

# Theorie reaktiver Systeme

Zeitbehaftete Systeme

Diskrete Zeit

Kontinuierliche Zeit

Timed CSP

## CSP mit diskreter Zeit

Uhr mit Werten  $t \in \mathbb{N}$

$$CLOCK = tock \rightarrow CLOCK$$

besondere Interpretation von *tock* als Zeitschritt

$$P \setminus \{\Sigma - \{tock\}\} = CLOCK$$

## Kontinuierliches Zeitmodell

Instantaneous events – Ereignisse haben Dauer 0.

Newtonian time – Globale Uhr

Real-time – reellwertige Zeitpunkte  $t \in \mathbb{R}_0^+$

Maximal parallelism – alle Prozesse rechenbereit

Maximal progress

## TCSP als Zustandsübergangssystem

Event transition  $Q \xrightarrow{a} Q'$

Evolution transition  $Q \xrightarrow{d} Q', d > 0$

Eigenschaften von evolution transitions:

deterministisch:  $\forall Q, Q', Q'', d. (Q \xrightarrow{d} Q' \wedge Q \xrightarrow{d} Q'') \Rightarrow Q' \equiv Q''$

additiv:  $\forall Q, Q', Q'', d, d'. (Q \xrightarrow{d} Q' \wedge Q' \xrightarrow{d'} Q'') \Rightarrow Q \xrightarrow{d+d'} Q''$

Interpolation:  $\forall Q, Q'', d, d'. Q \xrightarrow{d+d'} Q'' \Rightarrow$   
 $(\exists Q'. (Q \xrightarrow{d} Q' \wedge Q' \xrightarrow{d'} Q''))$

## Transitionsregeln für TCSP

(DL)

---

$$\text{STOP} \xrightarrow{d} \text{STOP}$$

(T1)

---

$$\text{SKIP} \xrightarrow{d} \text{SKIP}$$

(PR1)

---

$$(a \rightarrow P) \xrightarrow{d} (a \rightarrow P)$$

# Transitionsregeln für TCSP

(EC1)

$$\frac{P \xrightarrow{d} P' \quad Q \xrightarrow{d} Q'}{P \square Q \xrightarrow{d} P' \square Q'}$$

(IP1)

$$\frac{P \xrightarrow{d} P' \quad Q \xrightarrow{d} Q'}{P \parallel_{\{A\}} Q \xrightarrow{d} P' \parallel_{\{A\}} Q'}$$

## Transitionsregeln für TCSP

(SC1)

$$\frac{P \xrightarrow[d]{\sim} P' \quad \neg(P \xrightarrow{\check{\phantom{a}}} )}{P ; Q \xrightarrow[d]{\sim} P' ; Q}$$

# Spracherweiterung: **Timeout**

(T01)

$$\frac{P \xrightarrow{d'} P'}{P \xrightarrow{d} Q \xrightarrow{d'} P' \xrightarrow{d-d'} Q}$$

(T02)

$$\frac{P \xrightarrow{\mu} P'}{P \xrightarrow{d} Q \xrightarrow{\mu} P'} \quad [\mu \neq \tau]$$

mit  $[0 < d' \leq d]$ .

(T03)

$$\frac{P \xrightarrow{\tau} P'}{P \xrightarrow{d} Q \xrightarrow{\tau} P' \xrightarrow{d} Q}$$

(T04)

$$\frac{}{P \xrightarrow{0} Q \xrightarrow{\tau} Q}$$

## Abgeleiteter Konstrukt: **WAIT**

$$\text{WAIT } d = \text{STOP} \stackrel{d}{\triangleright} \text{SKIP}$$

(D1)

---

$$\text{WAIT } u \stackrel{d}{\rightsquigarrow} \text{WAIT } (u - d)$$

mit  $d \leq u$

(D2)

---

$$\text{WAIT } 0 \xrightarrow{\tau} \text{SKIP}$$