

# Übungszettel 3

## 1 Spezifikation von Äquivalenzklassen mit LTL

Auf der Webseite [http://www.informatik.uni-bremen.de/agbs/testingbenchmarks/turn\\_indicator/](http://www.informatik.uni-bremen.de/agbs/testingbenchmarks/turn_indicator/) findet Ihr das in der Vorlesung vorgestellte Modell einer Steuerung für das Blinken in einem Automobil.

Erstellen Sie Struktur-Äquivalenzklassen für die parallelen Statecharts `LeftRightFlashing`, `EmerFlashing` und `HandleCrashOverride` in der Komponente `SystemUnderTest::NormalAndEmerFlashing`. Für jede Äquivalenzklasse geben Sie dazu folgendes an:

- Die Spezifikation der Äquivalenzklasse als natürlichsprachlichen Text.
- Die Spezifikation der Äquivalenzklasse als LTL-Formel.
- Einen Repräsentanten der Äquivalenzklasse.

### Hinweis:

Die Abgabe erfolgt als Ausdruck im Tutorium und zusätzlich elektronisch über das Subversion Repository. Die Dokumentation der Aufgabenlösung ist in LaTeX anzufertigen. Bitte vergesst nicht die Namen aller Gruppenmitglieder mitanzugeben.