Übungen zur Vorlesung
BETRIEBSSYSTEME I
Studiengang Informatik
SS 03

AG Betriebssysteme FB3
Kirsten Berkenkötter, Jan Peleska

Ausgabe: 26.5.2003
Abgabe: 13.5.2003

Übungszettel 2

Hinweise

Die Abgabe kann entweder auf Papier oder als E-Mail an *kirsten@tzi.de* erfolgen. **Auf jeden Fall** sollten die C-Bibliothek auch in elektronischer Form (als E-Mail-Attachment) abgegeben werden.

Bitte immer die Namen aller Gruppenmitglieder und die Gruppennummer angeben!

Aufgabe 1: Ringpuffer für Elemente mit variabler Länge

Programmieren Sie eine C-Bibliothek, welche die Punkt-zu-Punkt Kommunikation über Telegramme variabler Länge zwischen Threads über Ringpuffer ermöglicht. Die Bibliothek sollte folgende Funktionen enthalten:

Erzeugen eines FIFO Ringpuffers

Erzeugen Sie einen FIFO Ringpuffer der Gesamtgröße *buffersize* Bytes, der für die Kommunikation von Thread *sourceThId* nach Thread *targetThId* zu verwenden ist. Der Puffer wird dynamisch erzeugt. Die Verwaltungsinformationen (Zeiger auf den Pufferanfang und die Puffergröße, Quell- und Ziel-Thread Id, Lese- und Schreibindizes) werden in einer ebenfalls dynamisch zu allokierenden Struktur *struct Rb_handle_t* registriert und an den Aufrufer zurückgegeben.

```
struct Rb_handle_t *initRb(int targetThId,
                           int sourceThId,
                           size_t buffersize);
```

Element in den Puffer schreiben

Schreiben Sie ein neues Element *item* der Länge *itemsize* in den Ringpuffer. Der Befehl schlägt fehl, wenn eine der folgenden Bedingungen erfüllt ist:

- *targetThId*/*sourceThId* passen nicht zum *handle*
- es ist nicht mehr genügend Platz im Puffer, um den *item* der Länge *itemsize* Bytes im Ringpuffer unterzubringen

```
int writeRb(struct Rb_handle_t *handle,
            int targetThId,
            int sourceThId,
            const void *item,
            size_t itemsize);
```

Element aus dem Puffer lesen

Das Lesen des ersten Elements aus dem Ringpuffer erfolgt analog. Beim Aufruf der Funktion trägt man in *itemsize* die Länge des vom Anwendungsprogramm zur Verfügung gestellten Puffers ein. Bei Rückkehr der Funktion ist dort die Länge der tatsächlich nach *item* kopierten Daten enthalten.

Der Rückgabewert ist

- 1: falls erfolgreich und vollständig nach *item* kopiert wurde
- 0: falls nichts im Puffer war
- -1: falls nicht das ganze Telegramm in *item* passte. In diesem Fall wird *item* komplett gefüllt und der Rest kann mit einem nachfolgenden Aufruf abgeholt werden. Er geht also nicht verloren.
- -2: bei Fehlern analog zu *writeRb()*

```
int readRb(struct Rb_handle_t *handle,
           int targetThId,
           int sourceThId,
           void *item,
           size_t *itemsize);
```

Ringpuffer löschen

Deallokieren Sie alle zum Ringpuffer gehörigen Puffer.

```
int freeRb(struct Rb_handle_t *handle);
```