

# projekttag informatik

17. April 2015  
10:30-16:00 Uhr  
MZH Ebene 1  
Uni Bremen

Deep Game  
Kinaptik · Artemis  
QuIDE · Nevada  
Data4all · TRES  
BoSS · Pie-Loop  
Augment

[www.informatik.uni-bremen.de/projekttag](http://www.informatik.uni-bremen.de/projekttag)

