

Prof. Dr. Hans-Jörg Kreowski, Dr. Sabine Kuske
Studiengang Informatik
Linzer Str. 9a
OAS 3001, 3005
Tel.: 2956, 2335, 3697 (Skr.), Fax: 4322
{kreo,kuske}@informatik.uni-bremen.de
www.informatik.uni-bremen.de/theorie

Januar 2009
Fragenkatalog

Theoretische Informatik 1

Ein paar Fragen

Wie verabredet, soll am Ende der Lehrveranstaltung ein kurzes Fachgespräch stattfinden, in dem von jeder Teilnehmerin und jedem Teilnehmer gemäß Prüfungsordnung einige Fragen beantwortet werden sollen. Zu einem Fachgespräch könnt ihr einzeln oder in Gruppen bis zu drei Personen erscheinen. Ein Fachgespräch dauert etwa 10 Minuten pro Person. Die folgenden Fragenkataloge bilden die Grundlage. Dabei geht es nicht nur darum, eine einzelne Frage beantworten zu können, sondern über die thematischen Komplexe (wie Wörter und Sprachen, endliche Automaten, reguläre Ausdrücke und reguläre Sprachen, Grammatiken, *while*-Programme usw.) etwas zu wissen und sagen zu können. Außerdem kommt es nicht nur auf die Konzepte an (Katalog 1), sondern auch auf deren Eigenschaften (Katalog 2). Im Fachgespräch kommt mindestens ein Bereich aus Katalog 1 und eine Frage aus Katalog 2 dran. Als Einstieg darf sich jede Studentin bzw. jeder Student einen Bereich aus Katalog 1 oder eine Frage aus Katalog 2 aussuchen.

Katalog 1: Was ist das? Wie ist es konstruiert?

Wörter und Sprachen

1. Linksaddition
2. Konkatenation von Wörtern
3. Menge aller Wörter über einem Alphabet
4. Induktionsprinzip für Wörter
5. Sprache
6. Konkatenation von Sprachen
7. Kleene-Hülle einer Sprache
8. Wortproblem
9. Leerheitsproblem

Endliche Automaten

1. endlicher Automat
2. graphische Darstellung eines endlichen Automaten
3. fortgesetzte Zustandsüberführung
4. von einem endlichen Automaten erkannte Sprache
5. deterministischer endlicher Automat
6. Potenzautomat
7. Produktautomat
8. zu einem endlichen Automaten gehörende rechtslineare Grammatik

Reguläre Ausdrücke und reguläre Sprachen

1. regulärer Ausdruck
2. die von einem regulären Ausdruck beschriebene Sprache
3. reguläre Sprache
4. endlicher Automat zu einer regulären Sprache

Grammatiken

1. kontextfreie Grammatik
2. Produktion
3. Anwendung einer Produktion
4. direkte Ableitung
5. Ableitung
6. von einer kontextfreien Grammatik erzeugte Sprache

Kellerautomaten

1. Kellerautomat
2. graphische Darstellung eines Kellerautomaten

3. Konfiguration (einschließlich Anfangs- und End-)
4. Folgekonfiguration
5. von einem Kellerautomaten erkannte Sprache
6. Kellerautomat zu einer kontextfreien Grammatik

Berechenbarkeit

1. *while*-Programm
2. Makro-Anweisung
3. Flussdiagramm
4. Berechnungszustand
5. Berechnung
6. Semantikfunktion eines *while*-Programms
7. berechenbare Funktion
8. Churchsche These
9. Index eines *while*-Programms
10. PASCALchen-Interpreter
11. abzählbare Menge
12. das spezielle Halteproblem
13. das allgemeine Halteproblem

Katalog 2: Was gilt? Was nicht? Warum?

1. Die Konkatenation von Wörtern ist assoziativ, aber nicht kommutativ.
2. Jede reguläre Sprache wird von einem endlichen Automaten erkannt.
3. Jede reguläre Sprache wird von einem deterministischen endlichen Automaten erkannt.
4. Jede reguläre Sprache wird in linearer Zeit erkannt.
5. Jede von einem endlichen Automaten erkannte Sprache ist regulär.
6. Jede von einem endlichen Automaten erkannte Sprache ist kontextfrei.
7. Jede von einem endlichen Automaten erkannte Sprache ist rechtslinear.
8. Die Sprache $\{w \text{trans}(w) \mid w \in \{a, b\}^*\}$ ist regulär.
9. Pumping-Lemma für von endlichen Automaten erkannte Sprachen.
10. Jede kontextfreie Sprache wird von einem Kellerautomaten erkannt.
11. Jede kontextfreie Sprache ist regulär.
12. Jede reguläre Sprache ist kontextfrei.
13. Jede kontextfreie Sprache wird von einem endlichen Automaten erkannt.
14. Pumping-Lemma für kontextfreie Sprachen.
15. Kontextfreiheitslemma.
16. Die Vereinigung zweier regulärer Sprachen ist regulär.
17. Der Schnitt zweier regulärer Sprachen ist regulär.

18. Die Konkatenation zweier regulärer Sprachen ist regulär.
19. Die Kleene-Hülle einer regulären Sprache ist regulär.
20. Das Leerheitsproblem ist für reguläre Sprachen entscheidbar.
21. Das Wortproblem ist für reguläre Sprachen entscheidbar.
22. Die Menge der *while*-Programme ist effektiv aufzählbar.
23. Das Halteproblem ist lösbar.
24. Alle Funktionen sind berechenbar.