

## Lehr- & Lernziel

- ▶ Ermittlung des Zeitaufwands bei der Auswertung von Operationen auf Zeichenketten

Hilfsmittel : CE-S

- Algorithmenmodellierung durch bedingte Gleichungen mit Auswertungsschritten und Beweistechnik

-----

\*) synonym für Algorithmen

# Syntaxschema

Name - spec

Schlüsselwörter

- ops: ...,  $f: D_1 \times \dots \times D_k \rightarrow D, \dots, c: \rightarrow D', \dots$
- vars: ...,  $x \in D'', \dots$
- eqns: ...,  $L = R$  [falls  $b$ ], ...
  - Terme
  - Boolescher Term

$f, c, x$  Namen

$D_1, \dots, D_k, D, D', D''$  Typen  $(A, A'', \text{bool}, N, Z)$

[...] optional



## Auswertungsschritt (Gleichungsanwendung)

- (1) Zuweisung aktueller Werte  $a(x) \in T_D$   
an die Variablen  $x \in D$  und Substitution  
in Gleichung  $L = R$  :

$$L[a] \rightarrow R[a]$$

- (2) dasselbe, aber in Argumenttermen:

$$\text{op}(t_1, \dots, t_k) \rightarrow \text{op}(t_1, \dots, t_{i-1}, t'_i, t_{i+1}, \dots, t_k)$$

falls  $t_i \rightarrow t'_i$

# Berechnung und Gleichwertigkeit

- ▷ Berechnung als Schrittfolge

$$t = t_0 \rightarrow t_1 \rightarrow \dots \rightarrow t_n = t' \quad (n=0: t=t')$$

dafür kurz:  $t \xrightarrow{*} t'$

- ▷ Gleichwertigkeit wie Berechnung mit Rückwärtsschritt ( $R=L$  statt  $L=R$ )

$$t \leftrightarrow t' \text{ falls } t \rightarrow t' \text{ oder } t \leftarrow t'$$

$\xleftrightarrow{*}$  analog  $\xrightarrow{*}$

- ▷ für  $t \xleftrightarrow{*} t'$  auch  $t = t'$

$$\text{beachte: } \rightarrow \subseteq \xrightarrow{*} \subseteq \leftrightarrow \subseteq \supseteq \leftrightarrow$$



## Auswertungsschritt (Gleichungsanwendung)

- (1) Zuweisung aktueller Werte  $a(x) \in T_D$  an die Variablen  $x \in D$  und Substitution in Gleichung  $L = R$  falls  $b$ :

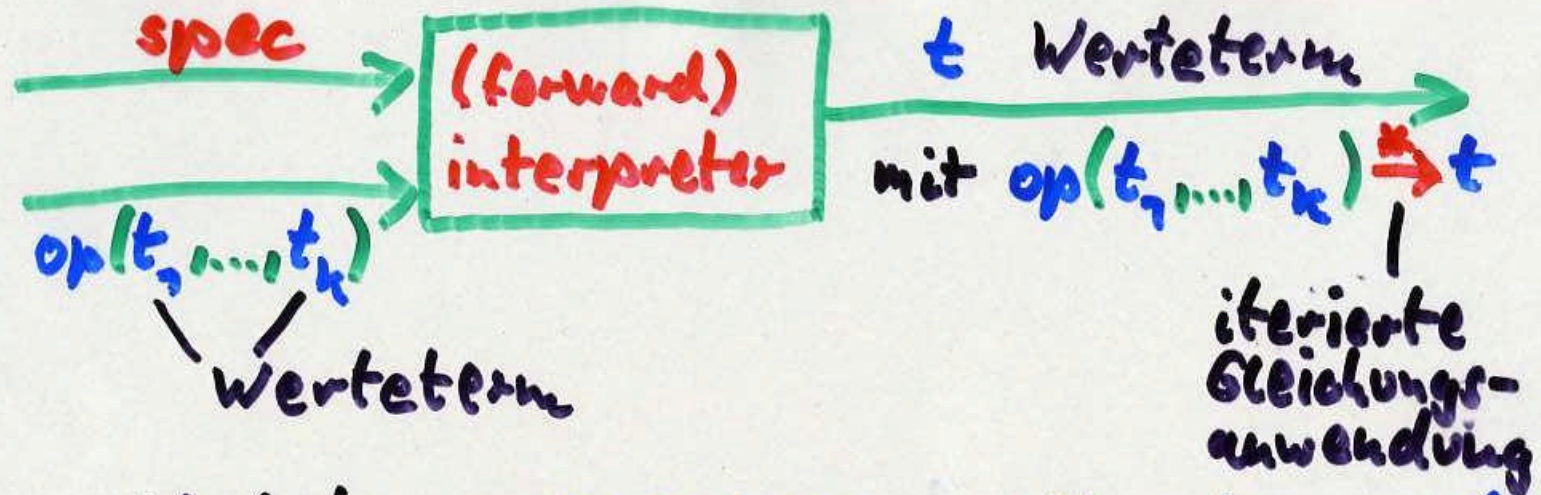
$$L[a] \rightarrow R[a] \text{ falls } b(a) = T$$

- (2) dasselbe, aber in Argumentterm:

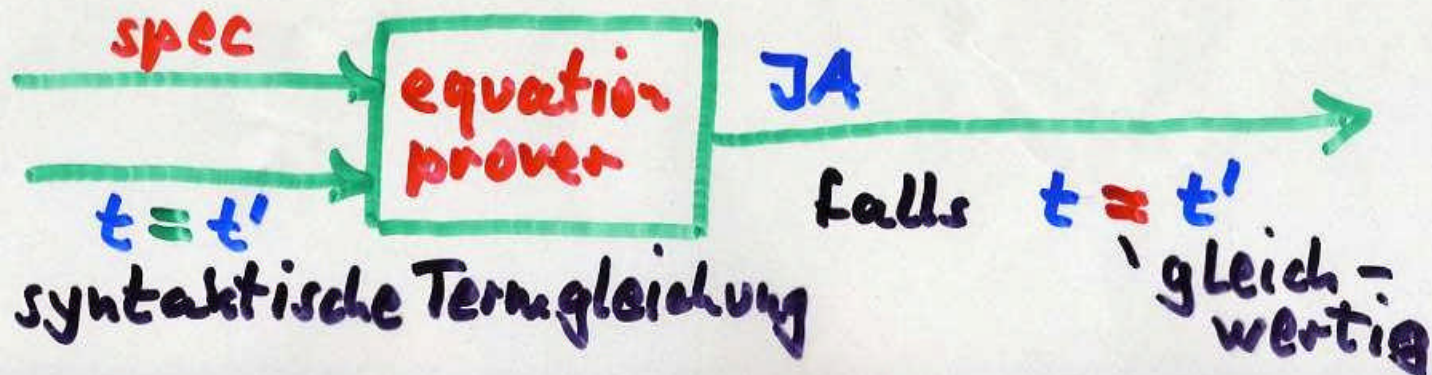
$$\text{op}(t_1, \dots, t_k) \rightarrow \text{op}(t_1, \dots, t_{i-1}, t'_i, t_{i+1}, \dots, t_k)$$

falls  $t_i \rightarrow t'_i$

# (Vorwärts-)Interpreter & Theorembeweiser



- Werteterme:  $T, F; 0, 1, 2, \dots \in \mathbb{N}; a, b, c, \dots \in A;$   
 $L, a_1 \dots a_n \in A^* \text{ für } a_i \in A, n \geq 1$





# Sortiertheits test

is-sorted

ops: is-sorted:  $A^* \rightarrow \text{BOOL}$

vars:  $x, y \in A, u \in A^*$

eqns: is-sorted( $\epsilon$ ) = T

is-sorted( $x$ ) = T

is-sorted( $x y u$ ) =  $(x \equiv y) \wedge \text{is-sorted}(y u)$

Beobachtungen:  $T \text{is-sorted}(0) = T \text{is-sorted}(1) = 1$  und  
 $T \text{is-sorted}(n+2) = 1 + T \text{is-sorted}(n+1)$  für  $n \geq 0$

Theorem:  $T \text{is-sorted}(k) = k$  für alle  $k \geq 1$

Beweis (mit vollständiger Induktion über  $k$ ):

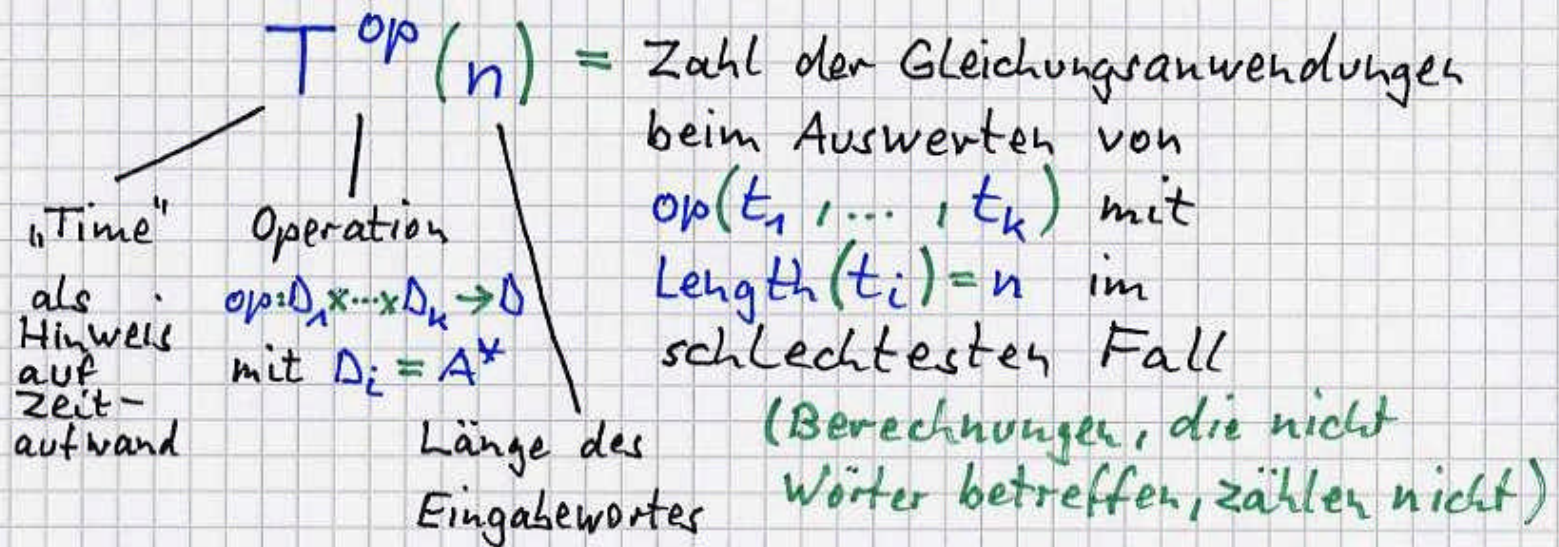
I.A.:  $k=1$ :  $T \text{is-sorted}(1) = 1$  (nach Beob.)

I.V.: Beh. gelte für ein  $k \geq 1$

I.S.:  $k+1$ :  $T \text{is-sorted}(k+1) \underset{n=k-1}{=} T \text{is-sorted}(n+2) \underset{\text{Beob.}}{=} 1 + T \text{is-sorted}(n+1)$

$\underset{\text{I.V.}}{=} 1 + n+1 \underset{n=k-1}{=} k+1$

## Aufwand als Zahl der Gleichungsanwendungen







Theorem:  $T^{\text{sort}}(n) = \frac{(n+2)(n+1)}{2}$  für alle  $n \geq 0$

Beweis (mit vollständiger Induktion über  $n$ ):

I. A.:  $n=0$ :  $T^{\text{sort}}(0) = 1 = \frac{(0+2)(0+1)}{2}$  (nach Beob.)

I. V.: Beh. gelte für ein  $n \geq 0$

I. S.:  $n+1$ :  $T^{\text{sort}}(n+1) \stackrel{\text{Beob.}}{=} n+2 + T^{\text{sort}}(n)$

$$\stackrel{\text{I.V.}}{=} n+2 + \frac{(n+2)(n+1)}{2}$$

$$= \left(1 + \frac{n+1}{2}\right)(n+2)$$

$$= \frac{(n+3)(n+2)}{2}$$



## wesentliche Elemente zur Ermittlung des Aufwands von Algorithmen

- ▶ Modellierung von Algorithmen
- ▶ einschließlich ihrer Berechnung (Ausführung)
- ▶ quantitative Erfassung als Zahl der Berechnungsschritte
- ▶ Nachweisbarkeit dafür erforderlicher Eigenschaften
- ▶ geeigneter Ansatz: **CE-S**