Die 4 Projektvariablen

Die Variablen zur Kontrolle eines Projektes

Cost	meist von außen vorgegeben, nicht änderbar?
Quality	gefährlich hier Abstriche zu machen
Time	oft von außen vorgegeben
Scope	aus XP Sicht am einfachsten zu manipulieren

Grundwerte aus Sicht XP

- Kommunikation (Communication)
- Einfachheit (Simplicity)
- Feedback
- Mut (Courage)

Praktiken

Whole Team

Planning Game

Small Releases

Customer Tests

Simple Design

Pair Programming

Test-Driven Development

Design Improvement

Continuous Integration

Collective Code Ownership

Coding Standard

Metaphor

Sustainable Pace