

# Formale Modellierung

## Vorlesung 9 vom 15.06.15: Berechnungsmodelle

Christoph Lüth

Universität Bremen

Sommersemester 2015

## Fahrplan

- ▶ Teil I: Formale Logik
  - ▶ Einführung
  - ▶ Aussagenlogik (PL): Syntax und Semantik, Natürliches Schließen
  - ▶ Konsistenz & Vollständigkeit der Aussagenlogik
  - ▶ Prädikatenlogik (FOL): Syntax und Semantik
  - ▶ Konsistenz & Vollständigkeit von FOL
  - ▶ FOL mit induktiven Datentypen
  - ▶ FOL mit rekursiven Definitionen
  - ▶ Logik höherer Stufe (HOL): Syntax und Eigenschaften
  - ▶ Berechnungsmodelle (Models of Computation)
  - ▶ Die Unvollständigkeitssätze von Gödel
- ▶ Teil II: Spezifikation und Verifikation

## Fahrplan für heute

- ▶ Eine Behauptung von Church
- ▶ Registermaschinen
- ▶ Rekursiv definierbare Funktionen
- ▶ Universelle Berechenbarkeit

## Die Churchsche Behauptung

### Church's Thesis (1936)

Intuitiv **berechenbare** Funktionen sind genau die durch Rekursion definierbaren.

- ▶ Nicht beweisbar: das Konzept "intuitiv berechenbar" ist nicht formalisierbar.
- ▶ Aber: es gibt sehr **viele, unterschiedliche** (und meist voneinander unabhängig gefundene) **formale** Definition von **Berechenbarkeit**, die alle **gleich mächtig** sind.
- ▶ Es spricht alles für die Churchsche Behauptung.

## Registermaschinen

- ▶ Variation von **Turing-Maschinen**, konzeptionell etwas einfacher.

### Registermaschinen (Minsky)

- ▶ Sequenz von **Registern**  $R_1, R_2, \dots$ , die natürliche Zahlen enthalten
- ▶ **Programm** besteht aus:
  - ▶ Endliche Anzahl von **Zuständen**  $S_0, S_1, S_2, \dots$ , und
  - ▶ für  $i > 0$ , Anweisung ( $S_0$ : **terminaler** Zustand)

- ▶ Anweisungen:



Erhöhe  $R_j$  um 1 und gehe zu  $S_k$  Wenn  $R_j = 0$ , gehe zu  $S_i$ ; ansonsten verringere  $R_j$  um 1 und gehe zu  $S_k$ .

## Beispielprogramme

Programm 1:

- 1: (1, -, 1, 2)
- 2: (2, -, 3, 0)
- 3: (1, +, 2)

$R'_1 := R_2;$   
 $R'_2 := 0$

Programm 2:

- 1: (3, -, 1, 2)
- 2: (2, -, 3, 6)
- 3: (3, +, 4)
- 4: (1, +, 5)
- 5: (1, +, 2)
- 6: (3, -, 7, 0)
- 7: (2, +, 6)

$R'_3 := 0;$   
 $R'_1 := R_1 + 2 * R_2;$   
 $R'_2 := R_2$

## Berechenbarkeit durch Registermaschine

- ▶ NB: Jede Registermaschine hat **endlich** viele Register, aber Gesamtanzahl **unbeschränkt**.
- ▶ Eine Registermaschine  $R$  **berechnet** eine Funktion  $f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  (mit einem Programm  $P$ ), wenn beim Start (von  $S_1$ ) mit Registerinhalt  $(n_1, n_2, \dots, n_k, 0, \dots)$  die Maschine schließlich mit Registerinhalt  $f(n_1, \dots, n_k)$  in  $R_1$  anhält.
- ▶ Aber welche Funktionen sind **berechenbar**?

## Theorem 1: Berechenbare Funktionen

- Die **Projektionen**  $\pi_i(n_1, \dots, n_k) = n_i$  ist berechenbar.
- $const_0 : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  und  $succ : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  sind berechenbar.
- Komposition**: Sei  $f$  mit Arität  $k$  berechenbar, und  $g_1, \dots, g_k$  mit Arität  $l$  berechenbar, dann ist  $h$  berechenbar:

$$h \stackrel{def}{=} f(g_1(n_1, \dots, n_l), \dots, g_k(n_1, \dots, n_l))$$

- Rekursion**: Seien  $f$  und  $g$  berechenbar mit Arität  $k$  bzw.  $k + 2$ , dann ist  $h$  berechenbar:

$$h(n_1, \dots, n_k, 0) \stackrel{def}{=} f(n_1, \dots, n_k)$$

$$h(n_1, \dots, n_k, n_{k+1} + 1) \stackrel{def}{=} g(n_1, \dots, n_k, n_{k+1}, h(n_1, \dots, n_k, n_{k+1}))$$

- Minimalisierung ( $\mu$ -Operator)**: Sei  $f$  berechenbar mit Arität  $k + 1$ , dann ist  $g$  berechenbar:

$$g(n_1, \dots, n_k) = n \text{ mit } f(n_1, \dots, n_k, n) = 0 \text{ und } \forall m. m < n \rightarrow f(n_1, \dots, n_k, m) > 0$$

## Berechenbarkeit, Rekursion, Primitive Rekursion

- ▶ **Primitiv rekursive Funktionen:** kleinste unter (i) – (iv) abgeschlossene Klasse von Funktionen
- ▶ **Rekursive Funktionen:** kleinste unter (i) – (v) abgeschlossene Klasse von Funktionen
- ▶ Primitiv rekursive Funktionen sind **total**, aber nicht jede totale rekursive Funktion ist primitiv rekursiv. (Gegenbeispiel: Ackermann)
- ▶ Es gilt der Umkehrschluss:

### Theorem 2

Jede rekursive Funktion ist berechenbar.

9 [13]

## Kodierung von Programmen

- ▶ Programme können durch Zahlen **kodiert** werden (Gödel-Kodierung):

$$(j, +, k) \mapsto 2^j \cdot 5^k$$
$$(j, -, k, l) \mapsto 2^j \cdot 3 \cdot 5^k \cdot 7^l$$
$$i_1, \dots, i_n \mapsto 2^{i_1} \cdot 3^{i_2} \cdot \dots \cdot p_{n-1}^{i_n}$$

- ▶ Notation:  $f_{n,k}$  ist die durch  $n$  kodierte Funktion der Arität  $k$ .

### Theorem 3 (Universelle Funktionen)

Es gibt **universelle** rekursive Funktion  $u$  so dass

- ▶  $u(n, k, m) = r$  wenn  $n$  ein Programm kodiert,  $k$  ein  $k$ -Tupel  $(m_1, \dots, m_k)$  und  $f_{n,k}(m_1, \dots, m_k) = r$ ,
- ▶ und ansonsten  $u(n, k, m)$  undefiniert.

10 [13]

## Rekursive Funktionen und Peano-Arithmetik

### Theorem 4 (Rekursion ist PA)

Jede rekursive Funktion ist in PA definierbar.

- ▶ Ohne Multiplikation funktioniert der Beweis nicht.
- ▶ Deshalb: nicht jede rekursive Funktion in Presburger-Arithmetik definierbar.

11 [13]

## Weitere Modelle von Berechenbarkeit

- ▶ Turing-Maschinen (remember those?)
- ▶ Chomsky-Grammatiken (Typ 0)
- ▶  $\lambda$ -Kalkül
- ▶ Kombinatorlogik
- ▶  $\pi$ -Kalkül
- ▶ Neuronale Netze
- ▶ Gegenbeispiel: **Aktoren** (Carl Hewitt)
  - ▶ Literaturlage nicht eindeutig ...

12 [13]

## Zusammenfassung

- ▶ Behauptung von Church: intuitiv berechenbare Funktionen sind genau durch Turing-Maschinen berechenbare.
- ▶ Vielzahl von **formalen** Berechnungsmodellen, welche die gleiche **Mächtigkeit** haben.
- ▶ Wir haben gesehen:
  - ▶ Registermaschinen
  - ▶ Rekursive Funktionen
  - ▶ In Peano-Arithmetik definierbare Funktionen
- ▶ Beweis der Mächtigkeit durch **Kodierung**:
  - ▶ Berechnungen können in Zahlen kodiert werden
  - ▶ Damit **universelle** Berechnungen (Compiler!) möglich
- ▶ Nächste Woche: Grenzen der Beweisbarkeit — die Gödelschen Unvollständigkeitssätze

13 [13]