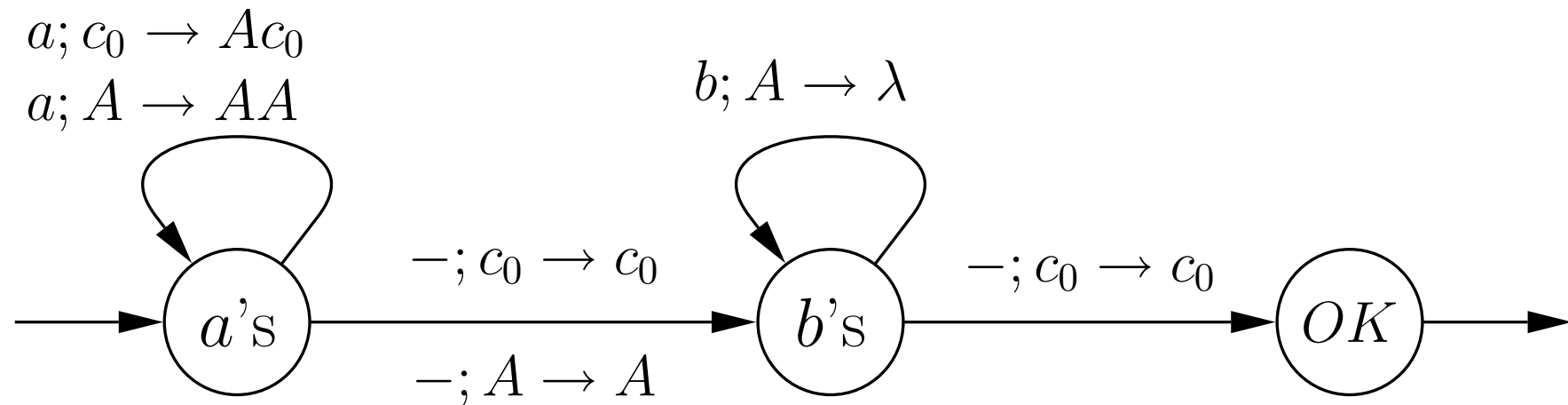
# Erkannte Sprache

Gegeben:  $K = (Z, I, C, d, s_0, F, c_0)$

## Erkannte Sprache

- $K$  **erkennt**  $w \in I^*$ , falls  $(s_0, w, c_0) \xrightarrow{*} (s'', \lambda, \gamma)$  mit  $s'' \in F$ .
- Die Menge aller von  $K$  erkannten Wörter bildet die **erkannte Sprache**  $L(K)$ .

## Beispiel



Erkannte Sprache:  $\{a^n b^n \mid n \in \mathbb{N}\}$

Erkennen von  $a^2 b^2$ :

$(a's, aabb, c_0) \vdash (a's, abb, Ac_0) \vdash (a's, bb, AA c_0) \vdash$   
 $(b's, bb, AA c_0) \vdash (b's, b, Ac_0) \vdash (b's, \lambda, c_0) \vdash (OK, \lambda, c_0)$



# Fragestellungen

- ▶ Wie hängen endliche Automaten und kfG's zusammen?
- ▶ Sind kfG's kompositional?
- ▶ Ist für kfG's das Wortproblem schnell lösbar?
- ▶ Was können kfG's nicht?

# Deterministischer Kellerautomat

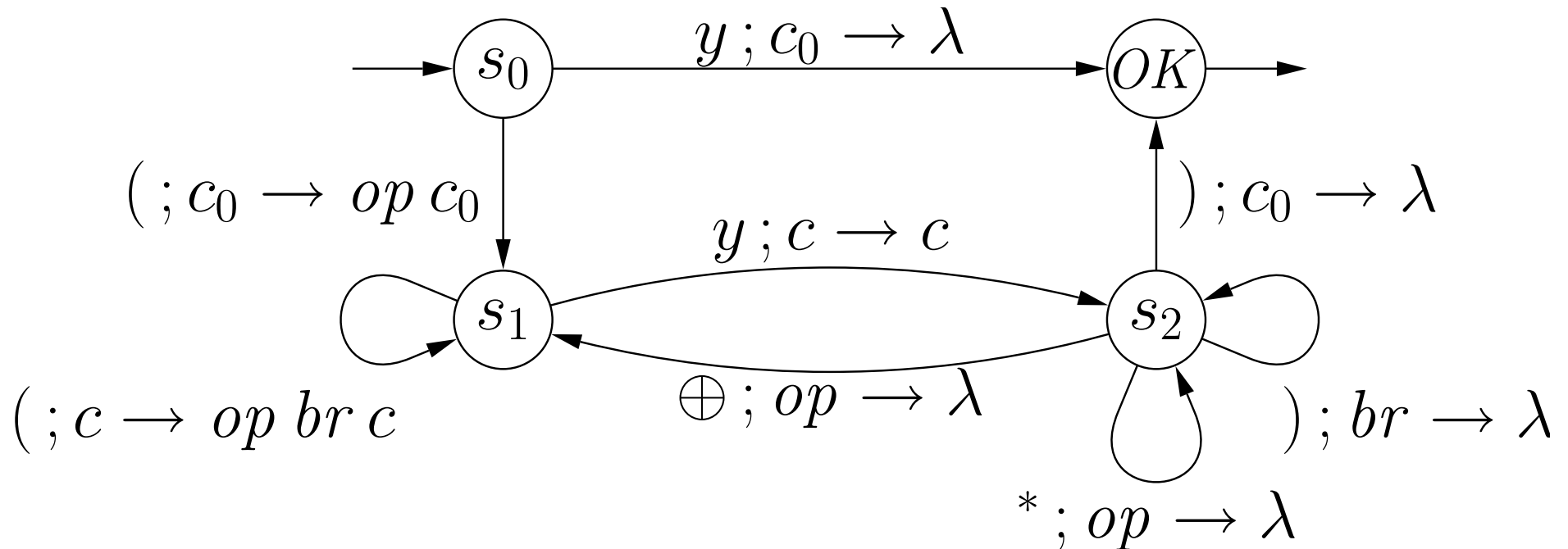
- Jede Konfiguration hat **höchstens eine** Folgekonfiguration.
- **Lineare Spracherkennung** (wie endl. Aut.)
- Praktischer Einsatz bei Syntaxanalyse von Programmiersprachen
- Nicht jede kontextfreie Sprache wird von deterministischen Kellerautomaten erkannt.

Ein deterministischer Kellerautomat ist ein System

$K = (Z, I, C, d, s_0, F, c_0)$  mit

- $Z$ : endliche Menge von **Zuständen**
- $I$ : endliches **Eingabealphabet** mit  $- \notin I$
- $C$ : endliche Menge von **Kellersymbolen**
- $d: Z \times (I \cup \{-\}) \times C \rightsquigarrow Z \times C^*$ : **Zustandsüberführung**  
mit  $|d(s, x, c)| + |d(s, -, c)| \leq 1$  für alle  $s \in Z, x \in I, c \in C$ ,
- $s_0 \in Z$ : **Startzustand**
- $F \subseteq Z$ : **Endzustände**
- $c_0 \in C$ : **initiales Kellersymbol**

## Beispiel: Reguläre Ausdrücke



mit  $y \in I \cup \{empty, lambda\}$ ,  $c \in \{op, br, c_0\}$  und  $\oplus \in \{+, \circ\}$

## Erkennen von $((x^*) + empty)$

	$(s_0,$	$((x^*) + empty),$	$c_0)$
—	$(s_1,$	$(x^*) + empty),$	$op\ c_0)$
—	$(s_1,$	$x^*) + empty),$	$op\ br\ op\ c_0)$
—	$(s_2,$	$^*) + empty),$	$op\ br\ op\ c_0)$
—	$(s_2,$	$) + empty),$	$br\ op\ c_0)$
—	$(s_2,$	$+ empty),$	$op\ c_0)$
—	$(s_1,$	$empty),$	$c_0)$
—	$(s_2,$	$),$	$c_0)$
—	$(OK,$	$\lambda,$	$\lambda)$

## Mächtigkeit

- $\mathcal{L}_{DKA}$ : Klasse aller von **deterministischen** Kellerautomaten erkannten Sprachen
- $\mathcal{L}_{NKA}$ : Klasse aller von **nichtdeterministischen** Kellerautomaten erkannten Sprachen

Es gibt keinen deterministischen Kellerautomaten, der

$$\{w \text{trans}(w) \mid w \in \{a, b\}^*\}$$

erkennt.

Also gilt

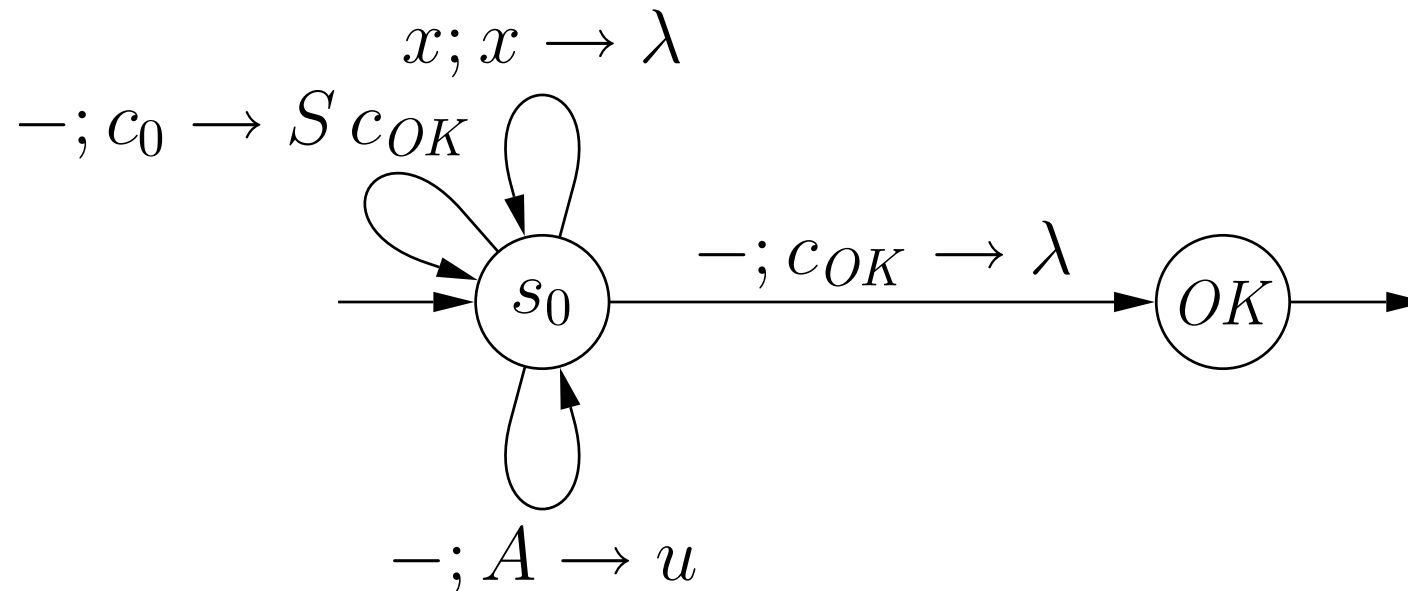
$$\mathcal{L}_{DKA} \subset \mathcal{L}_{NKA}$$

# Fragestellungen

- ▶ Sind kontextfreie Sprachen kompositional? (Die Klasse der kontextfreien Sprachen ist abgeschlossen unter Vereinigung, Konkatenation und Kleene-Stern.)
- ▶ Ist für kontextfreie Sprachen das Wortproblem schnell lösbar? (Die von deterministischen Kellerautomaten erkannten Sprachen lassen sich in linearer Zeit erkennen.)
- ▶ Wie hängen Kellerautomaten und kontextfreie Sprachen zusammen?
- ▶ Was können Kellerautomaten nicht?

# Übersetzung kontextfreier Grammatiken in Kellerautomaten

Gegeben: kontextfreie Grammatik  $G = (N, T, P, S)$  mit  $c_0, c_{OK} \notin N \cup T$ .



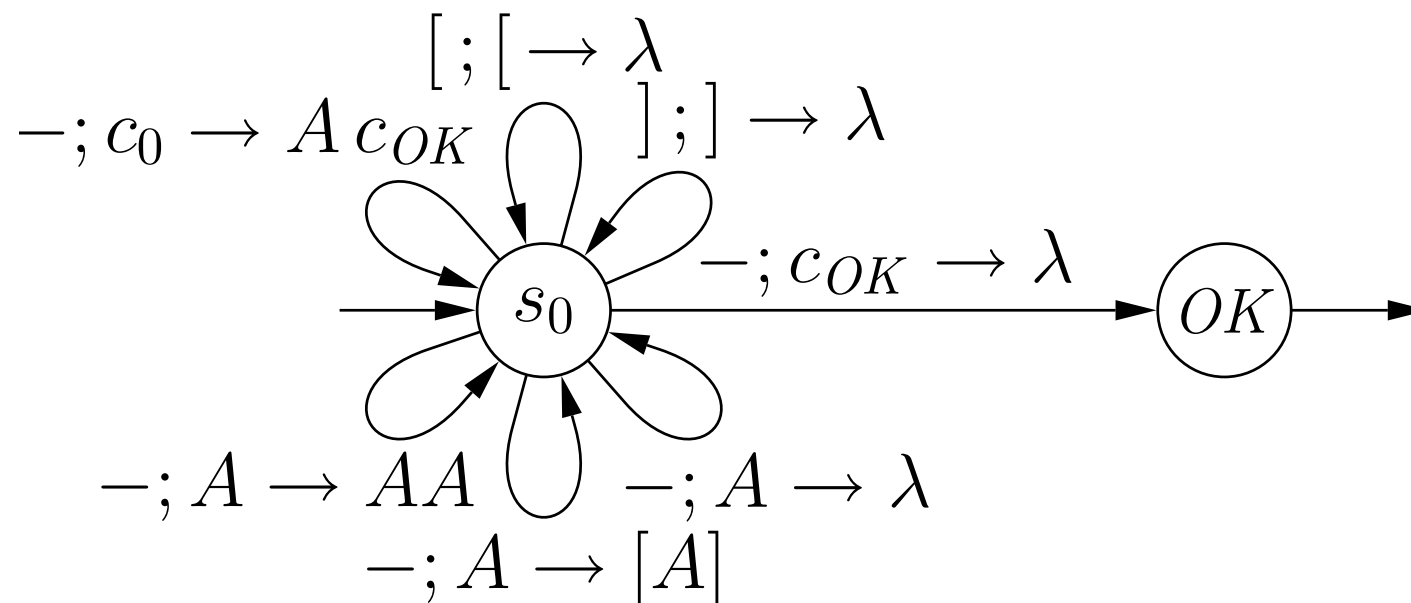
wobei  $x \in T$  und  $A ::= u \in P$



## Beispiel: Klammerngebirge

$$G = (\{A\}, \{[, ]\}, \{A ::= AA \mid [A] \mid \lambda\}, A)$$

$L(G)$ : alle korrekten Klammernungen über dem Klammerpaar  $[$  und  $]$ .



# Erzeugen und Erkennen von $\square$

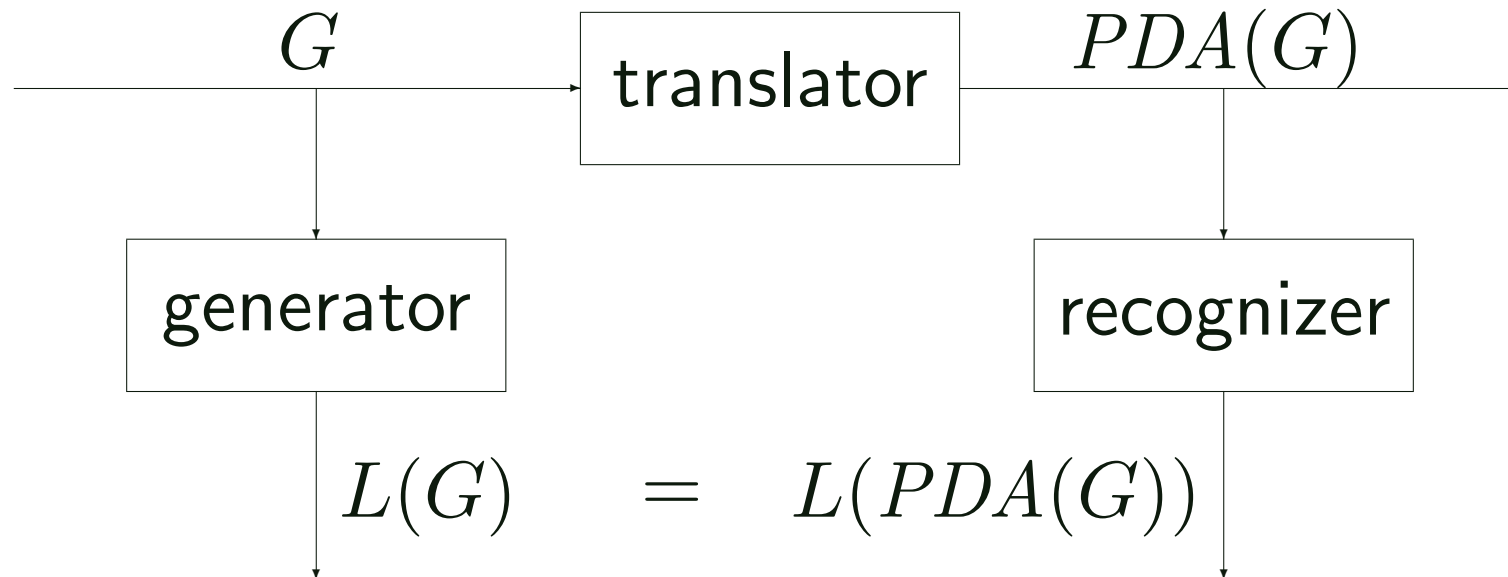
$$\blacktriangleright A \xrightarrow{A ::= [A]} [A] \xrightarrow{A ::= \lambda} \square$$



$$(s_0, \square, c_0) \vdash (s_0, \square, Ac_{OK}) \vdash (s_0, \square, [A]c_{OK}) \vdash$$

$$(s_0, ], A]c_{OK}) \vdash (s_0, ], ]c_{OK}) \vdash (s_0, \lambda, c_{OK}) \vdash (OK, \lambda, \lambda)$$

# Korrektheit der Übersetzung



# Linksableitungen

Sei  $G = (N, T, P, S)$  eine kontextfreie Grammatik. Eine **Linksableitung** ist eine Ableitung  $u_1 \xrightarrow{P} u_2 \xrightarrow{P} \cdots \xrightarrow{P} u_n$ , bei der in jedem Schritt  $u_i \xrightarrow{A_i ::= v_i} u_{i+1}$  ( $1 \leq i < n$ ) das am weitesten links stehende Nichtterminal ersetzt wird, d.h.  $u_i = x_i A_i y_i$  und  $u_{i+1} = x_i v_i y_i$  mit  $x_i \in T^*$ .

**Schreibweise:**  $- \ell \rightarrow$

## Beispiel

$G = (\{E\}, \{+, *, (, ), id\}, P, E)$  mit den Regeln

$$E ::= E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$$

Es gibt zwei verschiedene Linksableitungen für  $id + id * id$ :

$$\begin{aligned} 1. \quad & E \longrightarrow E + E \longrightarrow id + E \longrightarrow id + E * E \\ & \longrightarrow id + id * E \longrightarrow id + id * id \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 2. \quad & E \longrightarrow E * E \longrightarrow E + E * E \longrightarrow id + E * E \\ & \longrightarrow id + id * E \longrightarrow id + id * id \end{aligned}$$

## Lemma

Sei  $G = (N, T, P, S)$  eine kontextfreie Grammatik.  
Dann lässt sich jede Ableitung  $A \xrightarrow[P]{*} v$  mit  $A \in N$ ,  
 $v \in T^*$  in eine Linksableitung  $A \xrightarrow[P]{\ell^*} v$  umformen.

# Zusammenhang zwischen Kellerautomaten und kontextfreien Sprachen

Für jede kontextfreie Grammatik  $G$  gibt es einen Kellerautomaten  $K$ , so dass  $L(G) = L(K)$ .

Für jeden Kellerautomaten  $K$  gibt es eine kontextfreie Grammatik  $G$ , so dass  $L(K) = L(G)$ . (Ohne Beweis)

# Folgerung

$$\mathcal{L}_{NKA} = \mathcal{L}_{KFS}.$$

- ▶  $\mathcal{L}_{NKA}$ : Klasse aller von nichtdeterministischen Kellerautomaten erkannten Sprachen
- ▶  $\mathcal{L}_{KFS}$ : Klasse der kontextfreien Sprachen