

## Prozeduren, Funktionen, Datenströme, JavaDoc

Thomas Röfer

- Unterprogramme, Prozeduren und Funktionen
- Formale Parameter
- Überladen von Funktionen
- Rekursion
- Dokumentieren von Quelltexten
- Datenströme

## Rückblick „Anweisungen, Verzweigungen und Schleifen“

- Variablen Deklaration**
  - `typ bezeichner [= ausdruck];`
  - `{, bezeichner [= ausdruck];}`
- Zuweisungen**
  - `/wert { operator } = ausdruck;`
- Erhöhen/verringern einer Variablen**
  - `{ ++ | - } bezeichner; / bezeichner ( ++ | - );`
- Funktionsaufruf**
  - `{ ausdruck } bezeichner`
  - `{ { ausdruck }, { ausdruck } }`
- Zusicherung und Ausnahmen**
  - `assert bedingung [ : ausdruck ];`
  - `throw ausdruck;`
- Ausnahmen fangen**
  - `try { { anweisung } }`
  - `catch ( typ bezeichner ) { { anweisung } }`
  - `finally { { anweisung } }`
- Verzweigungen**
  - `if ( bedingung ) anweisung [ else anweisung ]`
  - `switch ( ausdruck )`
  - `{ { case konstantausdruck | default } : { anweisung } }`
- Schleifen**
  - `while ( bedingung ) anweisung`
  - `do anweisung while ( bedingung );`
  - `for ( { initialisierungen }; { bedingung }; { aktualisierungen } ) anweisung`
- Marke, Abbruch, Fortsetzung, Rückgabe**
  - `bezeichner :`
  - `break [ bezeichner ] ;`
  - `continue [ bezeichner ] ;`
  - `return [ ausdruck ] ;`
- Block**
  - `{ { anweisung } }`

PI-1: Prozeduren, Funktionen, Datenströme, JavaDoc

2

## Unterprogramme

- Ziele**
  - Wiederverwendung von Berechnungen
  - Strukturierung von Programmen
- Funktionen**
  - Unterprogramme mit Rückgabewert (Ergebnis)
  - Können Seiteneffekte haben, z.B. Attribute eines Objekts ändern
- Prozeduren**
  - Unterprogramme ohne Rückgabewert
  - In Java: Funktionen mit Rückgabewert `void`
  - Müssen Seiteneffekte haben, z.B. Attribute eines Objekts ändern oder etwas auf der Konsole ausgeben

```
int mod(int a, int b)
{
    if(a < b)
        return a;
    else
        return mod(a - b, b);
}
```

```
void printMod16(int x)
{
    System.out.println(
        mod(x, 16));
}
```

PI-1: Prozeduren, Funktionen, Datenströme, JavaDoc

3

## Teile eines Unterprogramms

- Kopf (Signatur / Aufrufschnittstelle)**
  - Name des Unterprogramms
  - Namen und Typen der *formalen Parameter*
  - Ergebnistyp
- Rumpf**
  - Anweisungsblock mit Berechnungsvorschriften
  - Kann *lokale Variablen* vereinbaren
- Aufruf**
  - Belegung der *formalen Parameter* mit passenden *aktuellen Parametern* und Ausführung des Anweisungsblocks

```
int mod(int a, int b)
{
    if(a < b)
        return a;
    else
        return mod(a - b, b);
}
```

```
void printMod16(int x)
{
    System.out.println(
        mod(x, 16));
}
```

PI-1: Prozeduren, Funktionen, Datenströme, JavaDoc

4

## Formale Parameter

- Eingabeparameter**
  - Nur Übergabe von Werten an Funktion
  - In Java: Werden Objekte übergeben, kann nicht angegeben werden, dass eine Funktion diese nicht ändern wird
- Ausgabeparameter**
  - Funktion liefert Ergebnis (teilweise) in Parametern zurück
  - Seiteneffekte (?)
  - In Java: Nur durch Übergabe von Referenzen auf Objekte zu realisieren, wobei die Funktion den Inhalt der Objekte ändert
- Transiente Parameter**
  - Parameter werden sowohl zur Eingabe, als auch zur Ausgabe genutzt

```
int mod(int a, int b)
{
    return a - a / b * b;
}
```

```
void divMod(int a, int b,
            Value d, Value r)
{
    d.value = a / b;
    r.value = a - d.value * b;
}
```

```
void swap(Value a, Value b)
{
    int t = a.value;
    a.value = b.value;
    b.value = t;
}
```

PI-1: Prozeduren, Funktionen, Datenströme, JavaDoc

5

## Überladen von Funktionen

- Definition**
  - Eine Funktion ist überladen, wenn mehrere Funktionen mit gleichem Namen im selben Sichtbarkeitsbereich definiert werden, die sich in ihrer Signatur unterscheiden
  - In Java müssen sich überladene Funktionen durch die Typen ihrer formalen Parameter unterscheiden, ein ausschließlich unterschiedlicher Rückgabewert reicht nicht
- Beispiele**
  - `plus : int × int → int`
    - `static int plus(int a, int b) { return a + b; }`
  - `plus : float × float → float`
    - `static float plus(float a, float b) { return a + b; }`
  - `plus : int × int → float`
    - Nicht zulässig, da Parameterliste identisch mit `plus : int × int → int`

PI-1: Prozeduren, Funktionen, Datenströme, JavaDoc

6

## Überladene Funktionen – Aufruf

- Definition**
  - Es wird immer die speziellste Überladung aufgerufen, d.h. diejenige, die die wenigsten automatischen Typenweiterungen erfordert
  - Ist dies nicht eindeutig, erzeugt der Übersetzer einen Fehler
- Beispiel 1**
  - `plus : int × long → int`
  - `plus : long × long → long`
  - Aufruf `plus(1, 2)` wählt Überladung 1, `plus(1L, 2)` wählt Überladung 2
- Beispiel 2**
  - `plus : long × int → long` (Zusätzlich zu Beispiel 1)
  - Aufruf `plus(1, 2)` ist mehrdeutig, da die Überladungen 1 und 3 gleich viele Typenweiterungen erfordern

## Aufruf von Objekt-Methoden

- Definition**
  - Beim Aufruf einer Objekt-Methode wird ein versteckter Parameter mit übergeben, die `this`-Referenz
  - Java nutzt diese Referenz, um auf Objekt-Attribute und -Methoden zuzugreifen
  - Sie kann aber auch direkt verwendet werden, falls die Referenz benötigt wird oder um Mehrdeutigkeiten aufzulösen
- Signaturen**
  - `copyFrom : Name × Name →`
  - `copyTo : Name × Name →`

```
class Name
{
    String name;
    void copyFrom(Name name)
    {
        this.name = name.name;
    }
    void copyTo(Name other)
    {
        other.copyFrom(this);
    }
}
```

```
Name a, b;
a.name = "Markus";
a.copyTo(b);
```

## Rekursion

- Rekursiver Aufruf**
  - Eine Funktion ruft sich selbst auf
- Verschränkt rekursiver Aufruf**
  - Funktionen rufen sich gegenseitig immer wieder auf
- Endrekursion**
  - Ist der rekursive Aufruf in einer Funktion die letzte Anweisung, ist sie endrekursiv
  - Eine Endrekursion kann immer durch eine Iteration ersetzt werden
- Komplexität**
  - Mehrfach (nicht primitiv) rekursive Funktionen können schnell wachsen
  - Beispiel: Fibonacci-Zahlen
  - Beispiel: Ackermann-Funktion (s. Buch)

```
int mod(int a, int b)
{
    if(a < b)
        return a;
    else
        return mod2(a, b);
}

int mod2(int a, int b)
{
    return mod(a - b, b);
}
```

$$A(a, b) = \begin{cases} b + 1 & \text{falls } a = 0 \\ A(a - 1, 1) & \text{falls } b = 0 \\ A(a - 1, A(a, b - 1)) & \text{sonst} \end{cases}$$

## Java ohne BlueJ

- Deklaration**
  - Enthält eine Klasse eine Funktion mit der Signatur

```
public static void main(String[] args)
```

  - so kann diese von der Konsole aufgerufen werden
- Aufruf**
  - Virtuelle Maschine `java`
  - Name der Klasse, die `main` enthält
  - Eventuelle Parameter für `main`
  - Die Parameter werden als String-Array übergeben

>java Klasse Hallo 21333 "dies und das"

String[] args	
args.length	3
args[0]	"Hallo"
args[1]	"21333"
args[2]	"dies und das"

public static void main(String[] args) ...

## Beispiel

```
class Greetings
{
    public static void main(String[] args)
    {
        for(int i = 0; i < args.length; ++i)
        {
            if(args[i].equals("Walter"))
                System.out.println("Mein Gott " + args[i]);
            else
                System.out.println("Hallo " + args[i]);
        }
    }
}
```

## Dokumentieren von Quelltexten

- Klassen**
  - Allgemeine Beschreibung, was die Aufgabe der Klasse ist
- Attribute**
  - Was wird in dem Attribut gespeichert?
  - Haben bestimmte Belegungen besondere Bedeutungen?
- Methoden**
  - Was tut die Methode?
  - Welche Parameter hat sie und was bedeuten sie?
  - Welches Ergebnis liefert die Methode?
  - Welche Seiteneffekte hat die Methode?
  - Was sind die Vorbedingungen für die Anwendbarkeit der Methode?
  - Welche Nachbedingungen sind erfüllt?

## Dokumentieren von Quelltexten

- ▶ **In externen Dokumenten**
  - ▶ Wie ist die Gesamtarchitektur des Programms?
  - ▶ Wie arbeiten die Klassen zusammen?
  - ▶ Wie benutzt man das Programm?
- ▶ **Kommentare in Java**
  - ▶ Zeilen-Kommentar: // Dies ist ein Kommentar bis zum Zeilenende
  - ▶ Block-Kommentar: /\* Dies ist ein Kommentar bis zur Endmarkierung \*/
  - ▶ JavaDoc-Kommentar: /\*\* Dies ist ein JavaDoc-Kommentar \*/
- ▶ **JavaDoc**
  - ▶ Ein Übersetzer, der aus einem Java-Quelltext eine Dokumentation erstellt
  - ▶ Die Dokumentation wird im HTML-Format (Hyper Text Markup Language) erzeugt
  - ▶ In JavaDoc-Kommentaren kann deshalb auch HTML verwendet werden
  - ▶ Aufruf in BlueJ aus dem Texteditor



PI-1: Prozeduren, Funktionen, Datenströme, JavaDoc 13

## JavaDoc-Schlüsselwörter (allgemein)

- ▶ **@author autorename**
  - ▶ Angabe des Autors, z.B.:
  - ▶ @author Thomas Röfer
  - ▶ @author <a href="mailto:roefert@tzi.de">Thomas Röfer</a>
- ▶ **@version versionsnummer**
  - ▶ Angabe der Versionsnummer, z.B.:
  - ▶ @version 3.14beta
- ▶ **@deprecated hinweistext**
  - ▶ Die/das Klasse/Methode/Attribut soll nicht mehr verwendet werden, z.B.:
  - ▶ @deprecated Verwenden Sie stattdessen bitte betterMethod().
- ▶ **@since versionsnummer**
  - ▶ Die Klasse/Methode funktioniert erst seit einer bestimmten Version, z.B.:
  - ▶ @since 3.13

PI-1: Prozeduren, Funktionen, Datenströme, JavaDoc 14

## JavaDoc-Schlüsselwörter (Methoden)

- ▶ **@param parametername beschreibung**
  - ▶ Beschreibung eines Funktionsparameters, z.B.:
  - ▶ @param month Der Monat, für den die Hasenpopulation errechnet werden soll.
- ▶ **@return beschreibung**
  - ▶ Beschreibung des Rückgabewerts, z.B.:
  - ▶ @return Die Anzahl der Hasenpaare im angegebenen Monat.
- ▶ **@throws ausnahmennamen beschreibung**
  - ▶ Beschreibung von möglicherweise von einer Funktion erzeugten Ausnahmen, z.B.:
  - ▶ @throws FalscherWertAusnahme Diese Ausnahme wird erzeugt, wenn ein falscher Monat übergeben wurde (kleiner 1 oder zu groß).

PI-1: Prozeduren, Funktionen, Datenströme, JavaDoc 15

## JavaDoc-Schlüsselwörter (Querverweise)

- ▶ **{@link [ [ paket . ] klasse # ] [ methode | attribut ] text }**
  - ▶ Fügt einen Querverweis zu einer Methode oder einem Attribut hinzu. Der Querverweis wird als Quelltext formatiert. Z.B.:
  - ▶ @depricated Verwenden Sie stattdessen bitte {@link #betterMethod() betterMethod()}.
- ▶ **{@linkplain [ [ paket . ] klasse # ] [ methode | attribut ] text }**
  - ▶ Wie @link, aber der Querverweis wird als normaler Text formatiert.
- ▶ **@see [ [ paket . ] klasse # ] [ methode | attribut ] text**
  - ▶ Fügt einen Verweis in einem separaten Abschnitt hinzu. Der Text muss in Anführungszeichen stehen, falls er aus mehreren Worten besteht, oder durch einen HTML-Verweis geklammert sein. Z.B.:
  - ▶ @see "Übungsblatt 9"
  - ▶ @see #betterMethod() betterMethod
  - ▶ @see <a href="http://www.tzi.de/pi1">PI-1</a>

PI-1: Prozeduren, Funktionen, Datenströme, JavaDoc 16

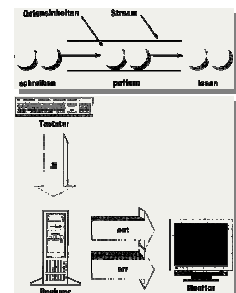
## Beispiel

```
/**
 * Die Klasse berechnet die Hasenpopulation für einen bestimmten Monat
 * mit ganz unterschiedlichen Methoden, teils rekursiv, teils iterativ.
 *
 * @author <a href="mailto:roefert@tzi.de">Thomas Röfer</a>
 * @version 1.0
 * @see <a href="http://www.tzi.de/pi1/pi1-blatt4.pdf">Übungsblatt 4</a>
 */
public class Rabbits
{
    /**
     * Die Methode berechnet die Anzahl der Hasenpaare für einen bestimmten
     * Monat iterativ. Sie stellt quasi die klassische iterative Lösung dar.
     * @param month Der Monat, für den die Hasenpopulation bestimmt werden
     * soll. Muss mindestens 1 sein.
     * @return Die Anzahl der Hasenpaare im angegeben Monat.
     */
    static int calcRabbitsIO(int month)
    {
```

PI-1: Prozeduren, Funktionen, Datenströme, JavaDoc 17

## Datenströme

- ▶ **Allgemein**
  - ▶ Datenströme leiten Daten seriell in ein Programm hinein bzw. wieder heraus
  - ▶ Datenströme können umgeleitet werden, so kann die Eingabe aus einer Datei kommen bzw. die Ausgabe in eine Datei geschrieben werden
- ▶ **Standard-Datenströme**
  - ▶ Standardeingabe
    - ▶ System.in (Instanz von InputStream)
  - ▶ Standardausgabe
    - ▶ System.out (Instanz von PrintStream)
  - ▶ Standardfehlerausgabe
    - ▶ System.err (Instanz von PrintStream)



PI-1: Prozeduren, Funktionen, Datenströme, JavaDoc 18

## Datenströme in Java

- ▶ **Byte-orientierte Datenströme**
  - ▶ InputStream
    - ▶ FileInputStream, FilterInputStream, PushbackInputStream ...
  - ▶ OutputStream
    - ▶ FileOutputStream, FilterOutputStream, PrintStream ...
- ▶ **Unicode-orientierte Datenströme**
  - ▶ Reader
    - ▶ BufferedReader, FilterReader, InputStreamReader, StringReader ...
  - ▶ Writer
    - ▶ BufferedWriter, FilterWriter, OutputStreamWriter, PrintWriter, StringWriter ...
- ▶ **Anmerkung**
  - ▶ Datenströme befinden sich im Paket *java.io* (z.B. *java.io.FileInputStream*)
  - ▶ *java.io.* vor den Klassen kann eingespart werden, wenn der Quelltext eine Importanweisung am Anfang enthält: *import java.io.\**

## Beispiel 1

```
import java.io.*;

class Count
{
    static int count(String fileName) throws FileNotFoundException, IOException
    {
        FileInputStream stream = new FileInputStream(fileName);
        int chars = 0;
        int c = stream.read();
        while(c != -1)
        {
            ++chars;
            c = stream.read();
        }
        return chars;
    }
}
```

## Beispiel 2 (Auszug)

```
static void more(String fileName) throws FileNotFoundException, IOException
{
    FileInputStream stream = new FileInputStream(fileName);
    InputStreamReader reader = new InputStreamReader(stream);
    BufferedReader buffer = new BufferedReader(reader);
    InputStreamReader console = new InputStreamReader(System.in);
    System.out.print("\n"); // Konsole löschen
    String line = buffer.readLine(); // erste Zeile lesen
    int count = 1;
    while(line != null) // solange noch Zeilen da
    {
        System.out.println(count + ":\t" + line); // ausgeben
        if(++count % 20 == 1) // alle 20 Zeilen
        {
            console.read(); // auf Eingabe warten
            System.out.print("\n"); // und Konsole löschen
        }
        line = buffer.readLine(); // nächste Zeile lesen
    }
}
```

## Beispiel 2 (Auszug)

```
static void more(String fileName) throws FileNotFoundException, IOException
{
    FileInputStream stream = new FileInputStream(fileName);
    InputStreamReader reader = new InputStreamReader(stream);
    BufferedReader buffer = new BufferedReader(reader);
    InputStreamReader console = new InputStreamReader(System.in);
    System.out.print("\n");
    String line = buffer.readLine();
    int count = 1;
    while(line != null)
    {
        System.out.println(count + ":\t" + line);
        if(++count % 20 == 1)
        {
            console.read();
            System.out.print("\n");
        }
        line = buffer.readLine();
    }
}
```

