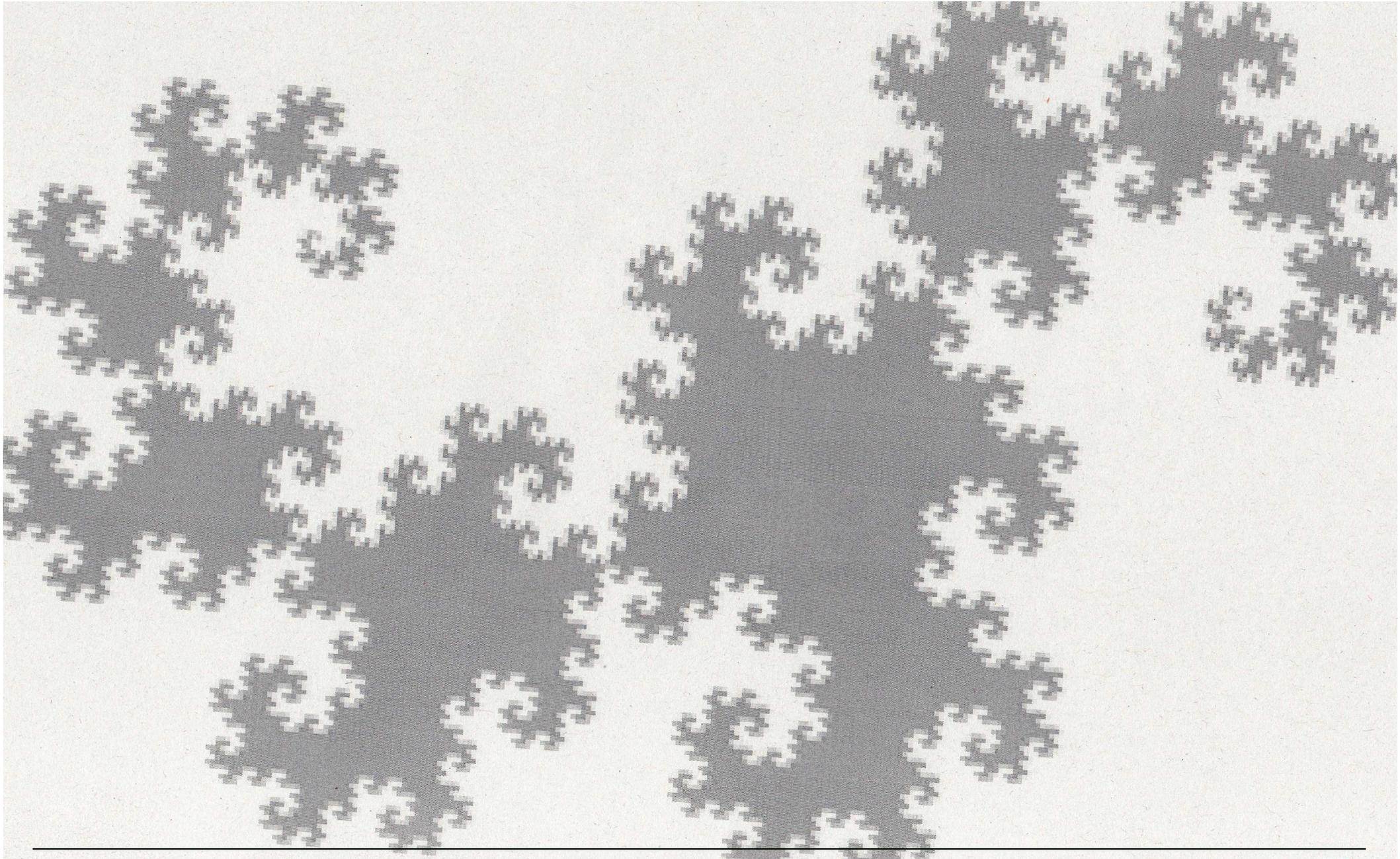
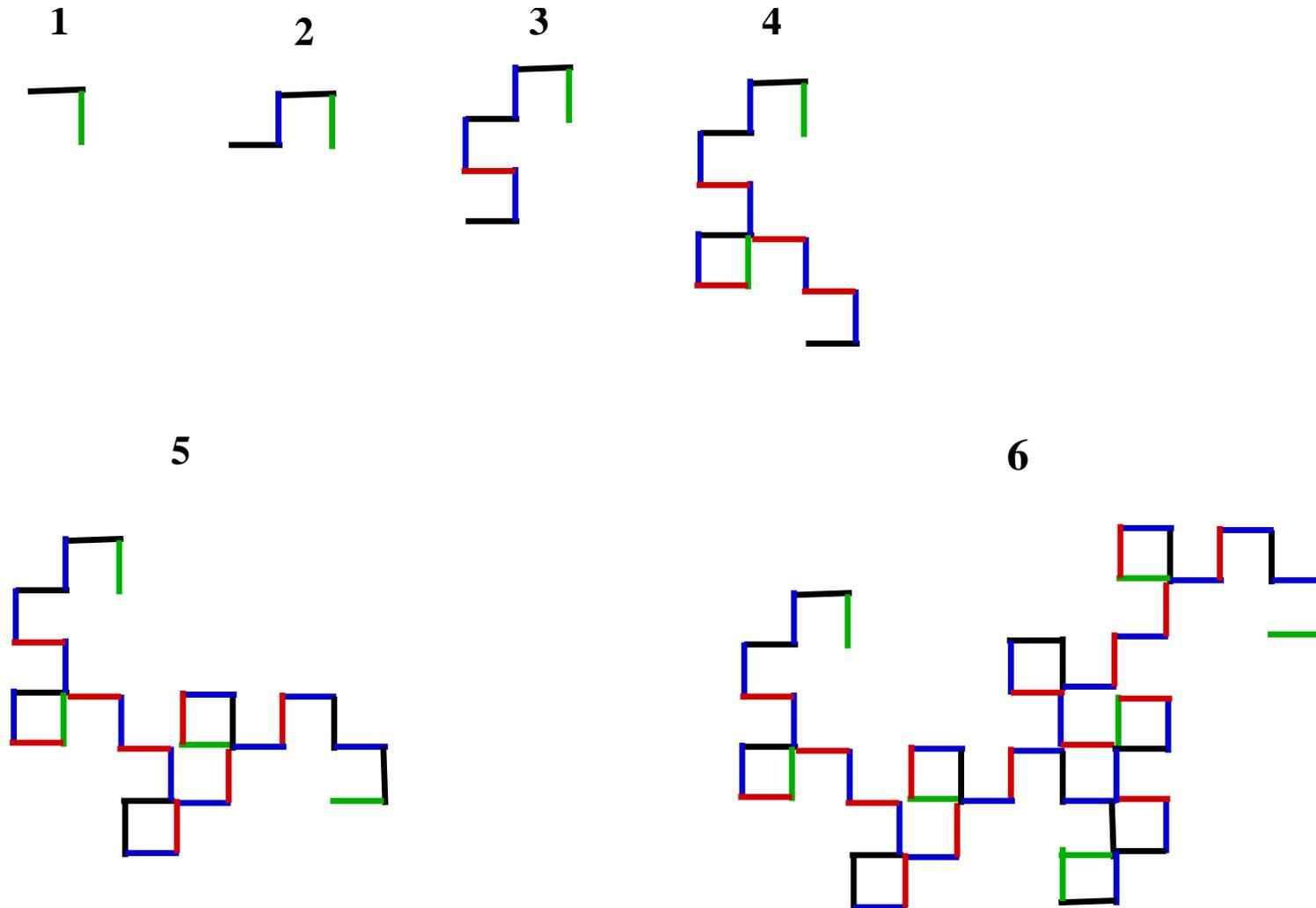


# Fallstudie “Drachenkurve”

- ▶ Bekannte flächenfüllende Kurve, bekanntes Fraktal
- ▶ Algorithmische Modellierung als Approximation durch wiederholtes Falten eines Papierstreifens (**Linie**)
- ▶ Genauer: als Liniensequenzen in Abhängigkeit von der Zahl der Faltungen durch Angabe der Himmelsrichtungen, in die Einheitslinien verlaufen



# Die Approximationen 1 bis 6



# Erzeugung der 4. Approximation aus der 3.

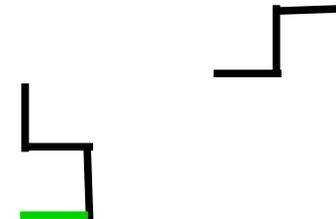
- ▶ 3. Approximation



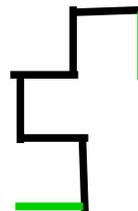
- ▶ Kopieren



- ▶ Im Uhrzeigersinn drehen (90 Grad)



- ▶ Endpunkte zusammenfügen





## dragoncurve

**opns:**  $dc: \mathbb{N} \rightarrow \text{Comp}^*$   
 $ctb: \text{Comp}^* \rightarrow \text{Comp}^*$

**vars:**  $n \in \mathbb{N}$   
 $u \in \text{Comp}^*$

## Name der Spezifikation

Deklaration von Operationen  
(Name, Argument- und  
Wertebereiche)

Deklaration von Variablen  
(Name, Typ)

**eqns:**  $dc(0) = N$   
 $dc(n + 1) = ctb(dc(n))$   
 $ctb(\lambda) = \lambda$   
 $ctb(Nu) = Nctb(u)W$   
 $ctb(Ou) = Octb(u)N$   
 $ctb(Su) = Sctb(u)O$   
 $ctb(Wu) = Wctb(u)S$

Definition der Operationen  
durch Gleichungen;  
Festlegung des Effekts  
von einzelnen Rechen-  
schritten mit Rekursion  
über den induktiven  
Aufbau natürlicher  
Zahlen und Zeichenketten

## Auswertung (Beispiel)

$$\begin{aligned}dc(3) &= ctb(dc(2)) = ctb(ctb(dc(1))) = ctb(ctb(ctb(dc(0)))) \\ &= ctb(ctb(ctb(N))) = ctb(ctb(Nctb(\lambda)W)) = ctb(ctb(NW)) \\ &= ctb(Nctb(W)W) = ctb(NWctb(\lambda)SW) = ctb(NW SW) \\ &= Nctb(W SW)W = NWctb(SW)SW \\ &= NWSctb(W)OSW = NWSWctb(\lambda)SOSW \\ &= NWSWSOSW\end{aligned}$$

**Aufwand:** 14 Gleichungsanwendungen

# Lehr- und Lernziel

Ermittlung des Zeitaufwands bei der Auswertung von Operationen auf Zeichenketten

# Wesentliche Elemente zur Ermittlung des Aufwands von Algorithmen

- ▶ Modellierung von Algorithmen
- ▶ einschließlich ihrer Berechnung (Ausführung)
- ▶ Quantitative Erfassung als Zahlen der Berechnungsschritte
- ▶ Nachweisbarkeit der dafür erforderlichen Eigenschaften
- ▶ Geeigneter Ansatz: **CE-S**

# CE-S (Conditional Equations on Strings)

- ▶ Algorithmenmodellierungssprache
- ▶ Algorithmen als Operationen mit Argument- und Wertebereichen
- ▶ Modellierung (Spezifikation, Definition) durch bedingte Gleichungen

# Beispiel

## dragoncurve

**opns:**  $dc: \mathbb{N} \rightarrow Comp$

$ctb: Comp^* \rightarrow Comp^*$

**vars:**  $n \in \mathbb{N} \ u \in Comp^*$

**eqns:**  $dc(0) = N$

$dc(n + 1) = ctb(dc(n))$

$ctb(\lambda) = \lambda$

$ctb(Nu) = Nctb(u)W$

$ctb(Ou) = Octb(u)N$

$ctb(Su) = Sctb(u)O$

$ctb(Wu) = Wctb(u)S$

# Syntaxschema

**spec**

opns:  $decl_1, \dots, decl_k$

vars:  $tv_1, \dots, tv_p$

eqns:  $ce_1, \dots, ce_l$

Name

Operationsdeklarationen

Variablendeklarationen

Bedingte Gleichungen

# Operationsdeklaration

$$f : D_1 \times \dots \times D_m \rightarrow D$$

- $f$ : Name
- $D_1, \dots, D_m$ : Argumenttypen
- $D$ : Wertetyp

Spezialfall Konstantendeklaration:  $c : \rightarrow D$

## Beispiele

- $count : A \times A^* \rightarrow \mathbb{N}$
- $5 : \rightarrow \mathbb{N}$

# Variablendeklaration

$$x \in D$$

- $x$ : Name
- $D$ : Typ

Beispiel

$$x \in A^*$$

# Bedingte Gleichung

$$L = R \text{ falls } b$$

- $L, R$ : Terme desselben Typs
- $b$ : Term vom Typ *BOOL*

# Term

Sei  $DECL$  eine Menge von Operationsdeklarationen und  $X$  eine Menge von Variablendeklarationen.

Menge  $T_D$  aller Terme des Typs  $D$

1.  $(c: \rightarrow D) \in DECL$  impliziert  $c \in T_D$ ;
2.  $(x \in D) \in X$  impliziert  $x \in T_D$ ;
3.  $(f: D_1 \times \dots \times D_k \rightarrow D) \in DECL$  und  $t_i \in T_{D_i}$  für  $i = 1, \dots, k$  implizieren  $f(t_1, \dots, t_k) \in T_D$ .

## CE-S- Datentypen

Typen	Grundoperationen
Wahrheitswerte $BOOL$	$T, F: \rightarrow BOOL$ $\neg: BOOL \rightarrow BOOL$ $\wedge, \vee, \dots: BOOL \times BOOL \rightarrow BOOL$
Natürliche und ganze Zahlen $\mathbb{N}, \mathbb{Z}$	übliche Konstanten, arithm. Operationen und Vergleiche
Alphabete $A, B, \dots$	Elemente $a: \rightarrow A, \dots$ $\equiv: A \times A \rightarrow BOOL$
Sprachen $A^*, B^*, \dots, \mathbb{N}^*, \dots, (A^*)^*, \dots$	$\lambda$ , Konkatenation, $length$ , $\equiv, \dots$

# Wertzuweisung und Substitution

Variablen sind Platzhalter für Terme desselben Typs

Wertzuweisung:  $a(x) \in T_D$  für alle  $(x \in D) \in X$

Substitution (von  $x$  durch  $a(x)$  in Term)

1.  $c[a] = c$  für  $(c: \rightarrow D) \in DECL$
2.  $x[a] = a(x)$  für  $(x \in D) \in X$
3.  $f(t_1, \dots, t_k)[a] = f(t_1[a], \dots, t_k[a])$  für  
 $(f: D_1 \times \dots \times D_k \rightarrow D) \in DECL$ ,  $t_i \in T_{D_i}$ ,  
 $i = 1, \dots, k$

# Auswertungsschritt (Gleichungsanwendung)

1. Zuweisung aktueller Werte  $a(x) \in T_D$  an die Variablen  $x \in D$  und Substitution in Gleichung  $L = R$ :

$$L[a] \rightarrow R[a]$$

2. Dasselbe im Argumentterm:<sup>1</sup>

$$f(t_1, \dots, t_{i-1}, t_i, t_{i+1}, \dots, t_k) \rightarrow f(t_1, \dots, t_{i-1}, t'_i, t_{i+1}, \dots, t_k)$$

falls  $t_i \rightarrow t'_i$

---

<sup>1</sup>Wegen Rekursion in 2. kann direkte Gleichungsanwendung gemäß 1. beliebig weit innen im Term stattfinden.

# Berechnung

- ▶ Berechnung als Auswertungsschrittfolge:

$$t \equiv t_0 \longrightarrow t_1 \longrightarrow \dots \longrightarrow t_n \equiv t' \quad (n = 0 : t = t')$$

dafür kurz:  $t \xrightarrow{*} t'$

# Gleichwertigkeit

- ▶ Gleichwertigkeit wie Berechnung mit Rückwärtsschritt  
( $R = L$  statt  $L = R$ )

$$t \longleftrightarrow t' \text{ falls } t \longrightarrow t' \text{ oder } t \longleftarrow t'$$

$\overset{*}{\longleftrightarrow}$  analog zu  $\overset{*}{\longrightarrow}$

- ▶ für  $t \overset{*}{\longleftrightarrow} t'$  auch  $t = t'$

- ▶ Beachte:  $\longrightarrow \subseteq \overset{*}{\longrightarrow} \subseteq \overset{*}{\longleftrightarrow} \supseteq \longleftrightarrow$

# Fallunterscheidung

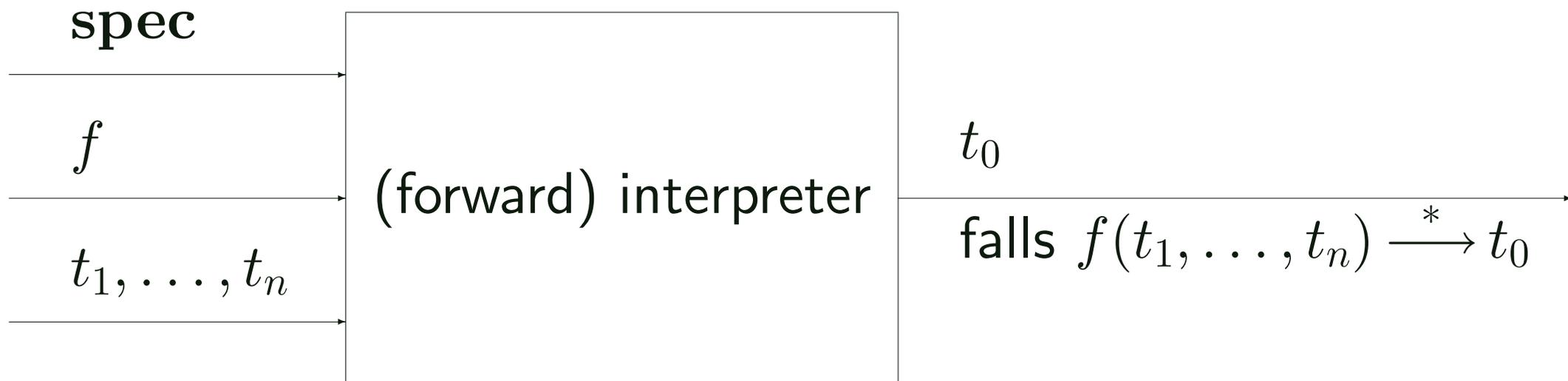
- ▶ **if-then-else-** als Abkürzung für 2 bedingte Gleichungen:

$$t = \text{if } b \text{ then } t_1 \text{ else } t_2 \text{ kurz für } \begin{cases} t = t_1 & \text{falls } b \\ t = t_2 & \text{falls } \neg b \end{cases}$$

- ▶ Berechnungsschritte wie in Gleichungen aber bedingt:

$$\begin{array}{l} t[a] \longrightarrow t_1[a] \quad \text{falls } b[a] \overset{*}{\longleftarrow} T \\ t[a] \longrightarrow t_2[a] \quad \text{falls } b[a] \overset{*}{\longleftarrow} F \end{array}$$

# (Vorwärts-)Interpreter

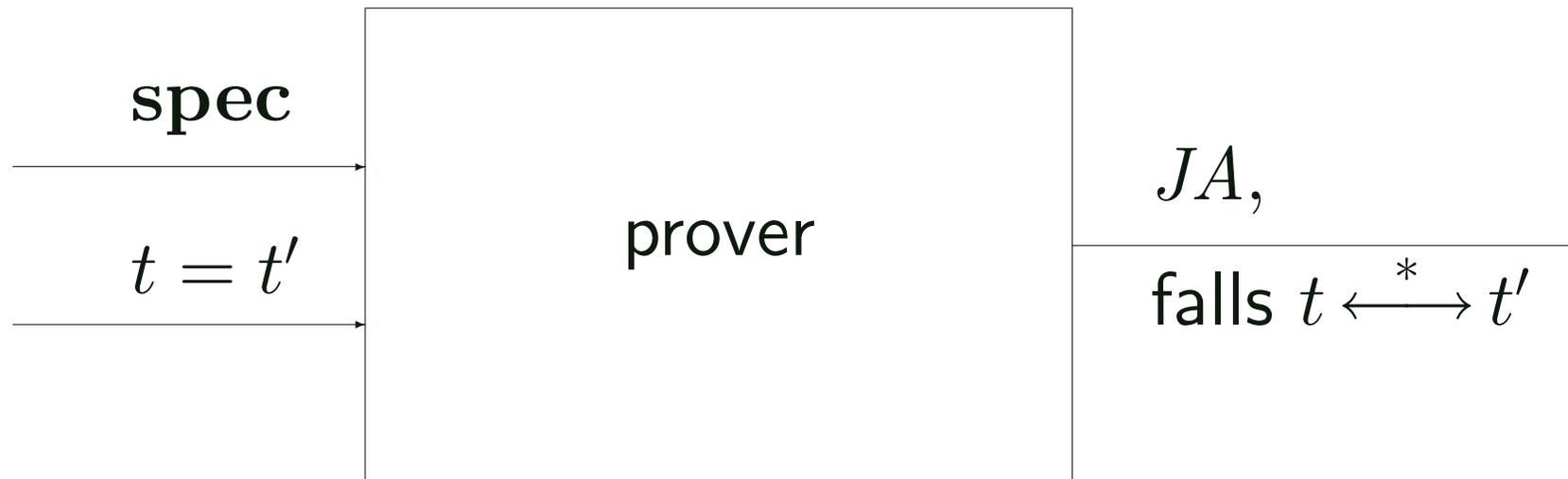


- ▶  $t_1, \dots, t_n$ : Werteterme, d.h. Terme, die nur aus Grundoperationen und ohne Variablen aufgebaut sind

## Beispiele für Werteterme

- ▶  $T, F, T \vee T, a \equiv b, abc \equiv abc, \dots \in T_{\text{BOOL}}$
- ▶  $0, 1, 2, \dots, 5 - 4, 3 + 2, \text{length}(abc), \dots \in T_{\mathbb{N}}$
- ▶  $a, b, c, \dots \in T_A$
- ▶  $\lambda, abc, abc \cdot abc, \dots \in T_{A^*}$

# Gleichungsbeweiser



# Beispiel für eine Spezifikation in CE-S

## insert

opns:  $insert: A \times A^* \rightarrow A^*$ ,  $sort: A^* \rightarrow A^*$

vars:  $x, y \in A$ ,  $u, v \in A^*$

eqns:  $insert(x, \lambda) = x$

$insert(x, yv) = \text{if } x \leq y \text{ then } xyv \text{ else } y insert(x, v)$

$sort(\lambda) = \lambda$

$sort(xu) = insert(x, sort(u))$