

Korrekte Software: Grundlagen und Methoden
 Vorlesung 12 vom 05.07.22
 Funktionen und Prozeduren II

Serge Autexier, Christoph Lüth

Universität Bremen

Sommersemester 2022

Fahrplan

- ▶ Einführung
- ▶ Operationale Semantik
- ▶ Denotationale Semantik
- ▶ Äquivalenz der Operationalen und Denotationalen Semantik
- ▶ Der Floyd-Hoare-Kalkül I
- ▶ Der Floyd-Hoare-Kalkül II: Invarianten
- ▶ Korrektheit des Floyd-Hoare-Kalküls
- ▶ Strukturierte Datentypen
- ▶ Verifikationsbedingungen
- ▶ Vorwärts mit Floyd und Hoare
- ▶ Funktionen und Prozeduren I
- ▶ **Funktionen und Prozeduren II**
- ▶ Referenzen und Speichermodelle
- ▶ Ausblick und Rückblick

Modellierung und Spezifikation von Funktionen

Wir brauchen:

- 1 Von Anweisungen zu Funktionen: Deklarationen und Parameter ✓
- 2 Semantik von Funktionsdefinitionen ✓
- 3 Spezifikation von Funktionsdefinitionen ✓
- 4 Beweisregeln für Funktionsdefinitionen ✓
- 5 Semantik des Funktionsaufrufs
- 6 Beweisregeln für Funktionsaufrufe

Funktionsaufrufe und Rückgaben

Neue Ausdrücke und Anweisungen:

- ▶ Funktionsaufrufe
 - ▶ Prozeduraufrufe (mit Zuweisung eines Rückgabewertes)
- Aexp** $a ::= \mathbf{Z} \mid \mathbf{C} \mid \mathbf{Lexp} \mid a_1 + a_2 \mid a_1 - a_2 \mid a_1 * a_2 \mid a_1 / a_2$
Bexp $b ::= \mathbf{1} \mid \mathbf{0} \mid a_1 == a_2 \mid a_1 < a_2 \mid ! b \mid b_1 \&\& b_2 \mid b_1 \parallel b_2$
Exp $e ::= \mathbf{Aexp} \mid \mathbf{Bexp}$
Stmt $c ::= l = e \mid c_1; c_2 \mid \{ \} \mid \mathbf{if} (b) c_1 \mathbf{else} c_2$
 $\quad \mid \mathbf{while} (b) / ** \mathbf{inv} a * / c \mid / ** \{ a \} * /$
 $\quad \mid \mathbf{Idt}(a^*)$
 $\quad \mid l = \mathbf{Idt}(a^*)$
 $\quad \mid \mathbf{return} a^?$

Zur Erinnerung: Semantik von Funktionsdefinitionen

$$\llbracket \cdot \rrbracket_{fd} : \mathbf{FunDef} \rightarrow \mathbf{Env} \rightarrow \mathbf{V}^n \rightarrow \Sigma \rightarrow \Sigma \times \mathbf{V}_U$$

- ▶ Das Denotat einer Funktion ist eine Anweisung, die über den tatsächlichen Werten für die Funktionsargumente parametrisiert ist.
 $\llbracket f(t_1 p_1, t_2 p_2, \dots, t_n p_n) ds c \rrbracket_{fd} \Gamma v_1, \dots, v_n = \llbracket (t_1 p_1, t_2 p_2, \dots, t_n p_n, ds) c \rrbracket_{blk} \Gamma$
- ▶ **Aufruf** der Funktion $f(e_1, \dots, e_n)$ mit Argumenten e_1, \dots, e_n :
 - ▶ **Auswertung** der Argumente $v_i = \llbracket e_i \rrbracket_A$
 - ▶ Einsetzen in die **Semantik** $\llbracket f \rrbracket_{fd}(v_1, \dots, v_n)$

Seiteneffekte bei Funktionsaufrufe

- ▶ Seiteneffekte:
 - ▶ Funktionen mit Seiteneffekten in zusammengesetzten Ausdrücken sind problematisch
 - ▶ In Java ist die Auswertungsreihenfolge fest (links nach rechts)
 - ▶ In C unspezifiziert (!)
- ▶ Deshalb keine Funktionen in zusammengesetzten Ausdrücken.
- ▶ Funktionsaufrufe nur in zwei Formen:
 - ▶ Als reine Prozeduren ($\mathbf{Idt}(a^*)$) vom Typ **void**
 - ▶ Als direkte Zuweisung ($l = \mathbf{Idt}(a^*)$) des Rückgabewertes
- ▶ Call by name, call by value, call by reference...?

Arbeitsblatt 12.1: Funktionsaufrufe

Wie werden Parameter in folgenden Programmiersprachen übergeben?

- ▶ **C:**
- ▶ **Java:**
- ▶ **Haskell:**
- ▶ **Python:**
- ▶ **Other:** (specify)

Funktionsaufrufe

- ▶ Um eine Funktion f aufzurufen, müssen wir (statisch!) die Semantik der **Definition** von f dem Bezeichner f zuordnen.
 - ▶ Aufruf einer nicht-definierten Funktion f oder mit falscher Anzahl n von Parametern ist nicht definiert
 - ▶ Muss durch **statische Analyse** verhindert werden
 - ▶ Deshalb muss die **Umgebung** erweitert werden:
- $$\mathbf{Env} = \mathbf{Idt} \rightarrow \mathbf{LocEnv} = \mathbf{Idt} \rightarrow (\mathbf{Loc} + (\mathbf{V}^N \rightarrow \Sigma \rightarrow (\Sigma \times \mathbf{V}_U)))$$
- ▶ Wir haben hier einen **Namensraum** für Funktionen und Variablen.

Semantik von Funktionsaufrufen

- Gegeben Funktionsbezeichner f , Semantik ist

$$\Gamma(f) = \{ (\underbrace{(v_1, \dots, v_n)}_{\text{Parameterwerte}}, (\underbrace{\sigma}_{\text{Anfangszustand}}, \underbrace{(\sigma', a)}_{\text{Endzustand, Rückgabewert}})) \}$$

- Damit:

$$\begin{aligned} \llbracket f(t_1, \dots, t_n) \rrbracket c \Gamma &= \{ (\sigma, \sigma') \mid ((v_1, \dots, v_n), \sigma, (\sigma', a)) \in \Gamma(f) \wedge (\sigma, v_i) \in \llbracket t_i \rrbracket_A \Gamma \} \\ \llbracket x = f(t_1, \dots, t_n) \rrbracket c \Gamma &= \{ (\sigma, \sigma' \mid x \mapsto a) \mid ((v_1, \dots, v_n), \sigma, (\sigma', a)) \in \Gamma(f) \wedge (\sigma, v_i) \in \llbracket t_i \rrbracket_A \Gamma \} \end{aligned}$$

- Aufruf einer Prozedur $\llbracket f(t_1, \dots, t_n) \rrbracket c$ ignoriert Rückgabewert
- Somit: Kombination mit Zuweisung
- Wir modellieren nur call-by-value.
- C kennt nur call by value, allerdings sind Referenzen auch Werte (kommt noch)
- Modellierung erlaubt Felder als Werte, im **Gegensatz** zu C.

Umgebung für den Kalkül

- Für Funktionsaufrufe gibt es eine **Umgebung**:

$$\text{Env} = \text{Idt} \rightarrow (\text{Loc} + (\mathbf{V}^N \rightarrow \Sigma \rightarrow (\Sigma \times \mathbf{V}_U)))$$

- Deshalb muss für den Kalkül eine **Umgebung** Γ Funktionsbezeichnern ihre **Spezifikation** (Vor- und Nachbedingung, sowie Parameter) zuordnen:

$$\text{Env}_{\text{fun}} = \text{Idt} \rightarrow (\text{Idt}^N \times \text{Assn} \times \text{Assn})$$

- $\Gamma(f) = \forall x_1, \dots, x_n. (P, Q)$, für $f(x_1, \dots, x_n) / ** \text{pre } P \text{ post } Q *$
- Korrektheit gilt immer nur im **Kontext** einer Umgebung, dadurch kann jede Funktion separat verifiziert werden (**Modularität**).
- Umgebung wird zusätzliches Argument der Regeln.
- Notation: $\Gamma \vdash \{P\} c \{Q \mid Q_R\}$.

Erweiterung des Floyd-Hoare-Kalküls: Aufruf

$$\frac{\Gamma(f) = \forall x_1, \dots, x_n. (P, Q)}{\Gamma \vdash \{P[t_i/x_i] \wedge y_i @\text{pre} = y_i \mid I = f(t_1, \dots, t_n) \{Q[t_i/x_i] \mid I / \backslash \text{result}\} \mid Q_R\}}$$

- Γ muss f mit der Vor-/Nachbedingung P, Q enthalten
- In P und Q werden Parameter x_i durch Argumente t_i ersetzt.
- $\backslash \text{result}$ in Q wird durch I ersetzt
- Für alle Variablen y in Q , die mit $y @\text{pre}$ referenziert werden, wird eine Gleichung $y = y @\text{pre}$ in die Vorbedingung eingefügt.
- z.Zt. nur für global Variablen sinnvoll

Beispiel: die Fakultätsfunktion, rekursiv

```

1 int fac(int x)
2 /** pre 0 ≤ x;
3   post \result = x!; */
4 {
5   int r = 0;
6
7   // {(x = 0 ∧ 1 = x @pre!) ∨ (x ≠ 0 ∧ 0 ≤ x - 1)}
8   if (x == 0) {
9     // {1 = x @pre!}
10    return 1;
11   // {0 ≤ x - 1 | \result = x @pre!}
12   } else {
13     // {0 ≤ x - 1}
14     // {0 ≤ x - 1}
15     r = fac(x - 1);
16     // {r = (x - 1)!}
17     // {r · x = x @pre!}
18     return r * x;
19   // {false | \result = x @pre!}
20 }
21

```

Verifikationsbedingungen:

- (1) $0 \leq x \wedge x = x @\text{pre} \rightarrow (x = 0 \wedge 1 = x @\text{pre!}) \vee (x \neq 0 \wedge 0 \leq x - 1)$
- (1.1) $0 \leq x \wedge x = x @\text{pre} \wedge x = 0 \rightarrow 1 = x @\text{pre!}$ ✓
- (1.2) $0 \leq x \wedge x = x @\text{pre} \wedge x \neq 0 \rightarrow 0 \leq x - 1$ ✓
- (2) $r = (x - 1)! \rightarrow r \cdot x = x @\text{pre!}$

Problem: Beweis von (2) benötigt Voraussetzung $x = x @\text{pre!}$

Beobachtungen

- Bei der Verifikation von f muss die Spezifikation von f Teil des Kontextes sein.
- Wir brauchen **gar keine** Invariante — ist durch die Nachbedingung gegeben
- Rekursion benötigt keine Extrabehandlung
 - Termination von rekursiven Funktionen wird extra gezeigt
- Der Aufruf einer Funktion **ersetzt** die momentane Nachbedingung — das ist ein Problem!

Frame Rule

- Konstanzregel (Rule of Constancy):

$$\frac{\Gamma \vdash \{P\} c \{Q \mid Q_R\}}{\Gamma \vdash \{P \wedge R\} c \{Q \wedge R \mid Q_R\}}$$

- Nebenbedingung:

- c verändert keine Variablen in R , **oder**
- für **keine** der Programm-Variablen x , die in R vorkommen, gibt es eine Zuweisung $x = \dots$ in c

- Das ist eine **neue Regel**, die **bewiesen** werden muss.

- Schwierig zu handhaben bei Rückwärts/Vorwärtsrechnung: R muss **annotiert** werden.

Funktionsaufrufe und Rückgaben

Neue Ausdrücke und Anweisungen:

- Funktionsaufrufe mit Zuweisung eines Rückgabewertes

```

Stmnt c ::= I = e | c1; c2 | { } | if (b) c1 else c2
          | while (b) /** inv a */ c | /** {a} */
          | Idt(a*)
          | /**const R */ I = Idt(a*)
          | return a?

```

Approximative schwächste Vorbedingung & Verifikationsbedingung

$$\text{Sei } \Gamma(f) = \forall x_1, \dots, x_n. (P, Q)$$

$$\text{awp}(\Gamma, /**const R */ I = f(t_1, \dots, t_n), U, U_R) \stackrel{\text{def}}{=} R \wedge P[t_i/x_i] \text{ wenn } I \notin \text{FV}(R)$$

$$\text{wvc}(\Gamma, /**const R */ I = f(t_1, \dots, t_n), U, U_R) \stackrel{\text{def}}{=} \{R \wedge Q[t_i/x_i] \mid I / \backslash \text{result}\} \rightarrow U \text{ wenn } I \notin \text{FV}(R)$$

Beispiel: die Fakultätsfunktion

```

1 int fac(int x)
2 /** pre 0 ≤ x;
3   post \result = x!; */
4 {
5   int r = 0;
6
7   // {(x = 0 ∧ 1 = x @pre) ∨ (x ≠ 0 ∧ 0 ≤ x - 1 ∧ x = x @pre)}
8   if (x == 0) {
9     // {1 = x @pre!}
10    return 1;
11   } else {
12     // {0 ≤ x - 1 ∧ x = x @pre | \result = x @pre!}
13     // {0 ≤ x - 1 ∧ x = x @pre}
14     // {0 ≤ x - 1 ∧ x = x @pre}
15     /** const x = x @pre */ r = fac(x - 1);
16     // {r · x = x @pre!}
17     return r * x;
18   }
19   // {false | \result = x @pre!}
20 }

```

Verifikationsbedingungen:

- (1) $0 \leq x \wedge x = x @pre$
 $\rightarrow (x = 0 \wedge 1 = x @pre!) \vee (x \neq 0 \wedge 0 \leq x - 1 \wedge x = x @pre)$
 $\wedge x = x @pre$
- (1.1) $0 \leq x \wedge x = x @pre \wedge x = 0$
 $\rightarrow 1 = x!$ ✓
- (1.2) $0 \leq x \wedge x = x @pre \wedge x \neq 0$
 $\rightarrow 0 \leq x - 1$ ✓
- (1.3) $0 \leq x \wedge x = x @pre \wedge x \neq 0$
 $\rightarrow x = x @pre$ ✓
- (2) $x = x @pre \wedge r = (x - 1)!$
 $\rightarrow r \cdot x = x @pre!$ ✓

Arbeitsblatt 12.2: Fakultät endrekursiv

Hier nochmal die Fakultät (endrekursiv und buggy):

```

int factorial(int n)
/** pre ???;
  post ???; */
{
  int f;

  f = fact(0, n);
  return f;
}

int fact(int acc, int n)
/** pre ???;
  post ???; */
{
  int r;

  if (n == 0) return 1;
  r = fact(acc + n, n - 1);
  return r;
}

```

- 1 Annotiert das Programm mit Vor/Nachbedingungen.
- 2 Findet und berichtigt die Fehler.
- 3 Berechnet die Verifikationsbedingungen.
- 4 Beweist die Verifikationsbedingungen.

Arbeitsblatt 12.3: Binäre Produkte

Das Binärprodukt, rekursiv:

```

int binprod(int m, int n)
/** pre ?;
  post ?;
  */
{
  int r;

  if (n == 0) return 0;
  r = binprod(2 * m, n / 2);
  return r + m * (n % 2);
}

```

- 1 Annotiert das Programm mit Vor/Nachbedingungen
- 2 Berechnet die Verifikationsbedingungen
- 3 Beweist die Verifikationsbedingungen

Arbeitsblatt 12.3: Binäre Produkte

Das Binärprodukt, rekursiv:

```

int binprod(int m, int n)
/** pre 0 ≤ n;
  post \result = m * n;
  */
{
  int r;

  if (n == 0) return 0;
  r = binprod(2 * m, n / 2);
  return r + m * (n % 2);
}

```

- 1 Annotiert das Programm mit Vor/Nachbedingungen
- 2 Berechnet die Verifikationsbedingungen
- 3 Beweist die Verifikationsbedingungen

Zusammenfassung

- ▶ Funktionen sind **zentrales Modularisierungskonzept**
- ▶ Behandlung von Funktionen erfordert **vielfältige Erweiterungen**
- ▶ Erweiterung der **Semantik**:
 - ▶ Erweiterung der Semantik um **Rückgabestatus** $\Sigma \mapsto (\Sigma \cup \Sigma \times \mathbf{V}_U)$
 - ▶ Die Semantik einer Funktion ist **parametrisiert** $\mathbf{V}^n \mapsto \Sigma \mapsto \Sigma \times \mathbf{V}_U$
- ▶ Erweiterung der **Spezifikationen**:
 - ▶ Spezifikation von Funktionen: **Vor-/Nachzustand** statt logischer Variablen
- ▶ Erweiterung des **Hoare-Kalküls**:
 - ▶ **Gesonderte Nachbedingung** für Rückgabewert/Endzustand
 - ▶ Aufruf einer Funktion **ersetzt** Vor/Nachbedingung, daher **Framing**
- ▶ **Einschränkungen**: nur call-by-value
- ▶ Fazit: **ohne Referenzen** sind Funktionen wenig brauchbar