

Praktische Informatik 3: Funktionale Programmierung Vorlesung 5 vom 13.11.2012: Funktionen Höherer Ordnung I

Christoph Lüth

Universität Bremen

Wintersemester 2012/13

Rev. 1872

1 [29]

Fahrplan

- ▶ Teil I: Funktionale Programmierung im Kleinen
 - ▶ Einführung
 - ▶ Funktionen und Datentypen
 - ▶ Rekursive Datentypen
 - ▶ Typvariablen und Polymorphie
 - ▶ Funktionen höherer Ordnung I
 - ▶ Funktionen höherer Ordnung II
 - ▶ Typinferenz
- ▶ Teil II: Funktionale Programmierung im Großen
- ▶ Teil III: Funktionale Programmierung im richtigen Leben

2 [29]

Inhalt

- ▶ Funktionen höherer Ordnung
- ▶ Funktionen als gleichberechtigte Objekte
- ▶ Funktionen als Argumente
- ▶ Spezielle Funktionen: map, filter, fold und Freunde

3 [29]

Ähnliche Funktionen der letzten Vorlesung

- ▶ Pfade:

```
cat :: Path → Path → Path
cat Mt p = p
cat (Cons p ps) qs = Cons p (cat ps qs)
```

```
rev :: Path → Path
rev Mt = ...
rev (Cons p ps) = ...
```

Gelöst durch Polymorphie

- ▶ Zeichenl

```
cat :: MyString → MyString → MyString
cat Empty t = t
cat (Cons c s) t = Cons c (cat s t)
```

```
rev :: MyString → MyString
rev Empty = Empty
rev (Cons c t) = cat (rev t) (Cons c Empty)
```

4 [29]

Ähnliche Funktionen der letzten Vorlesung

```
kasse :: Einkaufswagen → Int
kasse LeererWagen = 0
kasse (Einkauf a m e) = cent a m + kasse e
```

```
inventur :: Lager → Int
inventur LeeresLager = 0
inventur (Lager a m l) = cent a m + inventur l
```

```
len :: MyString → Int
len Empty = 0
len (Cons c str) = 1 + len str
```

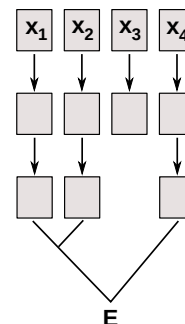
Gemeinsamkeiten:

- ▶ ein Fall pro Konstruktor
- ▶ linearer rekursiver Aufruf
- ▶ durch Polymorphie nicht gelöst (Instanz einer Definition)

5 [29]

Muster der primitiven Rekursion

- ▶ Anwenden einer Funktion auf jedes Element der Liste
- ▶ möglicherweise Filtern bestimmter Elemente
- ▶ Kombination der Ergebnisse zu einem Gesamtergebnis E



6 [29]

Ein einheitlicher Rahmen

- ▶ Beispiele:

```
toL :: String → String
toL [] = []
toL (c:cs) = toLower c : toL cs

toU :: String → String
toU [] = []
toU (c:cs) = toUpper c : toU cs
```

- ▶ Warum nicht ...

```
map f [] = []
map f (c:cs) = f c : map f cs

toL cs = map toLower cs
toU cs = map toUpper cs
```

- ▶ Funktion f als Argument
- ▶ Was hätte map für einen Typ?

7 [29]

Funktionen Höherer Ordnung

Slogan

"Functions are first-class citizens."

- ▶ Funktionen sind gleichberechtigt: Ausdrücke wie alle anderen
- ▶ Grundprinzip der funktionalen Programmierung
- ▶ Modellierung allgemeiner Berechnungsmuster
- ▶ Kontrollabstraktion

8 [29]

Funktionen als Argumente: map

- map wendet Funktion auf alle Elemente an

- Signatur:

```
map :: (α → β) → [α] → [β]
```

- Definition wie oben

```
map f [] = []  
map f (x:xs) = f x : map f xs
```

- Auswertung (wie vorher):

```
toL "ABC" ~> map toLower ('A':'B':'C':[])  
           ~> toLower 'A' : map toLower ('B':'C':[])  
           ~> ... ~> 'a':'b':'c' : map toLower []  
           ~> 'a':'b':'c': [] = "abc"
```

- Funktionsausdrücke reduzieren durch Applikation

9 [29]

Funktionen als Argumente: filter

- Elemente **filtern**: filter

- Signatur:

```
filter :: (α → Bool) → [α] → [α]
```

- Definition

```
filter p [] = []  
filter p (x:xs)  
  | p x      = x : filter p xs  
  | otherwise = filter p xs
```

- Beispiel:

```
letters :: String → String  
letters = filter isAlpha
```

10 [29]

Beispiel filter: Primzahlen

- Sieb des Eratosthenes**

- Für jede **gefundene Primzahl** p alle Vielfachen heraussieben

- Dazu: **filtern** mit $\lambda n \rightarrow \text{mod } n \ p \neq 0$!

- Namenlose (anonyme) Funktion

```
sieve :: [Integer] → [Integer]  
sieve [] = []  
sieve (p:ps) =  
  p : sieve (filter (\n → mod n p /= 0) ps)
```

- Primzahlen im Intervall $[1..n]$:

```
primesTo :: Integer → [Integer]  
primesTo n = sieve [2..n]
```

- Die ersten n Primzahlen:

```
primes :: Int → [Integer]  
primes n = take n (sieve [2..])
```

11 [29]

Funktionen als Argumente: Funktionskomposition

- Funktionskomposition** (mathematisch)

```
(o) :: (β → γ) → (α → β) → α → γ  
(f o g) x = f (g x)
```

- Vordefiniert

- Lies: f nach g

- Funktionskomposition **vorwärts**:

```
(>.>) :: (α → β) → (β → γ) → α → γ  
(f >.> g) x = g (f x)
```

- Nicht** vordefiniert!

12 [29]

η -Kontraktion

- Vertauschen der **Argumente** (vordefiniert):

```
flip :: (α → β → γ) → β → α → γ  
flip f b a = f a b
```

- Damit Funktionskomposition vorwärts:

```
(>.>) :: (α → β) → (β → γ) → α → γ  
(>.>) = flip (o)
```

- Da fehlt doch was?! Nein:**

$(>.>) = \text{flip } (o) \equiv (>.>) f g a = \text{flip } (o) f g a$

- η -Kontraktion (η -Äquivalenz)

- Bedingung: $E :: \alpha \rightarrow \beta, x :: \alpha, E$ darf x nicht enthalten
 $\lambda x \rightarrow E x \equiv E$

- Syntaktischer Spezialfall Funktionsdefinition (punktfreie Notation)
 $f x = E x \equiv f = E$

13 [29]

Partielle Applikation

- Funktionskonstruktor **rechtsassoziativ**:

$a \rightarrow b \rightarrow c \equiv a \rightarrow (b \rightarrow c)$

- Inbesondere:** $(a \rightarrow b) \rightarrow c \neq a \rightarrow (b \rightarrow c)$

- Funktionsanwendung ist **linksassoziativ**:

$f a b \equiv (f a) b$

- Inbesondere:** $f (a b) \neq (f a) b$

- Partielle** Anwendung von Funktionen:

- Für $f :: a \rightarrow b \rightarrow c, x :: a$ ist $f x :: b \rightarrow c$ (**closure**)

- Beispiele:

- `map toLower :: String → String`
- `(3 ==) :: Int → Bool`
- `concat o map (replicate 2) :: String → String`

14 [29]

Einfache Rekursion

- Einfache Rekursion**: gegeben durch

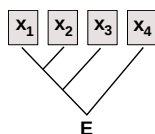
- eine Gleichung für die leere Liste

- eine Gleichung für die nicht-leere Liste
(mit **einem** rekursiven Aufruf)

- Beispiel: `kasse`, `inventur`, `sum`, `concat`, `length`, `(+)`, ...

- Auswertung:

```
sum [4,7,3] ~> 4 + 7 + 3 + 0  
concat [A, B, C] ~> A ++ B ++ C ++ []  
length [4, 5, 6] ~> 1 + 1 + 1 + 0
```



15 [29]

Einfache Rekursion

- Allgemeines Muster**:

```
f [] = A  
f (x:xs) = x o f xs
```

- Parameter der Definition:

- Startwert (für die leere Liste) $A :: b$
- Rekursionsfunktion $o :: a \rightarrow b \rightarrow b$

- Auswertung:

$f [x_1, \dots, x_n] = x_1 o x_2 o \dots o x_n o A$

- Terminiert** immer (wenn Liste **endlich** und o, A terminieren)

- Entspricht einfacher **Iteration** (while-Schleife)

16 [29]

Einfach Rekursion durch foldr

► Einfache Rekursion

- Basisfall: leere Liste
- Rekursionsfall: Kombination aus Listenkopf und Rekursionswert

► Signatur

```
foldr :: (α → β → β) → β → [α] → β
```

► Definition

```
foldr f e [] = e
foldr f e (x:xs) = f x (foldr f e xs)
```

17 [29]

Beispiele: foldr

► Summieren von Listenelementen.

```
sum :: [Int] → Int
sum xs = foldr (+) 0 xs
```

► Flachklopfen von Listen.

```
concat :: [[a]] → [a]
concat xs = foldr (++) [] xs
```

► Länge einer Liste

```
length :: [a] → Int
length xs = foldr (λx n → n + 1) 0 xs
```

18 [29]

Beispiele: foldr

► Kasse:

```
type Einkaufswagen = [(Artikel, Menge)]
```

```
kasse :: Einkaufswagen → Int
kasse = foldr (λ(a, m) r → cent a m + r) 0
```

► Inventur

```
type Lager = [(Artikel, Menge)]
```

```
inventur :: Lager → Int
inventur = foldr (λ(a, m) r → cent a m + r) 0
```

19 [29]

Noch ein Beispiel: rev

► Listen umdrehen:

```
rev :: [a] → [a]
rev [] = []
rev (x:xs) = rev xs ++ [x]
```

► Mit fold:

```
rev xs = foldr snoc [] xs
```

```
snoc :: a → [a] → [a]
snoc x xs = xs ++ [x]
```

► Unbefriedigend: doppelte Rekursion

20 [29]

Einfache Rekursion durch foldl

► foldr faltet von rechts:

$$\text{foldr } \otimes [x_1, \dots, x_n] A = x_1 \otimes (x_2 \otimes (\dots (x_n \otimes A)))$$

► Warum nicht andersherum?

$$\text{foldl } \otimes [x_1, \dots, x_n] A = (((A \otimes x_1) \otimes x_2) \dots) \otimes x_n$$

► Definition von foldl:

```
foldl :: (α → β → α) → α → [β] → α
foldl f a [] = a
foldl f a (x:xs) = foldl f (f a x) xs
```

21 [29]

Beispiel: rev revisited

► Listenumkehr ist falten von links:

```
rev' xs = foldl (flip (:)) [] xs
```

► Nur noch eine Rekursion

22 [29]

foldr vs. foldl

► $f = \text{foldr } \otimes A$ entspricht

```
f [] = A
f (x:xs) = x ⊗ f xs
```

- Kann nicht strikt in xs sein, z.B. and, or

► $f = \text{foldl } \otimes A$ entspricht

```
f xs = g A xs
g a [] = a
g a (x:xs) = g (a ⊗ x) xs
```

- Endrekursiv (effizient), aber strikt in xs

23 [29]

foldl = foldr

Definition (Monoid)

(\otimes, A) ist ein **Monoid** wenn

$A \otimes x = x$	(Neutrales Element links)
$x \otimes A = x$	(Neutrales Element rechts)
$(x \otimes y) \otimes z = x \otimes (y \otimes z)$	(Assoziativität)

Theorem

Wenn (\otimes, A) **Monoid**, dann für alle A, xs

$$\text{foldl } \otimes A xs = \text{foldr } \otimes A xs$$

- Beispiele: length, concat, sum
- Gegenbeispiel: rev

24 [29]

Funktionen Höherer Ordnung: Java

- **Java**: keine direkte Syntax für Funktionen höherer Ordnung
- Folgendes ist **nicht** möglich:

```
interface Collection {  
    Object fold(Object f(Object a, Collection c),  
                Object a) }  
}
```

- Aber folgendes:

```
interface Foldable {  
    Object f (Object a); }  
}
```

```
interface Collection {  
    Object fold(Foldable f, Object a); }  
}
```

- Vergleiche Iterator aus Collections Framework (Java SE 6):

```
public interface Iterator<E>  
{  
    boolean hasNext();  
    E next(); }  
}
```

25 [29]

Funktionen Höherer Ordnung: C

- Implizit vorhanden: Funktionen = Zeiger auf Funktionen

```
typedef struct list_t {  
    void *elem;  
    struct list_t *next;  
} *list;
```

```
list filter(int f(void *x), list l);
```

- Keine direkte Syntax (e.g. namenlose Funktionen)
- Typsystem zu **schwach** (keine Polymorphie)
- Benutzung: signal (C-Standard 7.14.1)

```
#include <signal.h>
```

```
void (*signal(int sig, void (*func)(int)))(int);
```

26 [29]

Funktionen Höherer Ordnung: C

Implementierung von filter:

```
list filter(int f(void *x), list l)  
{  
    if (l == NULL) {  
        return NULL;  
    }  
    else {  
        list r;  
        r = filter(f, l->next);  
        if (f(l->elem)) {  
            l->next = r;  
            return l;  
        }  
        else {  
            free(l);  
            return r;  
        }  
    }  
}
```

27 [29]

Übersicht: vordefinierte Funktionen auf Listen II

```
map      :: (α → β) → [α] → [β]      — Auf alle anwenden  
filter   :: (α → Bool) → [α] → [α]    — Elemente filtern  
foldr    :: (α → β → β) → β → [α] → β — Falten v. rechts  
foldl    :: (β → α → β) → β → [α] → β — Falten v. links  
takeWhile :: (α → Bool) → [α] → [α]  
dropWhile :: (α → Bool) → [α] → [α]  
          — takeWhile ist längster Prefix so dass p gilt, dropWhile der Rest  
any      :: (α → Bool) → [α] → Bool    — p gilt mind. einmal  
all      :: (α → Bool) → [α] → Bool    — p gilt für alle  
elem     :: (Eq α) ⇒ α → [α] → Bool    — Ist enthalten?  
zipWith  :: (α → β → γ) → [α] → [β] → [γ]  
          — verallgemeinertes zip
```

28 [29]

Zusammenfassung

- Funktionen **höherer Ordnung**
 - Funktionen als **gleichberechtigte Objekte und Argumente**
 - Partielle Applikation, η -Kontraktion, namenlose Funktionen
 - Spezielle Funktionen höherer Ordnung: map, filter, fold und Freunde
- Formen der **Rekursion**:
 - Einfache Rekursion entspricht foldr

29 [29]