

Praktische Informatik 3: Einführung in die Funktionale  
Programmierung  
Vorlesung vom 02.02.2011: The Next Big Thing — Scala

Christoph Lüth & Dennis Walter

Universität Bremen

Wintersemester 2010/11

# Fahrplan

- ▶ Teil I: Funktionale Programmierung im Kleinen
- ▶ Teil II: Funktionale Programmierung im Großen
- ▶ Teil III: Funktionale Programmierung im richtigen Leben
  - ▶ Effizient Funktional Programmieren
  - ▶ Fallstudie: Kombinatoren
  - ▶ Eine Einführung in Scala
  - ▶ Rückblick & Ausblick

# Scala

- ▶ A **scalable language**
- ▶ Multi-paradigm language: funktional + objektorientiert
- ▶ „*Lebt im Java-Ökosystem*“
- ▶ Martin Odersky, ETH Lausanne
- ▶ <http://www.scala-lang.org/>

# Scala — Die Sprache

- ▶ Objekt-orientiert:
  - ▶ Veränderlicher, gekapselter **Zustand**
  - ▶ Klassen und Objekte
  - ▶ Subtypen und Vererbung
- ▶ Funktional:
  - ▶ Algebraische Datentypen
  - ▶ Unveränderliche **Werte**
  - ▶ Parametrische Polymorphie
  - ▶ Funktionen höherer Ordnung

# Scala ist skalierbar

- ▶ „*A language that grows on you.*“
- ▶ Statt fertiger Sprache mit vielen Konstrukten **Rahmenwerk** zur Implementation eigener Konstrukte:
  - ▶ Einfache Basis
  - ▶ Flexible Syntax
  - ▶ Flexibles Typsystem
- ▶ Nachteil: Easy to learn but hard to master.
- ▶ Einfach zu benutzen:
  - ▶ Leichtgewichtig durch Typinferenz und Interpreter

# Durchgängige Objektorientierung

- ▶ **Alles** in Scala ist ein Objekt
  - ▶ Keine primitiven Typen
- ▶ Operatoren sind Methoden
  - ▶ Beliebig überladbar
- ▶ Kein **static**, sondern Singleton-Objekte (**object**)
- ▶ Beispiel: `Rational.scala`

# Werte

- ▶ Veränderliche **Variablen** **var**, unveränderliche **Werte** **val**
  - ▶ Zuweisung an **Werte** nicht erlaubt
- ▶ Dadurch unveränderliche Objekte  $\longrightarrow$  referentielle Transparenz
- ▶ “Unreine” Sprache
- ▶ **lazy val**: wird nach Bedarf ausgewertet.
- ▶ Sonderbehandlung von **Endrekursion** für bessere Effizienz
  - ▶ Damit **effiziente** funktionale Programmierung möglich
- ▶ Beispiel: `Gcd.scala`

# Funktionale Aspekte

- ▶ Listen mit pattern matching
- ▶ Funktionen höherer Ordnung
- ▶ Listenkomprehension
- ▶ Beispiel: `Queens.scala`



# Algebraische Datentypen

- ▶ Case Classes
  - ▶ Konzise Syntax für Konstruktoren: `factory methods`, kein `new`
  - ▶ Parameter werden zu `val`-Feldern
  - ▶ Pattern Match mit `Selektoren`
- ▶ Disjunkte Vereinigung durch Vererbung
- ▶ Beispiel: `Expr.scala`

# Algebraische Datentypen und Vererbung

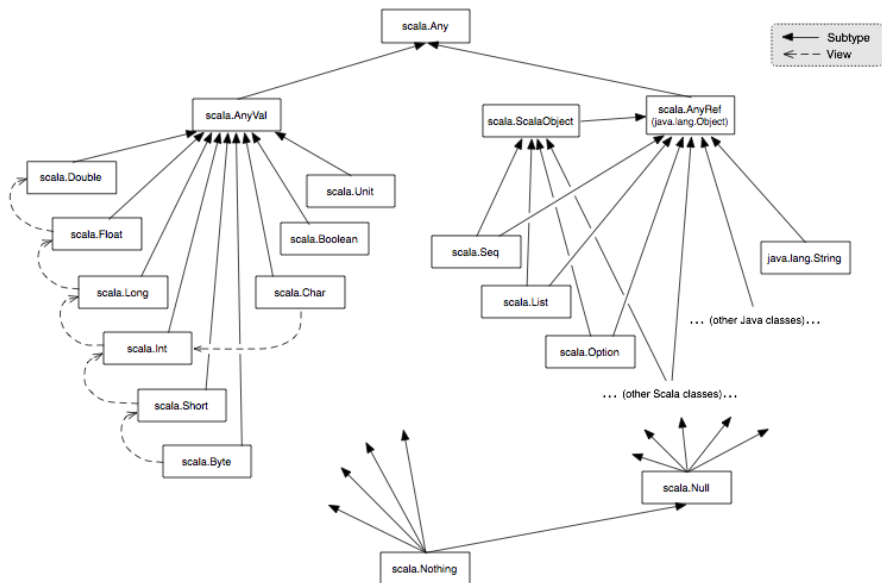
- ▶ Algebraische Datentypen können **erweitert** werden.
- ▶ Beispiel Expr:

```
case class UnOp(op: String, e: Expr) extends Expr
```

- ▶ Vorteil: **flexibel**
- ▶ Nachteil: Fehleranfällig
- ▶ Verbot der Erweiterung: **sealed classes**

```
sealed abstract class Expr  
  ...
```

# Scala: Klassenhierarchie



# Polymorphie und Subtypen

- ▶ Generische Typen (Scala)  $\cong$  Parametrische Polymorphie (Haskell)
  - ▶ In Scala besser als in Java wegen Typinferenz
- ▶ Problem mit generischen Typen und Polymorphie: **Varianz**
  - ▶ Gegeben `List [T]`
  - ▶ Ist `List [String] < List [AnyRef]`?
  - ▶ Gilt das immer?

# Polymorphie und Subtypen

- ▶ Generische Typen (Scala)  $\cong$  Parametrische Polymorphie (Haskell)
  - ▶ In Scala besser als in Java wegen Typinferenz
- ▶ Problem mit generischen Typen und Polymorphie: **Varianz**
  - ▶ Gegeben `List [T]`
  - ▶ Ist `List [String] < List [AnyRef]`?
  - ▶ Gilt das immer? **Nein!**

# Typvarianz

Gegeben folgende Klasse:

```
class Cell[T](init: T) {  
  private var curr = init  
  def get = curr  
  def set (x: T) = { curr = x }  
}
```

Problem: Ist `Cell[String] < Cell[Any]`?

```
val c1 = new Cell[String]("abc")  
val c2 : Cell[Any] = c1  
c2.set(1)  
val s : String = c1.get
```

# Typvarianz

Gegeben folgende Klasse:

```
class Cell[T](init: T) {  
  private var curr = init  
  def get = curr  
  def set (x: T) = { curr = x }  
}
```

Problem: Ist `Cell[String] < Cell[Any]`?

```
val c1 = new Cell[String]("abc")  
val c2 : Cell[Any] = c1  
c2.set(1)  
val s : String = c1.get
```

Also: `Cell[String]` **kein** Untertyp von `Cell[Any]`

# Java: das gleiche Problem

Gegeben:

```
String [] a1 = { "abc" };  
Object [] a2 = a1;  
a2[0]= new Integer(1);  
String s = a1[0];
```

Bei Ausführung **Laufzeitfehler**:

```
# javac Covariance.java
```

```
# java Covariance
```

```
Exception in thread "main" java.lang.ArrayStoreException: jav  
    at Covariance.main(Covariance.java:8)
```



# Das Problem: Kontravarianz vs. Kovarianz

- ▶ Problem ist Typ von `set : T => Cell[T] => ()`
  - ▶ Nicht **var** und Zuweisung
- ▶ **Kovariant:**
  - ▶ Rechts des Funktionspfeils (Resultat)
  - ▶ Erhält Subtypenbeziehung
- ▶ **Kontravariant:**
  - ▶ Links des Funktionspfeils (Argument)
  - ▶ Kehrt Subtypenbeziehung
- ▶ **Position** der Typvariablen bestimmt **Varianz**:
  - ▶ Gegeben Mengen  $A, B, X$  mit  $A \subseteq B$
  - ▶ Dann ist  $X \rightarrow A \subseteq X \rightarrow B$
  - ▶ Aber **nicht**  $A \rightarrow X \subseteq B \rightarrow X$
- ▶ Annotation der Varianz: `Set[+T]`, `Map[-T]`

# Beschränkte Polymorphie

Gegeben Listen:

```
abstract class List[+T]  
case object Nil extends List[Nothing]  
case class :: [T](hd: T, tl: List[T]) extends List[T]
```

- ▶ Problem: An List [T] kann nur T gehängt werden
- ▶ Wünschenswert: beliebiger Untertyp von T
- ▶ Lösung: **bounded polymorphism**

```
case class :: [U >: T](hd: U, tl: List[T])  
                                extends List[T]
```

# Traits

```
trait Ordered[A] {  
  def cmp(a: A): Int  
  
  def < (a: A): Boolean = (this cmp a) < 0  
  def > (a: A): Boolean = (this cmp a) > 0  
  def ≤ (a: A): Boolean = (this cmp a) ≤ 0  
  def ≥ (a: A): Boolean = (this cmp a) ≥ 0  
  def cmpTo(that: A): Int = cmp(that) }
```

```
class Rational extends Ordered[Rational] {  
  ...  
  def cmp(r: Rational) =  
    (this.numer * r.denom) - (r.numer * this.denom)
```

- ▶ Mächtiger als Interfaces (Java): kann Implementierung enthalten
- ▶ Mächtiger als abstrakte Klassen: Mehrfachvererbung
- ▶ Mächtiger als Typklassen (Haskell): mehr als ein Typ-Parameter

## Weitere Besonderheiten: apply

- ▶ apply erlaubt Definition von Factory-Methoden und mehr:
- ▶  $f(i)$  wird syntaktisch zu  $f.apply(i)$
- ▶ Anderes Beispiel: Selektion aus array, Funktionen

## Weitere Besonderheiten: Extraktoren

```
object EMail {  
  def apply(user: String, domain: String) =  
    user+ "@"+ domain  
  def unapply(str: String): Option[(String, String)] =  
  { val ps = str split "@"  
    if (ps.length == 2) Some(ps(0), ps(1)) else None  
  }  
}
```

- ▶ Extraktoren erlauben **erweitertes** pattern matching:

```
val s = EMail("cxl@dfki.de")  
s match { case EMail(user, domain) =>...}
```

- ▶ **Typgesteuertes** pattern matching:

```
val x : Any  
x match { case EMail(user, domain) =>...}
```

## Weitere Besonderheiten

- ▶ Native XML support, Beispiel: `CCTherm.scala`
- ▶ Implizite Konversionen und Parameter

# Zusammenfassung

- ▶ Haskell + Java = Scala (?)
- ▶ Skalierbare Sprache:
  - ▶ mächtige Basiskonstrukte
  - ▶ plus flexibles Typsystem
  - ▶ plus flexible Syntax (“syntaktischer Zucker”)
- ▶ Die Zukunft von Java?