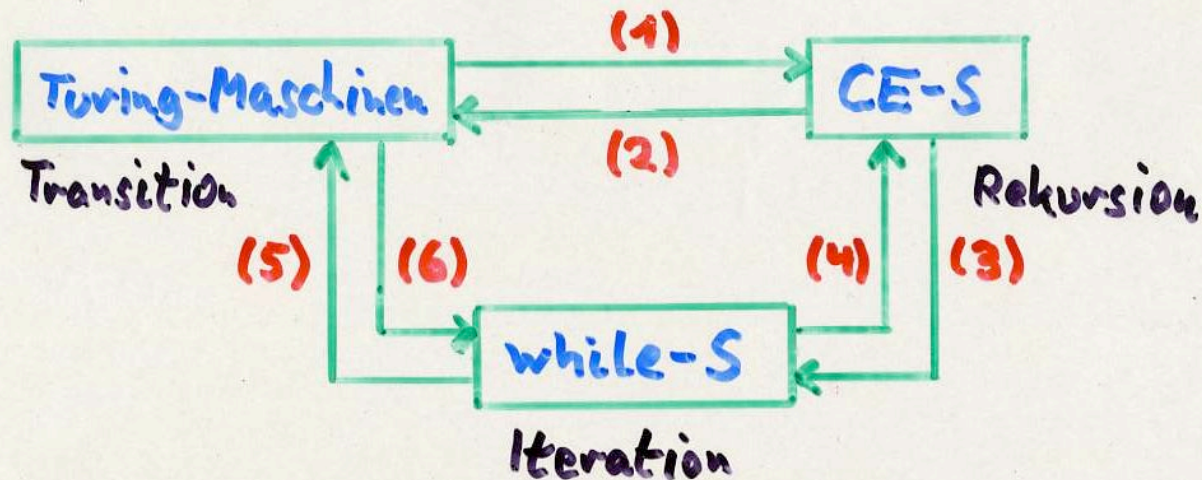


Vergleich von Berechenbarkeitsmodellen



- (1) Zustände als rekursive Funktionen auf dem Band
- (2) CE-S-Vorwärtsinterpreter als Turing-Maschine
- (3) CE-S-Vorwärtsinterpreter iteriert (z.B. mit Stack)
- (4) rekursive Form der Berechnung
- (5) Berechnung auf Band einer Turing-Maschine
- (6) while-Schleife, die die Schritte einer TM vollzieht
- (2) & (5) nach Turingscher These (Churchsche These)
- (i) Komposition von (j) & (k) (geeignet gewählt)

Syntax von while-S

▷ Programmform: **name**

vars: $X_1 \in D_1, \dots, X_k \in D_k$
 $\{ \langle \text{compound} \rangle \xrightarrow{*} \}$ body

▷ mit folgenden Syntaxregeln (BNF):

$\langle \text{compound} \rangle ::= \text{begin } \langle \text{stmtList} \rangle \text{ end}$

$\langle \text{stmtList} \rangle ::= \langle \text{stmt} \rangle \mid \langle \text{stmt} \rangle ; \langle \text{stmtList} \rangle$

$\langle \text{stmt} \rangle ::= \langle \text{assign} \rangle \mid \langle \text{compound} \rangle \mid \langle \text{loop} \rangle \mid \langle \text{case} \rangle$

$\langle \text{assign} \rangle ::= X_i := t \quad \{ \text{Term des Typs } D_i \}$

$\langle \text{loop} \rangle ::= \text{while } b \text{ do } \langle \text{stmt} \rangle \quad \{ \text{BOOL-Term} \}$

$\langle \text{case} \rangle ::= \text{if } b \text{ then } \langle \text{stmt} \rangle \underbrace{[\text{else } \langle \text{stmt} \rangle]}_{\{ \text{optional} \}}$

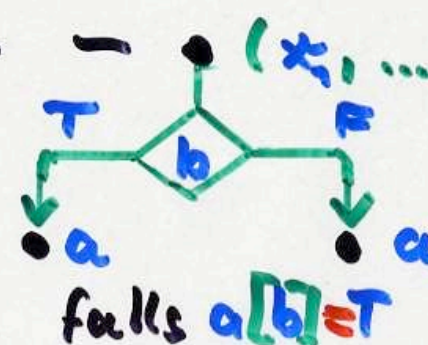
Zustandstransformationssemantik

Eingang — $\circ$ $a_0 = (x_0, \dots, x_k) \in D_1 \times \dots \times D_k$
Anfangszustand

vorher — $\bullet$ $(x_1, \dots, x_k) = a$ Berechnungszustand
aktuelle
Instruktion $x_j := t$ ist Wertzuweisung

nachher — $\bullet$ $(x_1, \dots, x_{j-1}, a[t], x_{j+1}, \dots, x_k)$

vorher — $\bullet$ $(x_1, \dots, x_k) = a$
aktuelle
Instruktion
nachher — $\bullet$ a falls $a[b] = T$
 $\bullet$ a falls $a[b] = F$



Ausgang — $\square$ $a_{\text{end}} = (y_1, \dots, y_k)$ Endzustand
(nur bei Termination)

zum Beispiel....

flip

ops: $\text{flip}: \{0,1\}^* \rightarrow \{0,1\}^*$

vars: $u \in \{0,1\}^*$

eqns: $\text{flip}(\epsilon) = \epsilon$

$\text{flip}(0u) = 1\text{flip}(u)$

$\text{flip}(1u) = 0\text{flip}(u)$

... in CE-S

flip

vars: $U, V \in \{0,1\}^*$

begin

$V := U$; $U := \epsilon$;

while $V \neq \epsilon$ do

begin

if $\text{head}(V) = 0$ then $U := U1$

else $U := U0$;

$V := \text{tail}(V)$

end

end

.... in while-S

Berechnung von flip

$$(u_0, v_0) \quad V := U \quad (u_0, u_0) \quad U := \lambda \quad (\lambda, u_0) \quad V \neq \lambda \quad \begin{cases} T & (\lambda, u_0) \quad \text{head}(V) = 0 \\ F & (\lambda, \lambda) \quad \text{Endzustand} \end{cases} \quad \begin{cases} T \\ F \end{cases} \quad \dots$$

$$(u_i, v_i) \quad V \neq \lambda \quad \begin{cases} T & (u_i, v_i) \quad \text{head}(V) = 0 \\ F & (u_i, \lambda) \quad \text{Endzustand} \end{cases} \quad \begin{cases} T & (u_i, v_i) \quad U := U1(u_i, 1, v_i) \\ F & (u_i, v_i) \quad U := U0(u_i, 0, v_i) \end{cases} \Rightarrow (u_{i+3}, v_i) \quad V := \text{tail}(V)$$

$$(u_{i+3}, \text{tail}(v_i)) = (u_{i+4}, v_{i+4}) \quad V \neq \lambda \quad \dots$$

Eigenschaften von flip

(1) für $k = 0, \dots, \text{length}(u_0)$ gilt:

(i) $u_{2+4k} \text{ flip}(v_{2+4k}) = \text{flip}(u_0)$

(ii) $\text{length}(u_{2+4k}) = k$

(2) $(u_{2+4 \text{length}(u_0)} \mid)$ ist Endzustand

(3) insbes.: $u_{2+4 \text{length}(u_0)} = \text{flip}(u_0)$

Beweis von (1) mit Induktion über k

IA: $k=0$: $(u_2, v_2) = (l, u_0)$ nach Konstruktion und somit
 $u_2 \text{ flip}(v_2) = l \text{ flip}(u_0) = \text{flip}(u_0)$ & $\text{length}(u_2) = \text{length}(l) = 0$

IV: Behauptung gelte für $k \geq 0$

IS: $k+1$: nach Konstruktion gilt:

$(u_{2+4(k+1)}, v_{2+4(k+1)}) \stackrel{i=2+4k}{=} (u_{i+4}, v_{i+4}) = (u_{i+3}, \text{tail}(v_i)) = (u_i x_i, \text{tail}(v_i))$
für $x_i = 1$, falls $\text{head}(v_i) = 0$, und $x_i = 0$ sonst (d.h. $\text{head}(v_i) = 1$)

nach IV gilt: $u_i \text{ flip}(v_i) = \text{flip}(v_0)$ & $\text{length}(u_i) = k$

daraus folgt zusammen mit der CE-S-Spezifikation von flip:

$$\begin{aligned} u_{2+4(k+1)} \text{ flip}(v_{2+4(k+1)}) &= u_i x_i \text{ flip}(\text{tail}(v_i)) \\ u_i \text{ flip}(\text{head}(v_i) \text{ tail}(v_i)) &= u_i \text{ flip}(v_i) \stackrel{IV}{=} \text{flip}(v_0) \end{aligned}$$

$$\text{length}(u_{2+4(k+1)}) = \text{length}(u_i x_i) = \text{length}(u_i) + \text{length}(x_i) = k + 1$$

Berechnung von while-S-Programmen in CE-S

- ▷ Zustandstransformationssemantik von while-S-Programmen P ist (partielle) Funktion $st(P): D_1 \times \dots \times D_k \rightarrow D_1 \times \dots \times D_k$
- ▷ sei $st(P)(x_1, \dots, x_k) = (y_1, \dots, y_k)$ und $st_i(P)(x_1, \dots, x_k) = y_i$ für $i = 1, \dots, k$; dann gilt:
$$st(P)(x_1, \dots, x_k) = (st_1(P)(x_1, \dots, x_k), \dots, st_k(P)(x_1, \dots, x_k))$$
- ▷ Variablen von bestimmen Definitionsbereich; Rumpf den Ablauf der Berechnung
- ▷ Anweisung (wie der Rumpf) sind o.B.d.A. Elemente von $CHAR^*$

state transformation

ops: $st_i : \text{CHAR}^* \times D_1 \times \dots \times D_k \rightarrow D_i \quad (i = 1, \dots, k)$

vars: $x_1 \in D_1, \dots, x_k \in D_k$; $stmt, stmtlist, b, xpr \in \text{CHAR}^*$

eqns:

$st_i(\text{begin } stmtlist \text{ end}, x_1, \dots, x_k) = st_i(stmtlist, x_1, \dots, x_k)$

$st_i(stmt; stmtlist, x_1, \dots, x_k) =$

$st_i(stmtlist, st_1(stmt, x_1, \dots, x_k), \dots, st_k(stmt, x_1, \dots, x_k))$

$st_i(\text{while } b \text{ do } stmt, x_1, \dots, x_k) = \text{if } eval(b, x_1, \dots, x_k) \text{ then } st_i(stmt; \text{while } b \text{ do } stmt, x_1, \dots, x_k) \text{ else } x_i$

$st_i(X_j := xpr, x_1, \dots, x_k) = \begin{cases} eval(xpr, x_1, \dots, x_k) & \text{für } i=j \\ x_i & \text{sonst} \end{cases}$

1) CE-Spezifikation für Termwertung vorausgesetzt.