Berthold Hoffmann
Markus Roggenbach

Übungen "Programmiersprachen"
Aufgabenblatt 1, Besprechung 4.11.02

Aufgabe 1:

Schreibe einen SML Typen für das Produkt-Beispiel der Vorlesung.

Aufgabe 2:

- Welche einfachen Typen hat Ada?
- Schreibe Ada Aggregate für einen Produkt, einen Summen- und einen Funktionstyp.

Aufgabe 3:

Beschreibe binäre Bäume über einem Typ T durch eine rekursive Gleichung. Erläutere, warum die Lösung der Gleichung binäre Bäume sind.

Bemerkung: Objektorientierte Sprachen werden an dieser Stelle nicht behandelt. Zum Verständnis ihrer Typsysteme sind die Begriffe „Kapselung“ und „Vererbung“ erforderlich. Typsysteme objektorientierter Sprachen werden ein Thema der Veranstaltung über das Objektorientierte Programmierparadigma sein.