

# Mengen & Bitvektoren

Blagoy Genov

03.11.2011

# Binärdarstellung von 16-bit Zahlen

```
short a = 96;
```

Binärdarstellung:

Bit-Nr.:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bitwert:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0

entspricht der Menge {5, 6}

```
short b = 48;
```

Binärdarstellung:

Bit-Nr.:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bitwert:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0

entspricht der Menge {4, 5}

# Vereinigung (1)

## Vereinigung zweier Mengen (mathematisch)

$$A \cup B := \{x \mid x \in A \vee x \in B\}$$

$$A := \{5, 6\}$$

$$B := \{4, 5\}$$

$$A \cup B = \{5, 6\} \cup \{4, 5\} = \{4, 5, 6\}$$

## Vereinigung (2)

### Vereinigung zweier Mengen (java)

```
short a = 96;
```

```
short b = 48;
```

```
short c = (short)( a | b );
```

```
a  0000000001100000
```

```
∪
```

```
b  0000000001100000
```

```
-----  
c  0000000001110000
```

# Durchschnitt (1)

## Durchschnitt zweier Mengen (mathematisch)

$$A \cap B := \{x \mid x \in A \wedge x \in B\}$$

$$A := \{5, 6\}$$

$$B := \{4, 5\}$$

$$A \cap B = \{5, 6\} \cap \{4, 5\} = \{5\}$$

## Durchschnitt (2)

### Durchschnitt zweier Mengen (java)

```
short a = 96;
```

```
short b = 48;
```

```
short c = (short)( a & b );
```

```
a  0000000001100000
```

$\cap$

```
b  000000000110000
```

---

```
c  000000000100000
```

# Weitere Mengenoperationen

## Differenz:

$$A \setminus B := \{x \mid x \in A \wedge x \notin B\}$$

$$A := \{5, 6\}$$

$$B := \{4, 5\}$$

$$A \setminus B = \{5, 6\} \setminus \{4, 5\} = \{6\}$$

## Kardinalität von Mengen:

$|A|$  - Anzahl der Elemente in A.

$$|A| = |\{5, 6\}| = 2$$

Diese Operationen sind nicht direkt in Java unterstützt!

# Kardinalität

## Einfacher Algorithmus:

Sei  $x$  eine Ganzzahl vom Typ `short`. Die Kardinalität der durch  $x$  repräsentierten Menge lässt sich folgendermaßen ausrechnen:

- Setze die Kardinalität initial auf 0.
- Für jedes Bit  $n$  in  $x$ :
  - 1 Lese den Wert von  $n$  (0 oder 1).
  - 2 Wenn  $n = 1$ , erhöhe die Kardinalität um 1.

# Kardinalität (notwendige Java-Konstrukte)(1)

## For-Schleife

Wiederhole einen Block von Anweisungen  $n$ -mal.

```
for ( int index = 0; index < n; index++ ) {  
    ...  
}
```

- 1 Initialisierung (einmal am Anfang): `int index = 0`
- 2 Bedingung (vor jeder Iteration): `index < n`
- 3 Aktualisierung (nach jeder Iteration): `index++`

## Kardinalität (notwendige Java-Konstrukte)(2)

### Bedingte Anweisung

Wenn  $a$  gleich  $b$ , führe den Anweisungsblock  $A$  aus. Ansonsten führe den Anweisungsblock  $B$  aus.

```
if ( a == b ) {  
    Block A  
} else {  
    Block B  
}
```

# Bitweise Verschiebungen

## Verschieben nach links:

```
short a = 1;
```

```
short c = (short)( a << 5 );
```

a	0000000000000001	<< 5
c	0000000000100000	

## Verschieben nach rechts:

```
short a = 32;
```

```
short c = (short)( a >>> 1 );
```

a	0000000000100000	>>> 1
c	0000000000010000	

# Komplement

## Invertieren aller Bits:

```
short a = 1;
```

```
short c = (short)( ~a );
```

a	~0000000000000001
c	1111111111111110