

# Anmerkungen zu P

- ▶ Die meisten praktisch interessanten Probleme in P lassen sich in  $O(n^3)$  Schritten oder schneller lösen.
- ▶ Das Laufzeitverhalten polynomieller Algorithmen lässt sich häufig weiter verbessern (Beispiel: Matrizenmultiplikation).

- ▶ Wenn jede Gleichungsanwendung in CE-S auf dem Computer polynomiellen Aufwand hat, können wir Gleichungsanwendung als konstant zählen, ohne dabei die Klasse **P** zu verlassen.

Aber:

Es kann sich bei einer CE-S-Spezifikation ein anderer Aufwand ergeben (**als bei einem entsprechenden Computer-Programm**), wenn der Aufwand einer Gleichungsanwendung nicht konstant ist.

- ▶ Gleichungsanwendungen haben nicht immer konstanten Aufwand.

## Ein Problem in $NP$

► **SAT** (Erfüllbarkeitsproblem der Aussagenlogik)

**Eingabe:** Aussagenlogische Formel  $f$ .

**Ausgabe:**  $T$  gdw eine Belegung der Variablen in  $f$  mit  $1$  oder  $0$  existiert, so dass  $f$  gilt.

**Lösung 1:** Probiere alle  $2^k$  Belegungen  $\in O(2^k)$

**Lösung 2:** Rate richtige Belegung  $\in O(k)$

**Anwendungsgebiete:** Entwurf und Analyse von Schaltkreisen, Model Checkers, Robotik, . . .

# Aussagenlogische Formel

Sei  $Var$  eine Menge von Variablen.

Menge  $WFF$  aller aussagenlogischen Formeln

1.  $v \in Var \implies v \in WFF$

2.  $S_1, S_2 \in WFF \implies$

$(S_1 \vee S_2), (S_1 \wedge S_2), \neg S_1 \in WFF$

## Beispiel

Ein Gerät mit vier 0/1-Schaltern befindet sich bei folgenden Schalterstellungen in einem betriebssicheren Zustand:

1. Wenn  $A$  und  $B$  gleich 0, dann  $C$  gleich 1
2.  $A$  oder  $C$  gleich 1
3.  $A, B, C$  gleich 1 oder  $B, C, D$  gleich 1 oder  $A, D$  gleich 1

## $P = NP$ -Problem

- ▶ Lässt sich das Erfüllbarkeitsproblem der Aussagenlogik deterministisch in polynomieller Zeit lösen?
- ▶ Entsprechende Frage für viele praktisch relevante Probleme (Maschinenbelegung, Tourenplanung, Handelsreisende, Färbung, Lagerhaltung, . . . )

- 
- \*  $P$ : alle polynomiell lösbaren (Entscheidungs-)Probleme
  - $NP$ : alle nichtdeterministisch polynomiell lösbaren (Entscheidungs-)Probleme

## Anmerkungen zu NP

- ▶ Zur Lösung von Problemen aus **NP** muss meist eine Anzahl von *Lösungskandidaten* durchsucht werden.
- ▶ Diese Anzahl steigt mit wachsender Eingabe exponentiell an.
- ▶ Ein nichtdeterministischer Algorithmus löst diese Probleme in polynomieller Zeit durch **Raten** einer richtigen Lösung.
- ▶ Die Überprüfung, ob ein gegebener *Lösungskandidat* eine korrekte Lösung ist, kann mit einem deterministischen Algorithmus in  $O(n^k)$  Schritten gelöst werden.
- ▶ Es wird allgemein vermutet, dass **NP** größer als **P** ist.

## Probleme in $NP$

### ▶ 3SAT (Spezialfall von SAT)

- **Eingabe:** Aussagenlogische Formel  $f$  der Form

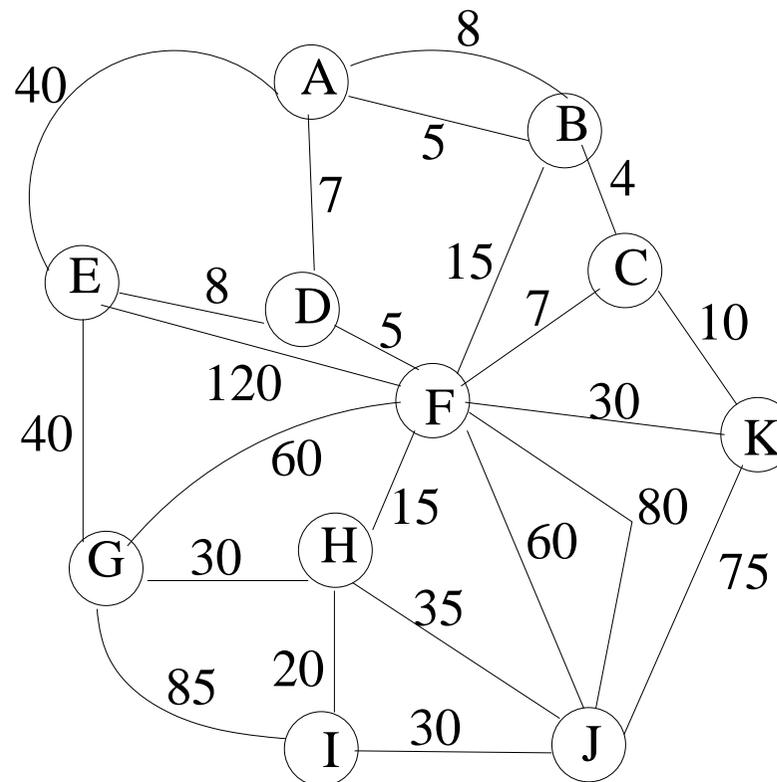
$$c_1 \wedge c_2 \wedge \cdots \wedge c_n,$$

so dass

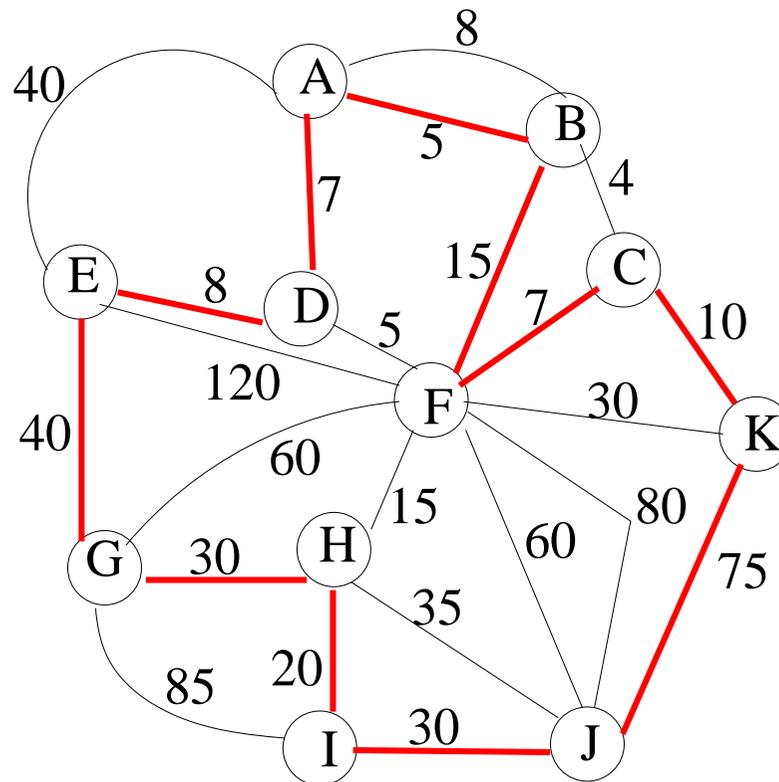
- ▷  $c_i$ : **Klausel** der Form  $L_1 \vee L_2 \vee L_3$ ,
- ▷  $L_j$ : **Literal** der Form  $x$  oder  $\neg x$
- ▷  $x$ : Variable.
- **Ausgabe:** **T** gdw eine Belegung der Variablen in  $f$  mit **1** oder **0** existiert, so dass  $f$  gilt.

- ▶ **TSP** (Traveling Salesperson Problem, Entscheidungsproblemvariante)
  - **Eingabe:** Ungerichteter Graph  $G$  mit natürlichen Zahlen als Kantenmarkierungen und eine Zahl  $k$ .

Beispiel für  $G$ :



- **Ausgabe:**  $T$  gdw  $G$  einen Rundweg besitzt, der jeden Knoten genau einmal besucht und höchstens  $k$  lang ist.  
Beispiel:  $T$  für  $k = 250$



Rundweg: 247

# Ordnung auf $NP$ durch Reduktion

Eine **Reduktion** von

$$dp_1: A_1^* \rightarrow \text{BOOL} \quad \text{auf} \quad dp_2: A_2^* \rightarrow \text{BOOL}$$

ist eine CE-S-Operation  $red: A_1^* \rightarrow A_2^*$ , so dass

1.  $T^{red} \in O(n^l)$  für ein  $l \in \mathbb{N}$
2. für alle  $w \in A_1^*$  gilt:  $dp_1(w) = dp_2(red(w))$ .

Schreibweise:  $dp_1 \leq dp_2$

## Theorem

$$dp_1 \leq dp_2 \text{ und } dp_2 \in P \text{ impl. } dp_1 \in P.$$

# NP-Vollständigkeit

## Definition

$dp_0 \in NP$  heißt **NP-vollständig**, falls  $dp \leq dp_0$  für alle  $dp \in NP$ .

## Theorem

$dp_0$  NP-vollständig und  $dp_0 \in P$  impl.  $NP \subseteq P$ .

# Beweis der $NP$ -Vollständigkeit eines Problems $dp$ mittels Reduktion

## Theorem

$dp$  ist  $NP$ -vollständig.

## Beweis:

1. Zeige, dass  $dp$  in  $NP$  liegt.
2. Wähle ein  $NP$ -vollständiges Problem und reduziere es auf  $dp$ .

**Anmerkung:** Ist nur möglich, wenn man bereits ein  $NP$ -vollständiges Problem hat.

# NP-vollständige Probleme

## Theorem (Cook und Levin)

Das Erfüllbarkeitsproblem der Aussagenlogik ist  $NP$ -vollständig.

**Beweisidee:** Reduziere jedes Problem aus  $NP$  auf SAT.

## Theorem

3SAT ist  $NP$ -vollständig.

**Beweisidee:** Reduziere SAT auf 3SAT.

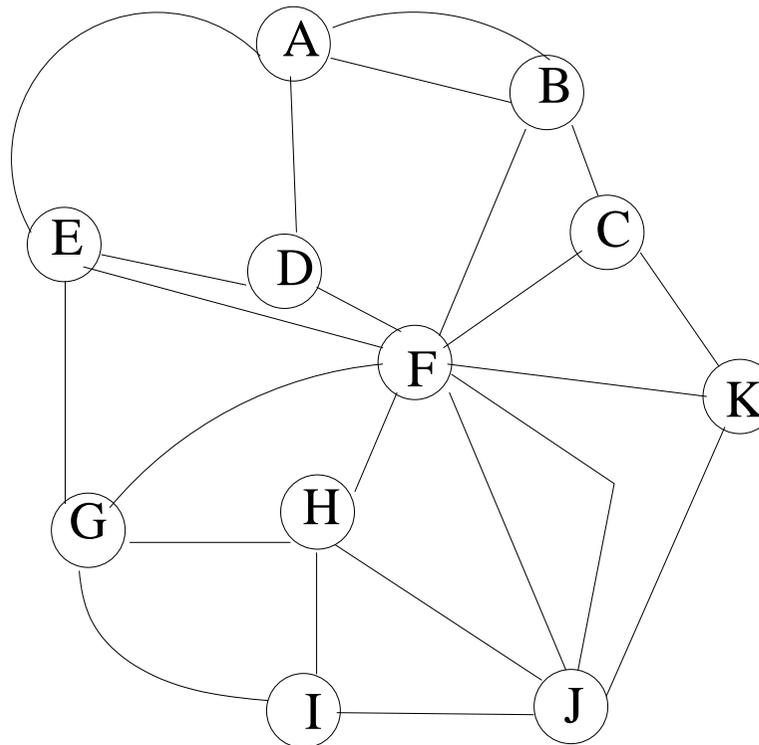
## Theorem

TSP ist *NP*-vollständig.

**Beweisidee:** Reduziere HC auf TSP (HC ist ein Spezialfall von TSP und *NP*-vollständig, wie wir noch sehen werden...)

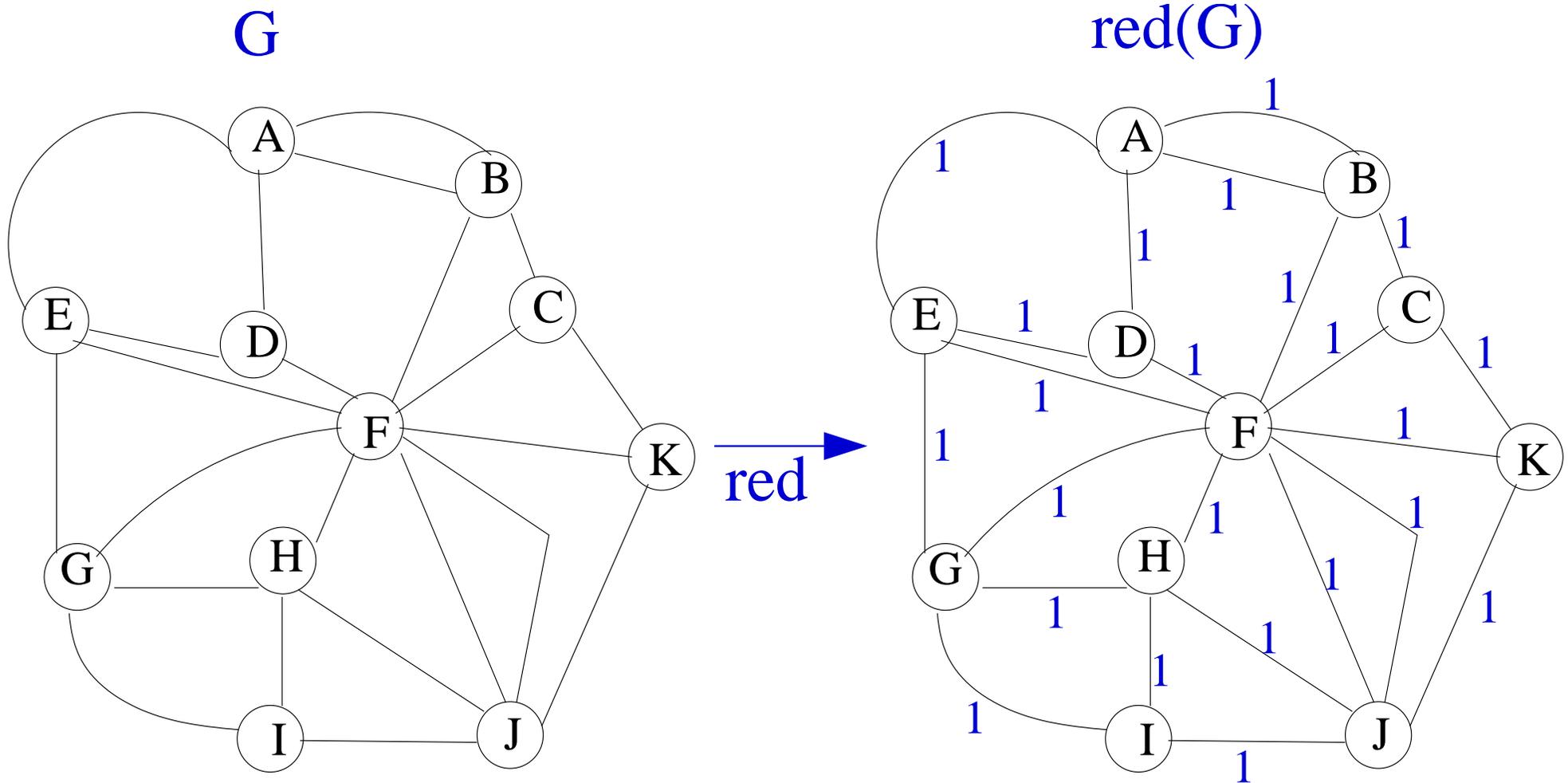
# HC

- ▶ HC (Hamiltonian Circuit Problem)
    - **Eingabe:** Ein ungerichteter Graph  $G$ .
- Beispiel:





# Reduktion von HC auf TSP



$k :=$  Anzahl der Knoten in  $G$

## Theorem

HC ist  $NP$ -vollständig.

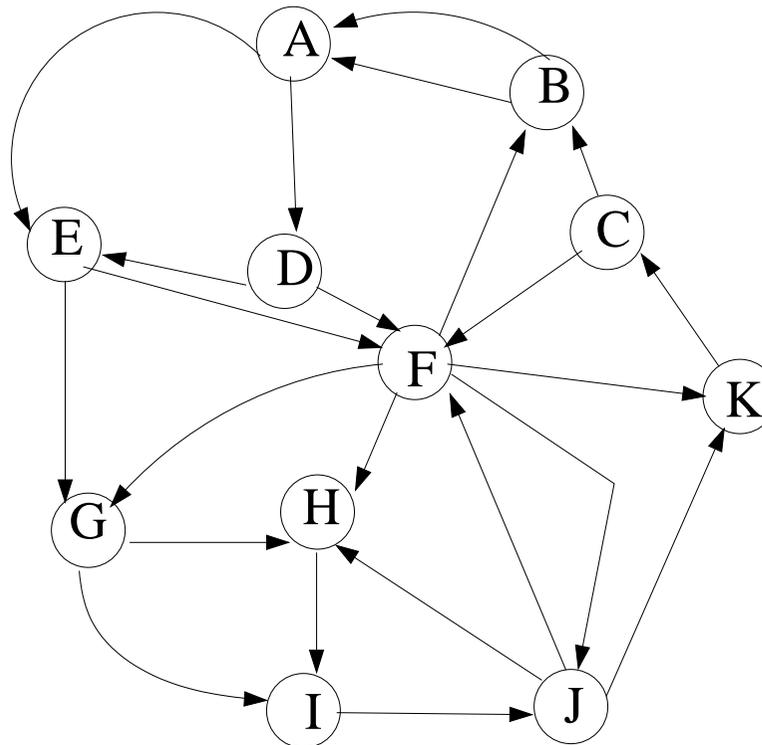
**Beweisidee:** Reduziere DHC auf HC. (DHC ist HC für gerichtete Graphen und  $NP$ -vollständig, wie wir noch sehen werden...)

# DHC

► DHC (Directed Hamiltonian Circuit Problem)

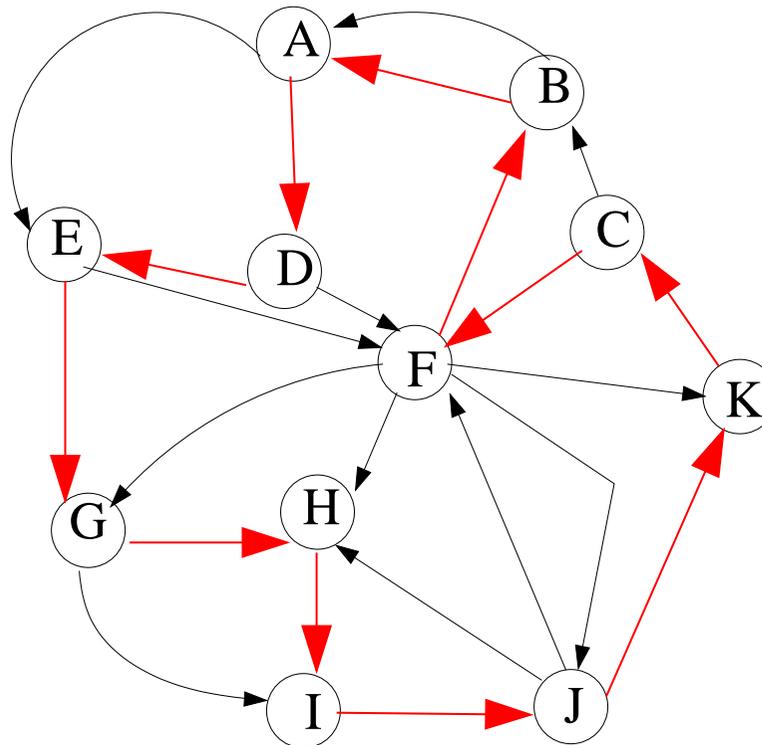
- **Eingabe:** Ein gerichteter Graph  $G$ .

Beispiel:



- **Ausgabe:**  $T$  gdw  $G$  einen Rundweg (in Pfeilrichtung) besitzt, der jeden Knoten genau einmal besucht.

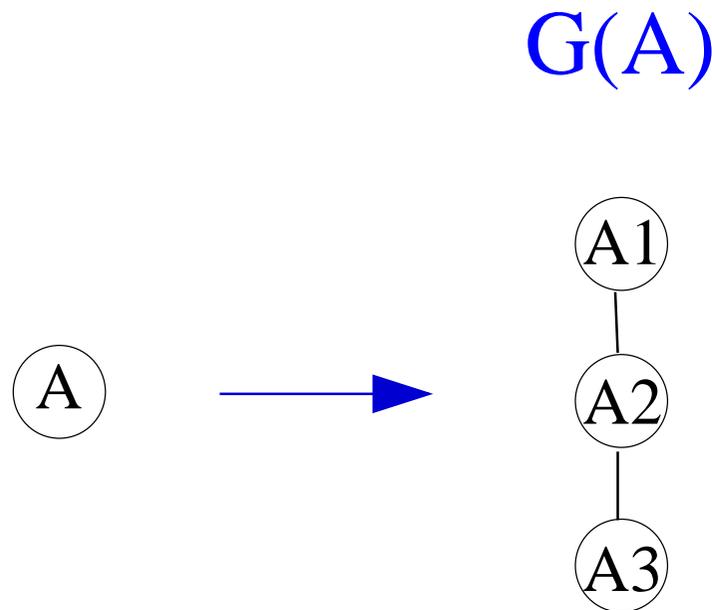
Beispiel:



Beobachtung: DHC ist in  $NP$ .

# Reduktion von DHC auf HC

1. Für jeden Knoten in  $G$  konstruiere drei miteinander verbundene Knoten wie folgt:



2. Für jede Kante von  $A$  nach  $B$  ziehe eine Kante in  $red(G)$  von  $A3$  nach  $B1$ .

Skizze

