Berthold Hoffmann
Markus Roggenbach

Übungen "Programmiersprachen"
Aufgabenblatt 3, Besprechung 11.11.02

Aufgabe 1: Speicher in Ada

Kläre anhand der Sprachbeschreibung von Ada:

- Welche Ada-Typen sind *speicherbar*? (Also *nicht* selektiv überschreibbar!)
- Gilt bei Zuweisungen Wert- oder Zeiger-Semantik? (Oder hängt das vom Typ ab?)
- Beherzigt Ada das Prinzip der Speichersicherheit?
- Welche der in der Vorlesung besprochenen Befehle gibt es?
  (Welche gibt es noch? Sind sie wichtig?)

Zusatzfrage: Ist Ada ausdrucksorientiert?

Aufgabe 2: Speicher in ML

Obwohl ML eine funktionale Sprache ist, in der Werte und Ausdrücke die Hauptrolle spielen, gibt es auch Zustandsvariablen und Befehle. (Manche finden ML deshalb *unrein.*)

Wenn Ada Dich nciht ausgelastet hat, kläre die folgenden Fragen anhand der Sprachbeschreibung und durch Ausprobieren kleiner Beispielprogramme[1]:

- Wie werden in ML Variablen vereinbart?
- Welche Werte sind *speicherbar*? (Also *nicht* selektiv überschreibbar!)
- Wie sieht die Zuweisung aus?
- Welche Befehle gibt es?

[1]Kapitel 3 des Buches von Watt kann hier nützliche Hinweise geben!