

Korrekte Software: Grundlagen und Methoden  
Vorlesung 6 vom 28.05.20  
Invarianten und die Korrektheit des Floyd-Hoare-Kalküls

Serge Autexier, Christoph Lüth

Universität Bremen

Sommersemester 2020

# Fahrplan

- ▶ Einführung
- ▶ Operationale Semantik
- ▶ Denotationale Semantik
- ▶ Äquivalenz der Operationalen und Denotationalen Semantik
- ▶ Der Floyd-Hoare-Kalkül
- ▶ Invarianten und die Korrektheit des Floyd-Hoare-Kalküls
- ▶ Strukturierte Datentypen
- ▶ Verifikationsbedingungen
- ▶ Vorwärts mit Floyd und Hoare
- ▶ Modellierung
- ▶ Spezifikation von Funktionen
- ▶ Referenzen und Speichermodelle
- ▶ Ausblick und Rückblick

# Überblick: die Regeln des Floyd-Hoare-Kalküls

$$\frac{}{\vdash \{P[e/x]\} x = e \{P\}}$$

$$\frac{\vdash \{A \wedge b\} c_0 \{B\} \quad \vdash \{A \wedge \neg b\} c_1 \{B\}}{\vdash \{A\} \text{ if } (b) c_0 \text{ else } c_1 \{B\}}$$

$$\frac{\vdash \{A \wedge b\} c \{A\}}{\vdash \{A\} \text{ while}(b) c \{A \wedge \neg b\}}$$

$$\frac{\vdash \{A\} \{\} \{A\} \quad \frac{\vdash \{A\} c_1 \{B\} \quad \vdash \{B\} c_2 \{C\}}{\vdash \{A\} c_1; c_2 \{C\}}}{\vdash \{A\} \{\} \{A\}}$$

$$\frac{A' \implies A \quad \vdash \{A\} c \{B\} \quad B \implies B'}{\vdash \{A'\} c \{B'\}}$$

# Invarianten

# Invarianten Finden: die Fakultät

```
p = 1;  
c = 1;  
while (c <= n) {  
    p = p * c;  
    c = c + 1;  
}
```

Invariante:

$$p = (c - 1)!$$

- ▶ Kern der Invariante: Fakultät bis  $c - 1$  berechnet.

# Invarianten Finden: die Fakultät

```
p = 1;  
c = 1;  
while (c <= n) {  
    p = p * c;  
    c = c + 1;  
}
```

Invariante:

$$p = (c - 1)! \wedge c - 1 \leq n$$

- ▶ Kern der Invariante: Fakultät bis  $c - 1$  berechnet.
- ▶ Invariante impliziert Nachbedingung  $p = n! = (c - 1)!$

# Invarianten Finden: die Fakultät

```
p = 1;  
c = 1;  
while (c <= n) {  
    p = p * c;  
    c = c + 1;  
}
```

Invariante:

$$p = (c - 1)! \wedge c - 1 \leq n \wedge c > 0$$

- ▶ Kern der Invariante: Fakultät bis  $c - 1$  berechnet.
- ▶ Invariante impliziert Nachbedingung  $p = n! = (c - 1)!$
- ▶ Nebenbedingung für Weakening innerhalb der Schleife.
  - ▶  $c! = c * (c - 1)!$  gilt nur für  $c > 0$ .

# Invarianten finden

- 1 Initiale Invariante: momentaner Zustand der Berechnung
- 2 Invariante und negierte Schleifenbedingung muss Nachbedingung implizieren; ggf. Invariante verstärken.
- 3 Beweise innerhalb der Schleife benötigen ggf. weitere Nebenbedingungen; Invariante verstärken.



# Zählende Schleifen

- ▶ Fakultät ist Beispiel für zählende Schleife (**for**).
- ▶ Für Nachbedingung  $\psi[n]$  ist Invariante:

$$\psi[i - 1/n] \wedge i - 1 \leq n$$

- ▶ Ggf. weitere Nebenbedingungen erforderlich

```
for (i = 0; i <= n; i++) {  
    ...  
}
```

ist syntaktischer Zucker für

```
i = 0;  
while (i <= n) {  
    ...  
    i = i + 1;  
}
```

# Beispiel 1: Zählende Schleife

```
1 // {0 ≤ n}
2 x= 0;
3 c= 1;
4 while (c ≤ n) {
5     x= x+c;
6     c= c+1;
7 }
8 // {x = ∑0n}
```

► Invariante:

Hierbei ist  $\sum_a^b$  die Summe der Zahlen von  $a$  bis  $b$ , mit folgenden Eigenschaften:

$$\sum_0^0 = 0$$
$$a > 0 \implies \sum_0^a = \sum_0^{a+1} + a$$

# Beispiel 1: Zählende Schleife

```
1 // {0 ≤ n}
2 x= 0;
3 c= 1;
4 while (c ≤ n) {
5     x= x+c;
6     c= c+1;
7 }
8 // {x = ∑0n}
```

► Invariante:

$$x = \sum_0^{c-1}$$

Hierbei ist  $\sum_a^b$  die Summe der Zahlen von  $a$  bis  $b$ , mit folgenden Eigenschaften:

$$\sum_0^0 = 0$$
$$a > 0 \implies \sum_0^a = \sum_0^{a+1} + a$$

# Beispiel 1: Zählende Schleife

```
1 // {0 ≤ n}
2 x= 0;
3 c= 1;
4 while (c ≤ n) {
5     x= x+c;
6     c= c+1;
7 }
8 // {x = ∑0n}
```

► Invariante:

$$x = \sum_0^{c-1} \wedge c - 1 \leq n$$

Hierbei ist  $\sum_a^b$  die Summe der Zahlen von  $a$  bis  $b$ , mit folgenden Eigenschaften:

$$\sum_0^0 = 0$$
$$a > 0 \implies \sum_0^a = \sum_0^{a+1} + a$$

## Beispiel 2: Variante der zählenden Schleife

```
1 // {0 ≤ y}
2 x= 0;
3 c= 0;
4 while (c < y) {
5     c= c+1;
6     x= x+c;
7 }
8 // {x = ∑0n}
```

► Invariante:

## Beispiel 2: Variante der zählenden Schleife

```
1 // {0 ≤ y}
2 x= 0;
3 c= 0;
4 while (c < y) {
5     c= c+1;
6     x= x+c;
7 }
8 // {x = ∑0n}
```

► Invariante:

$$x = \sum_0^c$$

## Beispiel 2: Variante der zählenden Schleife

```
1 // {0 ≤ y}
2 x= 0;
3 c= 0;
4 while (c < y) {
5     c= c+1;
6     x= x+c;
7 }
8 // {x = ∑0n}
```

- ▶ Invariante:

$$x = \sum_0^c \wedge 0 \leq c$$

- ▶ Kein C-Idiom
  - ▶ Startwert 0 wird ausgelassen

## Beispiel 3: Andere Variante der zählenden Schleife

```
1 // {n = N ∧ 0 ≤ n}
2 x= 0;
3 while (n != 0) {
4     x= x+n;
5     n= n-1;
6 }
7 // {x = ∑0N}
```

► Invariante:



## Beispiel 3: Andere Variante der zählenden Schleife

```
1 // {n = N ∧ 0 ≤ n}
2 x = 0;
3 while (n != 0) {
4     x = x + n;
5     n = n - 1;
6 }
7 // {x = ∑0N}
```

► Invariante:

$$x = \sum_n^N$$

## Beispiel 3: Andere Variante der zählenden Schleife

```
1 // {n = N ∧ 0 ≤ n}
2 x = 0;
3 while (n != 0) {
4   x = x + n;
5   n = n - 1;
6 }
7 // {x = ∑0N}
```

► Invariante:

$$x = \sum_n^N \wedge n \leq N$$

## Arbeitsblatt 6.1: Fakultät Revisited

Dieses Programm berechnet die Fakultät von  $n$ :

```
1 // {0 ≤ n ∧ n = N}
2 p= 1;
3 while (0 < n) {
4   p= p*n;
5   n= n-1;
6 }
7 // {p = N!}
```

- ▶ Finden Sie eine Invariante.
- ▶ Beweisen Sie die Korrektheit.

Für die Invariante benötigen sie ein indiziertes Produkt (analog zur Summenfunktion):

$$\prod_a^b = a \cdot (a + 1) \cdot \dots \cdot b$$

Für das Produkt gelten folgende Eigenschaften:

$$a! = \prod_1^a$$

$$a > b \implies \prod_a^b = 1$$

$$a \leq b \implies \prod_a^b = a \cdot \prod_{a+1}^b$$

## Beispiel 4: Nicht-zählend (rekursiv)

```
1 // {0 ≤ a}
2 r = a;
3 q = 0;
4 while (b ≤ r) {
5     r = r - b;
6     q = q + 1;
7 }
8 // {a = b * q + r ∧ 0 ≤ r ∧ r < b}
```

Invariante:

## Beispiel 4: Nicht-zählend (rekursiv)

```
1 // {0 ≤ a}
2 r = a;
3 q = 0;
4 while (b ≤ r) {
5     r = r - b;
6     q = q + 1;
7 }
8 // {a = b * q + r ∧ 0 ≤ r ∧ r < b}
```

Invariante:

$$a = b \cdot q + r \wedge 0 \leq r$$

- Spezieller Fall: letzter Teil der Nachbedingung ist genau negierte Schleifeninvariante

## Beispiel 5: Jetzt wird's kompliziert...

► Was berechnet das?

```
1 // {0 ≤ a}
2 t= 1;
3 s= 1;
4 i= 0;
5 while (s ≤ a) {
6     t= t+ 2;
7     s= s+ t;
8     i= i+ 1;
9 }
10 // ?
```

## Beispiel 5: Jetzt wird's kompliziert...

```
1 // {0 ≤ a}
2 t= 1;
3 s= 1;
4 i= 0;
5 while (s ≤ a) {
6     t= t+ 2;
7     s= s+ t;
8     i= i+ 1;
9 }
10 // {i2 ≤ a ∧ a < (i+1)2}
```

- ▶ Was berechnet das?  
Ganzzahlige Wurzel von  $a$ .

- ▶ Invariante:

$$s - t \leq a \wedge t = 2 \cdot i + 1 \wedge s = i^2 + t$$

- ▶ Nachbedingung 1:

- ▶  $s - t \leq a, s = i^2 + t \implies i^2 \leq a$ .

- ▶ Nachbedingung 2:

- ▶  $s = i^2 + t, t = 2 \cdot i + 1 \implies$   
 $s = (i + 1)^2$

- ▶  $a < s, s = (i + 1)^2 \implies a <$   
 $(i + 1)^2$

# Korrektheit des Floyd-Hoare-Kalküls



# Floyd-Hoare-Tripel: Gültigkeit und Herleitbarkeit

- ▶ Definition von letzter Woche:  $P, Q \in \mathbf{Assn}, c \in \mathbf{Stmt}$

$\models \{P\} c \{Q\}$  “Hoare-Tripel gilt” (semantisch)

$\vdash \{P\} c \{Q\}$  “Hoare-Tripel herleitbar” (syntaktisch)

- ▶ **Frage:**  $\vdash \{P\} c \{Q\} \stackrel{?}{\iff} \models \{P\} c \{Q\}$

# Floyd-Hoare-Tripel: Gültigkeit und Herleitbarkeit

- ▶ Definition von letzter Woche:  $P, Q \in \mathbf{Assn}, c \in \mathbf{Stmt}$

$\models \{P\} c \{Q\}$  “Hoare-Tripel gilt” (semantisch)

$\vdash \{P\} c \{Q\}$  “Hoare-Tripel herleitbar” (syntaktisch)

- ▶ **Frage:**  $\vdash \{P\} c \{Q\} \stackrel{?}{\iff} \models \{P\} c \{Q\}$

- ▶ **Korrektheit:**  $\vdash \{P\} c \{Q\} \stackrel{?}{\implies} \models \{P\} c \{Q\}$

- ▶ Wir können nur gültige Eigenschaften von Programmen herleiten.

- ▶ **Vollständigkeit:**  $\models \{P\} c \{Q\} \stackrel{?}{\implies} \vdash \{P\} c \{Q\}$

- ▶ Wir können alle gültigen Eigenschaften auch herleiten.

# Korrektheit des Floyd-Hoare-Kalküls

Der Floyd-Hoare-Kalkül ist korrekt.

Wenn  $\vdash \{P\} c \{Q\}$ , dann  $\models \{P\} c \{Q\}$ .

Beweis:

- ▶ Definition von  $\models \{P\} c \{Q\}$ :

$$\models \{P\} c \{Q\} \iff \forall l. \forall \sigma. \sigma \models^l P \wedge \exists \sigma'. (\sigma, \sigma') \in \llbracket c \rrbracket_c \implies \sigma' \models^l Q$$

- ▶ Beweis durch **Regelinduktion** über der **Herleitung** von  $\vdash \{P\} c \{Q\}$ .
- ▶ Bsp: Zuweisung, Sequenz, Weakening, While.
  - ▶ While-Schleife erfordert Induktion über Fixpunkt-Konstruktion

## Arbeitsblatt 6.2: Korrektheit der Zuweisung

Beweisen Sie die Korrektheit der **Zuweisungsregel**:

$$\overline{\vdash \{P[e/x]\} \ x = e \ \{P\}}$$

- 1 Was genau ist zu zeigen?
- 2 Wir benötigen folgendes **Lemma**:

$$\sigma \models^I B[e/x] \iff \sigma[\llbracket e \rrbracket_{\mathcal{A}}(\sigma)/x] \models^I B$$

Wie zeigen wir damit die Behauptung?

# Vollständigkeit der Floyd-Hoare-Logik

Floyd-Hoare-Logik ist vollständig modulo weakening.

Wenn  $\models \{P\} c \{Q\}$ , dann  $\vdash \{P\} c \{Q\}$  bis auf die Bedingungen der Weakening-Regel.

- ▶ Beweis durch Konstruktion einer schwächsten Vorbedingung  $wp(c, Q)$ .
- ▶ Problemfall: while-Schleife.

# Vollständigkeitsbeweis

- ▶ Zu Zeigen:

$$\forall c \in \mathbf{Stmt}. \forall Q \in \mathbf{Assn}. \exists wp(c, Q). \forall l. \forall \sigma. \sigma \models^l wp(c, Q) \Rightarrow \llbracket c \rrbracket c \sigma \models^l Q$$

- ▶ Beweis per struktureller Induktion über  $c$ :

- ▶  $c \equiv \{\}$ : Wähle  $wp(\{\}, Q) := Q$
- ▶  $c \equiv X = a$ : wähle  $wp(X = a, Q) := Q[a/x]$
- ▶  $c \equiv c_0; c_1$ : Wähle  $wp(c_0; c_1, Q) := wp(c_0, wp(c_1, Q))$
- ▶  $c \equiv \mathbf{if} \ b \ c_0 \ \mathbf{else} \ c_1$ : Wähle  
 $wp(c, Q) := (b \wedge wp(c_0, Q)) \vee (\neg b \wedge wp(c_1, Q))$
- ▶  $c \equiv \mathbf{while} \ (b) \ c_0$ : ??

# Vollständigkeitsbeweis: while

- ▶  $c \equiv \mathbf{while} (b) c_0$ :

Wie müssen eine Formel finden ( $\text{wp}(\mathbf{while} (b) c_0, Q)$ ) die alle  $\sigma$  charakterisiert, so dass

$$\sigma \models' \text{wp}(\mathbf{while} (b) c_0, Q)$$

$$\longleftrightarrow \forall k \geq 0 \forall \sigma_0, \dots, \sigma_k. \quad \sigma = \sigma_0$$

$$\forall 0 \leq i < k. (\sigma_i \models' b \wedge \underbrace{\llbracket c_0 \rrbracket c}_{c_0 \text{ terminiert auf } \sigma_i \text{ in } \sigma_{i+1}} \sigma_i = \sigma_{i+1})$$

$$\sigma_k \models' b \vee Q$$

- ▶ Es gibt so eine Formel ausdrückbar in **Assn**, die im Wesentlichen darauf aufbaut, dass

- ① jede Sequenz an Werten, die die Programmvariablen  $\bar{X}$  in  $b$  und  $c_0$  annehmen, mittels einer Formel beschrieben werden kann ( $\beta$ -Prädikat)
- ②  $\text{wp}(c_0, \bar{X} = \overline{\sigma_{i+1}}(X))$  die Formel beschreibt, was vor  $c_0$  gelten muss, damit hinterher die Programmvariablen  $\bar{X}$  die Werte  $\overline{\sigma_{i+1}}(X)$  haben
- ③  $\neg \text{wp}(c_0, \text{false})$  beschreibt was vor  $c_0$  nicht gelten darf, damit  $c_0$  nicht terminiert.

# Vollständigkeit der Floyd-Hoare-Logik

Floyd-Hoare-Logik ist vollständig modulo weakening.

Wenn  $\models \{P\} c \{Q\}$ , dann  $\vdash \{P\} c \{Q\}$  bis auf die Bedingungen der Weakening-Regel.

- ▶ Beweis durch Konstruktion einer schwächsten Vorbedingung  $wp(c, Q)$ .
  - ▶ Problemfall: while-Schleife.
- ▶ Vollständigkeit (relativ):

$$\models \{P\} c \{Q\} \Leftrightarrow P \Rightarrow wp(c, Q)$$

- ▶ Wenn wir eine gültige Zusicherung nicht herleiten können, liegt das nur daran, dass wir eine Beweisverpflichtung nicht beweisen können.
- ▶ Logik erster Stufe ist unvollständig, also **können** wir gar nicht besser werden.



# Zusammenfassung

- ▶ Invarianten finden in **drei Schritten**,
- ▶ Floyd-Hoare-Logik ist **korrekt**, wir können nur gültige Zusicherungen herleiten.
- ▶ Floyd-Hoare-Logik ist **vollständig** bis auf das Weakening.